



THUNDEROBOT

Thunderobot Multifunctional Bluetooth Gamepad

Model **TC-G50**

User Manual

Multiple Platforms

Details on page 8



English

français

Español

Deutsche

简体中文

日本語

Dear player

Warranty Card Attached

Thank you for choosing us and purchasing this product. A lot of loving care went into the production of this controller and we hope you have fun with it. To ensure optimal performance and safety, please read the instructions carefully before connecting, operating or adjusting the product. This manual should be properly kept for reference. Enjoy and have a good time!



BORN FOR
GAMING



Contents

Safety Precautions	2
About Bluetooth®	3

Pre-use Notes

Accessories	4
Maintenance	4
Button Layout	5
Product Features	6

Preparation

Charging	7
Switching on/off	7
Multi-platform compatibility (choose the right model)	8
Connecting Bluetooth® device	10
· Matching and Connecting Bluetooth® device (registration)	10
· Connecting Matched Bluetooth® Device	10

Operation

Useful Functions	11
· Backlight Adjustment and Group off	11
· Vibration Level Confirmation/Adjustment	11
· TURBO Functional Settings	11
· Setting of Programmable Macro Key M1/M2/M3/M4	12
· Switch Connecting Channel Confirmation	12
· Use as a multimedia mouse (Dinput Bluetooth mode only)	13
Using Virtual Touch Control KeyLinker	14
· Connecting to Smart Phone/Tablet Computer	14
With Virtual Touch Control (KeyLinker)	14
· Firmware Upgrades	15

Others

Installation of Mobile Phone Bracket	16
And Replacement of Side Panel	16
Reset	17
Copyright and other Information	17
Problem Solving	18
Specification	20
Remove Battery before Disposal	22

Safety Precautions

Please read carefully

To prevent damage, avoid the following operation

- Do not spray flammable insecticides and other sprays near the gamepad.
- Do not touch the gamepad with liquids such as water or juice! It may cause The keys to malfunction or be damaged!
- Do not plug or unplug the USB cable with wet hands!
- Do not get any filth into the Type-C terminal of the gamepad!
- Do not use in humid or hot places, such as bathrooms.
- When charging, do not put anything on the gamepad or cover it with a cloth!
- Do not use in places that are easy to fall, dusty (beach) or have magnetic fields!
- Do not put it on top of heat-generating equipment such as heat dissipation Vents and computer cases.
- When using it for the first time or not using it for a long time, be sure to Charge it before use. When using it for the first time or not using it for a long Time, be sure to charge it before use.
- The gamepad battery will become hot when using or charging, but this is not A malfunction
- Operating instructions and safety precautions may be changed. For more Information, please check information in the website or APP

Notes on operation

- Do not use too much force when using, it will easily cause hand fatigue and Key wear and tear.
- If you feel sore wrists or fingers during use, please adjust your posture and Strength. Or temporarily stop using it.
- If your hands feeling not well during using, please stop using Use, continued Use may cause skin rash or other allergic reactions.

When connecting computer or other smart devices, please use USB Type-C cable in package. Other type-C cable, please check specification to confirm whether it has USB 2.0 data Transmission function, otherwise it may unable to identify our gamepad.

Expected usage: Gamepad is for normal and general use. Please do not use it near near Or in the environment that are susceptible to radio frequency interference (for example, Airports, hospitals, laboratories, etc.), or switch to wired operation when the target device is Compatible.

About Bluetooth®

THUNDEROBOT does not assume any responsibility for data And/or information leakage caused by wireless transmission.

Frequency band used

- The gamepad uses the 2.4GHz frequency band

Certification obtained

- This gamepad complies with frequency limits and has received certification Based on the frequency law.

Limitations on use

- Wireless transmission and/or use with all Bluetooth®- enabled devices is Not guaranteed.
- All devices must comply with the standards established by the Bluetooth SIG, Inc.
- Depending on the specifications and settings of the device, it may unable to Connect or some operations may be different.
- The handle supports Bluetooth® security functions, but depending on the Use environment and/or settings, including firmware upgrades via OTA, It may not secure enough. Please be cautious when transmitting data to Gamepad wirelessly.
- The Gamepad cannot transmit data to the Bluetooth® device.

Using range

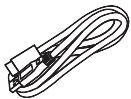
- The maximum operating range of the handle is 10 meters (33 feet).
- Depending on the environment, obstacles or interference, the range may be Reduced.

Interference from other devices

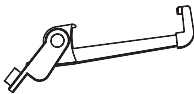
- If you place the handle too close to other Bluetooth® devices or devices using The 2.4GHz band (such as WiFi routers / cordless phones, etc.), due to radio Wave interference, the gamepad may not work correctly and may experience Button reaction delays, button sequence stacking, no response and other Abnormalities.
- If the radio waves from nearby data base stations are too strong, the Gamepad may not be work correctly.

Accessories

■ Included accessories



1 × USB Type-C cable (1m)



1 × Foldable mobile phone holder

□ Optional accessories (sold separately)



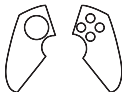
Custom faceplates



Gamepad adapter
(PlayStation®4 & 3)



Custom Joystick Cap



Custom faceplates

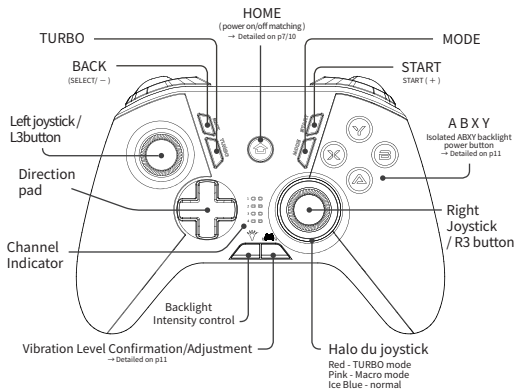
Maintenance

Clean the gamepad with a soft dry or damp cloth.

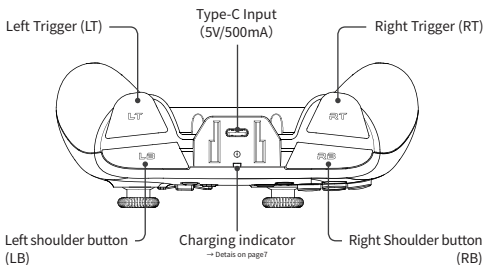
Do not use solvents, including gasoline, thinner, alcohol, kitchen detergent, Chemical wipes, etc. This can cause external deformation or layer detachment.

Do not wipe the handle with a damp cloth that may cause liquid to enter the Interior and cause malfunction.

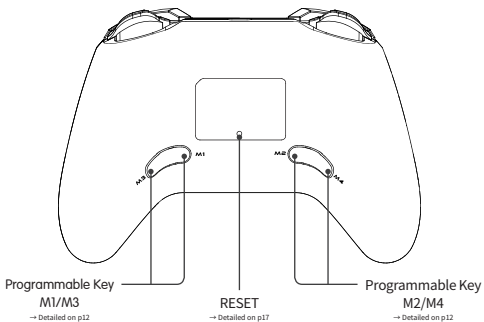
Key Layout



English



Key Layout



Product Features

- Independent 5.0 and 2.1 Bluetooth modules are compatible with super Multi-platforms such as computers, mobile phones, tablets, smart TV, game Consoles, etc.
- True Bluetooth technology, no receivers required
- Support virtual touch mapping technology perfect for mobile games (Android/iOS)
- Enhanced immersive experience and high reliability design
- Adjustable dual vibration motor with built-in six-axis gyroscope and Four independent programmable keys
- Cool button backlights and customizable faceplates
- Computer/Android (Smart TV/Android Box, etc.)/Nintendo Switch wired Connection automatically identifies and chooses the appropriate working Mode

Charging

The rechargeable battery (mounted in the gamepad) is not fully Powered. Please charge before using the gamepad.

Connect gamepad using a USB Type-C cable to a computer or USB power source

- A flashing red light indicates that the gamepad is charging. A consistent red Light indicates charging is completed.
- It takes about two hours for the battery to be fully charged from empty.
- Please charge at room temperature between 10 and 35°C (50 to 95 °F).
- It takes about two hours for the battery to be fully charged from empty.
- When connecting the gamepad to a computer with a USB cable, the Bluetooth® Function will not be available. The device will connect to the computer via USB Cable.
- Gamepad cannot be switched off when connected to a computer.
- Gamepad will stop charging if the computer is in sleep or standby mode.

Switching on/off

To switch on, long press X/Y/A/B/START simultaneously with the HOME Button. [🎮], until the corresponding channel indicator (1-4) lights up and flickers quickly, entering pairing mode. long Pressing only the HOME button [🎮] starts the devices and pairs It to the last platform used.

Turn off the power

To switch off, hold the HOME Button [🎮] for 3 seconds.

Note

If the gamepad is connected to a device via Bluetooth, the gamepad will automatically Turn off if idle for about 5 minutes to conserve power.
When connecting via cable, the gamepad can automatically identify compatible devices And select the appropriate startup mode. The gamepad cannot be switched off when Connected via to a computer.

Multi-platform compatibility (choose the right model)

The **G50** is made using state-of-the-art technology and has many features Including Bluetooth 2.1 and 5.0, multi-platform compatibility, and supports BLE (Bluetooth Low Energy). When connecting via USB, the gamepad will Automatically select the appropriate mode for the device. For Bluetooth, you Need to manually select the right way to connect with the device to obtain the Best function and experience. See table for more details:

	PC (Xinput) ¹	Android Device (Dinput) ²	Nintendo Switch	iOS MFi (HID)	Android Virtual Touch	iOS virtual Touch
Wired Connection	USB2.0/3.0	USB2.0/3.0	USB2.0 ³			
Enabled Mode	Automatic Identification	Automatic Identification	Automatic Identification	Apple iOS 13 And iPad OS Compatible Standards (games Compatible With MFi Controllers, including Games Included With the new Apple Arcade Subscription Service)	Press the MODE button to Pop up KeyLinker APP floating menu Set various touch Attributes (Function and coordinates, etc.)	
Channel Indicator	1 2 3 4	1 2 3 4	Display by 8-channel Instruction Rule → Detailed on p12			
Vibration /TURBO	Yes ⁴	Yes ⁷	Yes			
Macro Support	Yes	Yes	Yes			
Other Features	Long press MODE to Switch to Dinput ⁵	Long press MODE switch Xinput ⁶	Six axes Experience ⁸ / Key switch ⁹		Suitable for incompatible Handles And there are fixed virtual Buttons Operated game	
Bluetooth Connection	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth5.0	Bluetooth5.0
Startup						
Channel Indicator	1 2 3 4	1 2 3 4	Display by 8-channel Instruction Rule → Detailed on p12	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4
Vibration /TURBO	Yes ⁴	Yes ⁷	Yes	No / Yes	No / Yes	No / Yes
Macro Support	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes (Pro+)	Yes (Pro+)
Other features		Mouse mode → Detailed on P13	Six axes Experience ⁸ / Key switch ⁹	Need to install Special firmware Separately	Simultaneous Touch control At 12 points	Simultaneous Touch control At 5 points

* 1-9 are remarks, please refer to the next page for details

Mode Notes

The number next to the channel indicator is marked for convenience, which is different from the Actual product. "●●●" indicates that the light is on and "●●○" indicates that the light is off.

- * 1 Xinput is Microsoft XBOX gamepad connection protocol standard that supports Vibration.
- * 2 Dinput is an enhanced Android gamepad connection protocol standard that Supports vibration.
- * 3 Nintendo Switch host base USB 2.0 interface supports wired connection, USB 3.0 Interface does not support wired connection and can only use two wired pads at the Same time;
- * 4 In a Windows operating system, XBOX (Xinput) and Android (Dinput) pad are Compatible. Generally, computer games use Xinput mode, while Android simulators use Dinput mode on computers. When using USB connection, the mode can be switched Successfully by pressing MODE key for 2 seconds and accompanied by a vibration.
- * 5 When using USB to connect to Windows operating system, the vibration function Of Windows 7 needs to install XBOX pad driver. Windows 8/10 directly supports the Vibration function.
- * 6 When using Bluetooth to connect to Windows operating system, only Windows 8/10 Supports vibration directly.
- * 7 Dinput connected to Windows OS shake function needs relevant driver support (2.4 G&Bluetooth-Android Driver). Software can be downloaded from Thunderobot Website and the shake function of Android device connection depends on the Standard of device manufacturer.
- * 8. Switch mode has six-axis experience without amiibo's NFC function. If necessary, Use the pad that comes with Switch.
- * 9 Switch wired and wireless mode: when the MODE key is pressed short, the video Starts or stops long, and continues to press for about 5 seconds, accompanied by a Vibration, the AB and XY keys are replaced;

(To prevent the video function from being enabled when the key position is changed, please switch the key position when the video function is disabled in the Switch main interface)

Useful Information (Convenient Memory and Confirmation of Work Mode)

1. Channel indicator 1 lights up to indicate that USB cable mode is started.
When connecting with USB cable, channel lights 12 and 13 are lit to indicate corresponding Xinput and Dinput modes.
2. Channel indicator 4 lights up, indicating Bluetooth wireless mode start-up; In Bluetooth Wireless connection, channel lights 24, 34, 14, 124 are lit, indicating Xinput, Dinput, Android virtual touch, iOS virtual touch mode.

Connecting Bluetooth® device

Place the handle within about 1 meter (3.3 feet) from the Bluetooth device.
Use the instructions to check the operation of the equipment as required.

Matching and Connecting Bluetooth® device (registration)

1. When the power is off, one key in the X/Y/A/B/START key and the HOME [⊙] Key are pressed at the same time until the corresponding channel Indicator flickers quickly (Switch mode is up and down for channel Indicator 1-4) and enters the matching mode.
2. Turn on the power supply of the Bluetooth device and turn on the Bluetooth device function.
3. Choose "THUNDERBOT G50" or "GamepadX" from the menu of the Bluetooth device.
 - Before displaying the handle name, the MAC address may be highlighted (an alphanumeric string that is displayed by the device and unique to the device)
 - Xinput mode shows "GamepadX" and Dinput / virtual touch mode shows "THUNDERBOT G50"
4. Check the connection with Bluetooth device on the handle.
The channel indicator will stop flickering until it is connected to the Device. When the channel indicator shows the selected mode, the Matching process is completed. (Connection established)

Note

If the device is not established within about one minute, the pad will be closed. Please try Again.
Pad can only be matched with one Bluetooth device. While being connected to other devices, The last one will be replaced. Please try again. Virtual touch mode can independently memorize 8 BLE Android/iOS devices.

Connecting Matched Bluetooth® Device

1. Press HOME [⊙] key directly and long to pair the gamepad to the last Device used.
 - When the channel indicator stops flickering quickly and displays the corresponding mode status indication, the reconnection is completed.

Note

Pad remembers the last connected device. After step 1, it can be automatically connected (see Above).
This pad supports Nintendo Switch's LB + RB fast return function. Therefore, in Swash wireless Bluetooth mode, LB + RB is simultaneously pressed to go back to the last connected Switch game. In order to prevent accidental boot-up, the gamepad needs to be placed in a special bag.

Useful Functions

Understanding the many advanced functions and designs Of the following G50 can provide a better game experience.

Backlight Adjustment and Group off

Backlight adjustment button [💡] reduces level per press (4 levels total) At level 0, backlight will be off. Repress again to return to the brightest mode

ABXY backlight off only

- If the LB + RB button is pressed for more than 5 seconds, the backlight of the ABXY buttons will be Turned off.
- Press the LB + RB button again for more than 5 seconds to restart the backlight of the ABXY Buttons.

Vibration Level Confirmation/Adjustment

1. Confirmation of Vibration Level

The Vibration Level Confirmation/Adjustment Key [🎮] is pressed Once to display the current Vibration Level and is accompanied by A second to confirm the Vibration Intensity. After that, the indicator lamp restores the display mode and is equipped with four vibration levels and fluctuating lights.

2. Adjustment of Vibration Level

In Vibration Level Confirmation mode, continuing to press the button Can attenuate one level of vibration. The vibration function is turned Off at level 0, while repressing the key again directs to the strongest.

TURBO Functional Settings

Set ABXY and LB/RB/LT/RT to high-frequency automatic hit effect. Press The TURBO key, then press any key in ABXY and LB/RB/LT/RT to activate The hit function. Press the TURBO key and then press the selected key To clear it.

Lighting effect when TURBO function is enabled

When the TURBO function is activated, the joystick ring glows red. When the Button with the combo function is pressed, the red ring flashes to indicate the Combo function. After canceling the TURBO function of all buttons, the joystick Ring returns to ice blue.

Fonctions utiles

Setting of Programmable Macro Key M1/M2/M3/M4

To simplify the key operation of some games, key sequence input is performed for direction keys and ABXY and LB/RB/LT/RT. For example, in Combat games, there are various ways.

1. Macro key setting method

Hold down a programmable macro key in M1-4 and press START to start the macro programming input mode. The stick turns pink. In The d-pad, ABXY or LB/RB/LT/RT, press the required key sequence in Turn. After editing, press the same macro key and save the edited key Sequence. Other macro keys will not record the edit.

2. Clearance of macro keys

Hold down a programmable macro key in M1-4 and press START Key to start the macro programming input mode. At this time stick Becomes pink. Press the macro key again without entering any key to Clear the key sequence.

- When leaving the factory, M1-4 is set to have no corresponding buttons. If you want to use Macro button function, please set it first.
- In order to prevent mistakenly touching, when macro keys are not needed, please clear the Key sequence saved by macro keys.
- In USB cable mode, the macro key data of Bluetooth PC, Android and Switch will not be Saved after power is turned off.

Switch Connecting Channel Confirmation

When pad connects to Switch host for the first time, hold down Y key And press HOME (Ⓜ) key at the same time. Channel indicator 1-4 starts Matching. For the pad of the same switch that has been matched, even If the power is off, it can be quickly connected back by pressing the LB + RB key. This fast connection mode is only valid in Switch mode. When the Match is successful, the Switch host will automatically allocate channel Numbers in the order of device connection. The eight channels of Switch Are indicated in the following table:

No.	1	2	3	4	5	6	7	8
Indicator								

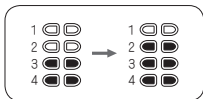
- Pad Channel Indicator Display is consistent with Switch Control Interface Distribution
- Eight G50pads may not be connected at the same time when the Switch Bluetooth connection Device is different

Fonctions utiles

Use as a multimedia mouse (Dinput Bluetooth mode only)














When using a Dinput Bluetooth mode to connect to a computer, smart TV, or other Android device, You can press MODE to switch the handle To mouse mode at any time, and use the left rocker of the handle to Accurately control the direction and rate of movement of the mouse pointer. It is very convenient to select the function which is not easy to select by the Key operation.

When switching to the mouse mode, the channel indicator changes from 3,4 To 2,3, and 4, indicating that the mouse mode has been started.



English

Press the MODE key again to switch to the Dinput Bluetooth mode
Function keys and operation of a multimedia mouse

Left rocker control [] mouse pointer
 /  The left mouse button
 /  The right mouse button
Right rocker [] up and down or [ / ] key for Control Volume increase/decrease
Skipped song by right-and-left control of the right rocker []
 Key control playback or pause
BACK [] Return to the parent menu
START [] Menu key
HOME [] Return to the main interface

- Multimedia control is available for Android smart televisions, TV boxes, tablets, and mobile Phones
- For Windows, only Indicator pointing function can be supported and other multimedia Keystrokes may not be available.
- Dinput cable mode does not pay key features, but can be manually switched to Xinput wired Mode by pressing the MODE key

Using Virtual Touch Control KeyLinker

Connecting to Smart Phone/Tablet Computer with Virtual Touch Control (KeyLinker)

- Smartphone/Tablet Application Installation for "KeyLinker" App



Operation system

Android®: Android 5.0 above (Android 5.0 or higher is required to Use virtual touch, and virtual touch features are not supported for MTK's CPU handsets/tablets)

IOS: iOS 11.0 or more (Note that for iOS 10.x and below, connect Using A + HOME mode, and in this state, you can't get all the Features of virtual touch multi-point mapping)

Software download and installation

Android®

After validating and binding the independent sequential two-Dimensional codes on the back of the Wechat scanner handle From the Android device, get the "KeyLinker" APP from the Google Play Store and install it.

iOS

1. Connect smartphone to the Internet
2. Select App Store.
3. Enter "KeyLinker" into the search box.
4. Select "KeyLinker" and install it.

Using Virtual Touch Control KeyLinker

● Using **Bluetooth Low Energy**

Supported smartphones

Android: Android 5.0 or higher, with Bluetooth 4.0 or higher
(excluding devices that do not support Bluetooth low energy)

iOS: iOS 11.0 or higher (excluding iPad2)

On G50 gamepad

Press A + HOME or B + HOME to enter the matching mode.

On smartphones

1. Start KeyLinker.
2. Choose [Bluetooth].
3. Open Bluetooth.
4. Select the device name THUNDEROBOT G50 displayed from the Bluetooth device list

Connect the pad to Bluetooth on the smartphone.

- Start **KeyLinker** to set the layout and type of pad virtual touch control
KeyLinker is used to set up pad and game control configuration Scheme. KeyLinker APP will constantly update its functions. Please refer to the online help of APP for detailed setting methods And techniques. In use, press the MODE key of G50 to pop up the KeyLinker Suspension Settings menu.

Firmware Upgrades

● Via USB

After starting the latest firmware upgrade software on the computer, Hold the L3 key and insert the USB cable. Click the upgrade button When it is available.

● Via KeyLinker App (OTA upgrading)

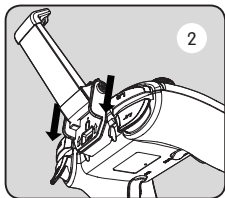
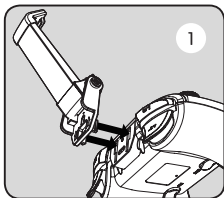
When a gamepad is connected to a mobile phone via Bluetooth, it can Be upgraded through the firmware upgrade menu item of KeyLinker.

Due to the different functions of the improved hardware, USB cable and Bluetooth Wireless of APP software may be required to upgrade Pad separately at the same Time. Usually, USB connection upgrades focus on pad's basic button mode Functions, while OTA upgrades focus on pad's virtual touch mapping (Android and iOS) features.

Installation of Mobile Phone Bracket and Replacement of Side Panel

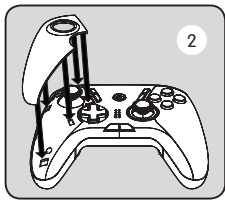
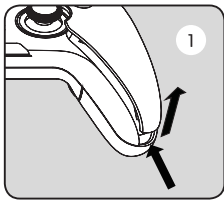
Installation of bracket

The G50 is equipped with a stand-alone mobile phone bracket for mobile Phones in the 58-100mm width range. Please accurately align the bracket Clamp to the fixing groove of the handle and push it down so that the Bracket can be securely mounted on the handle. Then, the mobile phone can be fixed on the bracket to play.



Replacement of side panel

The left and right side panels of G50 can be customized to have different Color themes or patterns. After picking up the gap at the tip of the bottom of Pad palm bracket and lifting the corner of the side plate, it is gradually pulled Out completely. Then, the five clamps of the side panel to be replaced Are aligned with the five fixed slots of the pad and pressed vertically.



Reset

If the pad has no response during operation and can not turn off the Power supply, insert the pin or toothpick into the hole at the bottom of The pad until the reset switch clicks and holds down for more than one Second. In addition, if firmware upgrade fails, you can try again after RESET. RESET does not delete the various settings in the pad (device connection/macro programming/vibration backlight level, etc.).

Copyright and other Information

Bluetooth® and logos are all Bluetooth SIG, all registered Trademarks of Inc, and other trademarks and trade names Belong to their respective owners.

PlayStation is the registered trademark of Sony Interactive Entertainment(SIE)

XBOX/Windows is the registered trademark of American Microsoft Corporation.

Android belongs to Google Inc.

Nintendo Switch a registered trademark of Nintendo portable game Console.

MacOS is the registered trademark of Apple Inc. in U.S.A and other Countries and regions.

Other system names and product names appearing in this document are usually Registered trademarks or trademarks of various developer company.Please be Noted that there are no ** and ** signs in this document.

Problem Solving

Problems	Reasons and Solutions
Invalid pad Vibration Function	<ul style="list-style-type: none">·The vibration function is set in the closed state. Please press the vibration setting button [🔊] to Confirm the current vibration level and adjust it.·Whether the vibration in the game is turned On Whether the computer has a suitable driver, PadG50 does not need a special driver, but when Using Bluetooth Xinput mode under Windows 7, It does not have vibration characteristics, and Bluetooth Xinput of Windows 10 has vibration Function. To experience the vibration effect under Windows 7, please use USB cable connection Mode. Whether the pad is under-powered* When battery power is insufficient, the vibration Function will be forced to shut down to save Power
Switch has The opposite AB and XY Bonds	<p>The Thunderobot game pad G50 is designed in PC-based key order, which is just the opposite of Nintendo's AB and XY keys. In order to prevent The difference of operation experience in the Game, the G50 is consistent with Nintendo Pad Operation in actual use. Therefore, only the Appearance is the opposite. Just press the MODE Key for more than 5 seconds to change the key Position. Appearance keys are consistent with Actual functions</p>

Problem Solving

Problems	Reasons and Solutions
Apple iOS System can't Find pad	<p>The B + HOME key has been pressed and the Handle has been paired up. Apple or the iPad Can never find the Thunderobot game pad G50 device.</p> <ul style="list-style-type: none">* Check the iOS version. When your system Version is 10.x or below, the THUNDEROBOT G50 device cannot be searched. Start pad reconnection with A + HOME key or Upgrade the latest version of the system to 11.x or above and continue to connect with B + HOME boot.* Make sure that the pad is connected to other Mobile devices. The pad will give priority To the last paired device. Please turn off Bluetooth for other devices before connecting.
Invalid Virtual Touch Control Function	<p>When mobile phones use MTK hardware, Virtual touch feature is not equipped, and Dinput mode should be used to connect</p>
Invalid pad	<ul style="list-style-type: none">* Check the connection status Windows Control Panel Check Game Controller Status in Devices and Printers* Whether the battery is completely dead. If Necessary, the dedicated USB power supply Can be confirmed. <p>Note When accessing devices such as computers/ TV boxes, USB cable mode will start first. If pad crashes abnormally, press RESET reset Button with toothpick or clip</p>

Specification

Comprehensive

Power	DC 5V, 500mA (Built-in polymer lithium battery 3.7V (600mAh))
Working hours ^{*1}	About 8hrs
Charging ^{*2} (25°C)	About 2hrs
Temperature under charge	10°C ~ 35°C (50 °F ~ 95 °F)
Temperature under work	0°C ~ 40°C (32 °F ~ 104 °F)
Humidity under work	35%RH ~ 80%RH (No condensed)
Weight	206g (without bracket)

*1. Shorten according to the game situation (vibration intensity, frequency) and handle settings (backlight brightness, etc.).

*2. The time required from 0 to full power

Bluetooth®

Bluetooth® model	Version 2.1 and 5.0 (two systems)
Wireless Device Classification	Class 2
Bluetooth® consumption	2.1hrs: 60mW/5.0hrs: 15mW
Frequency	2402MHz-2480MHz
Supporting platform (5 devices)	PC/Android/Switch/Android&iOS virtual Touch control
Working distance	10m max (33 inch)

Specification

Control

Corresponding sticks	2 (ALPS made in Japan)
Direction key	1 Cross key [+]
Functional keys	12 A/B/X/Y []/ LB RB LT RT []/ BACK(SELECT-)/ []/ START(+)/ []/ L3/R3 [] (L3/R3 left and right sticks, LT/RT lining press button)
Functional Keys	5 Backlight []/ Vibration [] / HOME []/ TURBO [] / MODE []
Macro programming	4 M1/M2/M3/M4
Vibration drive	2 (Isolated control)
Experienc	Gravity six-axis

English

Terminal parts

DC IN/ Wired Equipment Connection	Type-C (USB B model)
--	----------------------

Attachment

USB into Type-C Data Charging Cable	About 1 meter (3.2 inch)
Separable telescopic foldable Mobile phone bracket	Folding scope 58 ~ 100 mm Wight about 21g

Remove Battery before Disposal

Rechargeable lithium-ion batteries use precious resources. when discarded, Please take out the batteries installed in the machine and recycle them.

After removal, please insulate terminals with transparent tape or similar Materials, and then hand them to the local recycling agency for processing. Do not discard lithium-ion batteries as general household waste. discarded Lithium-ion batteries can be damaged by waste collection vehicles and lead To short circuits, fires and smoke.

Disposal Harmful substances in the product

Part	Harmful Substances					
	(Pb)	(Hg)	(Cd)	(Cr(VI))	(PBB)	(PBDE)
Shell, structure	○	○	○	○	○	○
PCB	×	○	○	○	○	○
Lithium ion battery	○	○	○	○	○	○
USB charging cable	○	○	○	○	○	○
Mobile phone Bracket assembly	○	○	○	○	○	○

This form is compiled in accordance with SJ/T11364.

- : The content of the harmful substance in all homogeneous materials of the component is below the limit Stipulated in GB/T 26572.
- ×: The content of the harmful substance in at least one homogeneous material of the part exceeds the limit Stipulated in GB/T 26572. For the case of 'x', it belongs to the exemption item of the EU RoHS Directive.



Temperature under use: 0°C -40°C	Temperature under storage: -10°C -50°C
Humidity under use: 35%-80%	Humidity under storage: 35%-80%



T H U N D E R O B O T

Manufacturer: Qingdao Leishen Technology Co., Ltd.
14th Floor, Block A, Qingdao International Innovation Park, 169 Songling Road,
Laoshan District, Qingdao, China

Origin: China

Issued in July 2020



T H U N D E R O B O T

Poignée de jeu Bluetooth multifonction THUNDEROBOT

Modèle **TC-G50**

Manuel de l'Utilisateur

Compatibilité multi-plateforme

voir page 8



français

Utilisateur respecté

Carte de garantie jointe

Merci d'avoir acheté ce produit.

Pour garantir les meilleures performances et la meilleure sécurité, veuillez lire attentivement ce manuel avant de connecter, d'utiliser ou d'ajuster ce produit, et conservez ce manuel dans un endroit sûr pour référence future.



BORN FOR
GAMING



Contenu

Précautions de sécurité	2
À propos de Bluetooth®	3

Précautions avant utilisation

Accessoires	4
Réparation et entretien	4
Conception de bouton	5
Caractéristiques du produit	6

Préparation

Charge	7
Allumé/éteint	7
Compatibilité multiplateforme (choisissez le mode approprié)	8
Connectez un appareil Bluetooth®	10
· Associez (enregistrez) la poignée avec un appareil Bluetooth® pour vous connecter	10
· Associez (enregistrez) la poignée avec un appareil Bluetooth® pour vous connecter	10

Opération

Fonctions utiles	11
· Réglage et regroupement du rétroéclairage	11
· Confirmation / ajustement du niveau de vibration	11
· Réglage de la fonction TURBO	11
· Réglage du bouton macro programmable M1 / M2 / M3 / M4	12
· Confirmation du canal de connexion Switch	12
· Utiliser pour la souris multimédia (mode Bluetooth Dinput uniquement)	13
Utiliser Virtua Touch KeyLinker	14
· Connectez-vous à un smartphone / tablette par touche virtuelle (APP KeyLinker)	14
· Mise à jour du firmware	15

Autre

Instalación del soporte del teléfono y reemplazo del panel lateral	16
Réinitialisation de la poignée (RESET)	17
Copyright et autres informations	17
Solution de problèmes	18
Spécifications	20
Retrait de la batterie lors de la mise au rebut de la poignée	22

Précautions de sécurité

Veillez lire attentivement

Para evitar daños, evite lo siguiente

- Ne vaporisez pas d'aérosols tels que des insecticides inflammables à proximité de la poignée.
- Ne touchez pas à des liquides comme de l'eau ou des jus! Cela pourrait entraîner un dysfonctionnement des boutons ou des dommages!
- Ne branchez ni ne débranchez le câble USB avec les mains mouillées!
- N'insérez pas d'objets étrangers dans la borne USB de la poignée!
- Ne pas utiliser dans des endroits chauds ou humides, tels que les salles de bain.
- Lors de la mise en marche, ne placez pas d'autres objets sur la poignée et ne la recouvrez pas d'un chiffon!
- Ne l'utilisez pas dans des endroits où il est facile de tomber, poussiéreux (plage) ou champ magnétique!
- Le lieu est situé au sud des équipements qui génèrent la chaleur et les événements de dissipation thermique et des boîtiers d'ordinateur.
- Assurez-vous de garder une distance lâche entre les câbles pour éviter qu'ils ne traînent et ne tombent accidentellement pendant l'utilisation.
- La poignée deviendra chaude pendant l'utilisation, mais ce n'est pas un dysfonctionnement;
- Les instructions d'utilisation et les précautions de sécurité peuvent changer. Pour plus d'informations, consultez les dernières informations d'aide sur le site Web d'assistance.

Remarques sur le fonctionnement

- N'utilisez pas trop de force lors de son utilisation, ce qui entraînera facilement une fatigue des mains et accélèrera la perte de clés.
- Si vous ressentez une douleur dans vos poignets ou vos doigts pendant l'utilisation, ajustez votre posture et votre force ou arrêtez temporairement de l'utiliser.
- Si le repose-mains ou toute autre pièce en contact direct avec votre peau provoque une gêne, arrêtez de l'utiliser. Une utilisation continue peut provoquer des éruptions cutanées ou d'autres réactions allergiques.

Lors de la connexion d'un ordinateur et d'autres appareils intelligents, utilisez le câble de chargement USB Type-C inclus. Pour les autres câbles compatibles de type C, vérifiez si leurs spécifications ont une fonction de transmission de données USB 2.0; sinon, l'appareil peut ne pas reconnaître la poignée.

Utilisation prévue: La poignée est uniquement utilisée pour un usage général normal. N'utilisez pas ce système à proximité ou dans un environnement sensible aux interférences radio (par exemple: aéroports, hôpitaux, laboratoires, etc.), et ne passez pas en mode filaire lorsque l'appareil cible est compatible.

À propos de Bluetooth®

Pour les fuites de données et / ou d'informations causées par la transmission sans fil, THUNDEROBOT n'assume aucune responsabilité.

Bande de fréquence utilisée

- La poignée utilise la bande de fréquences 2,4 GHz.

Certification obtenue par la manque

- Cette poignée est conforme aux limites de fréquence et a reçu une certification basée sur la loi de fréquence.

Restrictions d'utilisation

- Il ne garantit pas la transmission et / ou l'utilisation sans fil avec tous les appareils compatibles Bluetooth®.
- Tous les appareils doivent répondre aux normes définies par Bluetooth SIG, Inc.
- Selon les spécifications et les paramètres de l'appareil, il se peut qu'il ne puisse pas se connecter ou que certaines opérations soient différentes.
- La poignée prend en charge les fonctions de sécurité Bluetooth®, mais selon l'environnement d'utilisation et / ou les paramètres, y compris les mises à jour du micrologiciel via OTA, cette sécurité peut être insuffisante. Soyez prudent lorsque vous transmettez des données sans fil à la poignée.
- La poignée ne peut pas transmettre de données à l'appareil Bluetooth®.

Domaine d'utilisation

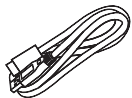
- La plage de fonctionnement maximale de la poignée est de 10 mètres (33 pieds).
- Selon l'environnement, les obstacles ou les interférences, la portée peut être réduite.

Interférence avec d'autres appareils

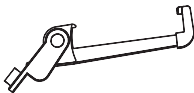
- Si vous placez la poignée trop près d'autres appareils Bluetooth® ou appareils qui utilisent la bande 2,4 GHz (tels que les routeurs WiFi / téléphones sans fil, etc.) en raison d'interférences d'ondes radio, la poignée peut ne pas fonctionner correctement et peut provoquer des anomalies telles que le décalage des boutons, l'empilement des séquences de boutons et l'absence de réponse.
- Si les ondes radio des stations de base à proximité, etc. sont trop solides, la poignée peut ne pas fonctionner correctement.

Accessoires

- Vérifiez et confirmez les accessoires attachés.



1x Câble de chargement de données
USB vers Type-C (environ 1 mètre)



1x Support de téléphone portable
pliable télescopique amovible

- Accessoires optionnels (doivent être achetés séparément)



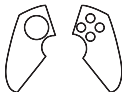
Sac de rangement dédié



Capuchon de joystick
antidérapant



Adaptateur de poignée
(PlayStation®4 & 3)

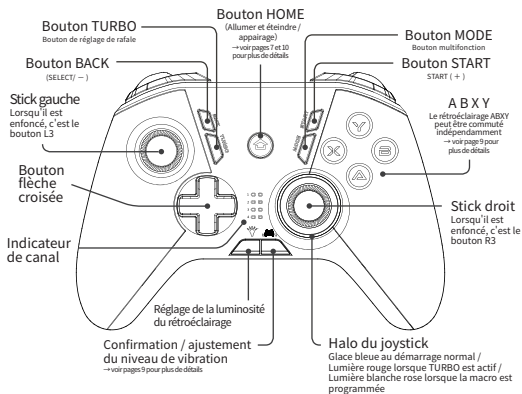


Panneaux latéraux remplaçables
sur mesure

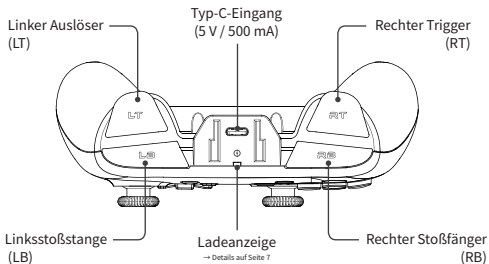
Réparation et entretien

Utilisez un chiffon doux et sec ou un chiffon de nettoyage humide pour nettoyer la poignée. N'utilisez pas de solvants tels que l'essence, le diluant, l'alcool, le détergent de cuisine, les lingettes chimiques, etc. Cela peut provoquer une déformation externe ou un pelage de la couche. N'essuyez pas la poignée avec un chiffon très humide, cela pourrait faire pénétrer du liquide à l'intérieur et provoquer un dysfonctionnement.

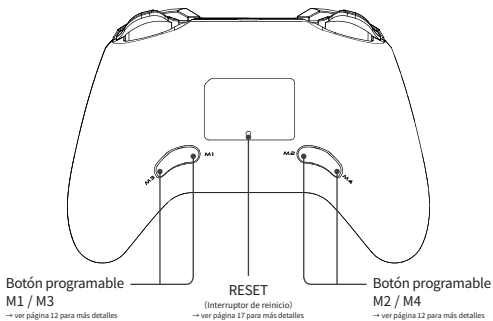
Conception de bouton



français



Tastenlayout



Características del producto

- Deux modules indépendants Bluetooth 5.0 et 2.1, ordinateur, téléphone portable, tablette, Smart TV, console de jeu et autres super compatibilité multi-plateforme.
- Véritable technologie Bluetooth complète, aucun récepteur dédié requis.
- Prise en charge de la technologie de cartographie tactile virtuelle, l'opération de la poignée est l'opération de l'écran tactile, prise en charge parfaite des jeux de téléphone portable natifs (Android / iOS).
- Expérience immersive améliorée et conception de haute fiabilité.
- Deux moteurs de vibration réglables, détection de mouvement à six axes intégrée et quatre boutons programmables indépendamment.
- Rétroéclairage du bouton Cool et panneau latéral remplaçable sur mesure.
- Reconnaissance automatique de la connexion ordinateur / câble Android (Smart TV / Android Box, etc.) / Nintendo Switch, et sélection du mode de fonctionnement approprié.

Carga

La batería recargable (instalada en el mango) no está completamente cargada inicialmente.

Antes de usar el mango, cárguelo primero.

Utilice el cable de carga de datos USB a tipo C para conectar el mango a la computadora o al cargador USB /energía móvil

- La luz indicadora de energía roja parpadea lentamente para indicar el inicio de la carga, y la luz indicadora roja permanece encendida después de que termina la carga, lo que indica que la carga está completa.
- Se necesitan aproximadamente 2 horas para cargar completamente la batería desde un estado vacío.
- Cargue a temperatura ambiente entre 10 ° C y 35 ° C (50° F a 95 ° F)
- Cuando se usa el cable de carga USB para conectar el asa a la computadora, la función Bluetooth® no se puede usar, y el dispositivo se conectará primero a la computadora mediante el cableado USB.
- La alimentación del mango no se puede apagar mientras la computadora está conectada para cargar.
- Si la computadora está en modo de espera o de suspensión o se ha cambiado a él, es posible que no se pueda cargar o que se detenga.

Encendido / apagado

Cuando la energía está apagada, seleccione una de los botones X / Y / A / B / START y presione y presione el botón HOME al mismo tiempo [🏠], hasta que los indicadores de canal 1-4 correspondientes a los indicadores de canal se iluminen y parpadeen rápidamente, ingrese al modo de emparejamiento. Presione el botón INICIO directamente [🏠] para encender rápidamente y volver a conectar el dispositivo en el último modo de inicio.

Apagar la fuente de alimentación

Mantenga presionada el botón HOME [🏠] durante aproximadamente 3 segundos, la alimentación se apagará.

NOTA

Si el mango está conectado a un dispositivo Bluetooth®, después de dejar de operar el mango durante unos 5 minutos, el mango se apagará automáticamente para ahorrar energía de la batería.

El mango del modo de conexión por cable reconoce automáticamente los dispositivos compatibles y selecciona el modo apropiado para iniciar. Cuando la conexión por cable, la función de apagado automático no es válida.

Compatibilidad multiplataforma (elija el modo apropiado)

G50 está hecho de tecnología de alta gama, tiene múltiples características de Bluetooth 2.1 y 5.0, es compatible con varios dispositivos de juego y es compatible con teléfonos inteligentes BLE (Bluetooth de baja energía). Cuando el cable USB está conectado, el mango juzgará automáticamente y seleccionará el modo de trabajo apropiado para que sea compatible con el conectado. Dispositivo; para la conexión inalámbrica Bluetooth, debe seleccionar manualmente el método correcto para emparejarse con el dispositivo normalmente y obtener la mejor función y efecto de experiencia, consulte la siguiente tabla para obtener más detalles:

	PC (Xinput) ^{*1}	Appareil Android (Dinput) ^{*2}	Nintendo Switch	iOS MFi (HID)	Touche virtuelle Android	Touche virtuelle Apple iOS	
Connexion filaire	USB2.0/3.0	USB2.0/3.0	USB2.0 ³				
Méthode d'activation	reconnaissance automatique	reconnaissance automatique	reconnaissance automatique	Estándares compatibles con Apple iOS 13 y iPad OS (juegos compatibles con controladores MFi, incluidos los juegos incluidos con el nuevo servicio de suscripción de Apple Arcade)	Appuyez sur le bouton MODE pour afficher le menu flottant KeyLinker APP afin de configurer divers attributs tactiles des boutons (fonctions et coordonnées, etc.)		
Etat	1 2 3 4	1 2 3 4	Affichage selon les règles d'instructions à 8 canaux → voir page 12 pour plus de détails		Convient aux jeux qui ne prennent pas en charge les commandes et qui ont des opérations de bouton virtuel fixes		
Vibration / TURBO	Oui ⁴	Oui ⁷	Oui				
Programmation des boutons	Oui	Oui	Oui				
Autres caractéristiques	Appuyez sur le bouton MODE et maintenez-le enfoncé pour passer à Xinput ⁵	Appuyez sur le bouton MODE et maintenez-le enfoncé pour passer à Dinput ⁶	Somatosensoriel à six axes ⁸ / Interrupteur à bouton ⁹				
Connexion Bluetooth	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 5.0	Bluetooth 5.0	
Méthode d'activation							
Etat	1 2 3 4	1 2 3 4	Affichage selon les règles d'instructions à 8 canaux → voir page 12 pour plus de détails	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4	
Vibration / TURBO	Oui ⁴	Oui ⁷	Oui	Non / Oui	Non / Oui	Non / Oui	
Programmation des boutons	Oui	Oui	Oui	Oui	Oui (Pro+)	Oui (Pro+)	
Autres caractéristiques		Mode souris → voir page 13	Somatosensoriel à six axes ⁸ / Interrupteur à bouton ⁹	Besoin d'installer un firmware spécial séparément	Touche tactile simultanée à 12 points / Assistance somatosensorielle	Touche tactile simultanée à 5 points / Assistance somatosensorielle	

* 1 - 9 sont des commentaires, voir la page suivante pour plus de détails

Description de la note de mode

Le numéro à côté de l'indicateur de canal est marqué pour plus de commodité et est différent du produit réel *   * indique que le voyant est allumé, *   * indique que le voyant est éteint

- *1 Xinput est la norme de protocole de connexion de la manette de jeu Microsoft XBOX, prend en charge les vibrations;
- *2 Dinput est une norme de protocole de connexion améliorée pour les manettes de jeu Android et prend en charge les vibrations;
- *3 L'interface USB2.0 de la base hôte Nintendo Switch prend en charge une poignée filaire, l'interface USB 3.0 ne prend pas en charge une poignée filaire. Et vous ne pouvez utiliser que 2 poignées filaires en même temps
- *4 Il est compatible avec les poignées XBOX (Xinput) et Android (Dinput) sous le système d'exploitation Windows de l'ordinateur. En règle générale, les jeux informatiques utilisent le mode Xinput, et lorsque vous utilisez des émulateurs Android sur des ordinateurs, utilisez le mode Dinput. Lorsque vous utilisez une connexion USB, vous pouvez appuyer et maintenir le bouton MODE pendant 2 secondes avec une vibration pour indiquer le changement de mode réussi;
- *5 Lorsque vous utilisez USB pour vous connecter au système d'exploitation Windows, la fonction de vibration de Windows 7 doit installer la poignée de la poignée XBOX, et Windows 8/10 prend directement en charge la fonction de vibration
- *6 Lorsque vous utilisez Bluetooth pour vous connecter au système d'exploitation Windows, seul Windows 8/10 prend directement en charge la fonction de vibration;
- *7 Dinput connecté à la fonction de vibration du système d'exploitation Windows nécessite une prise en charge appropriée de la poignée (2.4G et Bluetooth-AndroidDriver). Le logiciel peut être obtenu à partir de la zone de téléchargement du site Web Raytheon, et la fonction de vibration connectée à l'appareil Android dépend des normes du fabricant de l'appareil;
- *8 Avec la fonction somatosensorielle à 6 axes en mode Switch, il peut prendre en charge les jeux qui nécessitent un fonctionnement somatosensoriel; La fonction NFC d'Amiibo n'est pas disponible sur cette poignée. Si vous avez besoin de cette fonction, veuillez utiliser la poignée fournie avec le commutateur;
- *9 Lorsque le commutateur est en mode filaire et sans fil: appuyez brièvement sur le bouton MODE pour prendre une capture d'écran, appuyez longuement pour démarrer ou arrêter l'enregistrement, continuez à appuyer et maintenez enfoncé pendant environ 5 secondes accompagné d'une vibration, remplacez les boutons AB et XY;

(Pour empêcher la fonction d'enregistrement d'être activée lorsque les boutons sont commutés, basculez les boutons lorsque la fonction d'enregistrement est désactivée sur l'interface principale du commutateur.)

Informations utiles (faciles à retenir et à confirmer le mode de fonctionnement)

1. L'indicateur de canal 1 est allumé, indiquant que le mode USB filaire est activé;
Lorsque la connexion USB: les voyants des canaux 12 et 13 sont allumés, indiquant qu'ils correspondent aux modes Xinput et Dinput
2. L'indicateur de canal 4 est allumé, indiquant que le mode sans fil Bluetooth est activé;
Lorsque Bluetooth est connecté, les indicateurs de canal 24, 34, 14 et 124 sont allumés, indiquant qu'il correspond au mode tactile virtuel Xinput, Dinput, Android et iOS.

Connectez un appareil Bluetooth®

Placez la poignée à environ 1 mètre (3,3 pieds) de l'appareil Bluetooth®. Utilisez le manuel d'instructions de l'appareil pour vérifier le fonctionnement de l'appareil si nécessaire.

Empareje (registre) el mango con un dispositivo Bluetooth® para conectar

1. Associez (enregistrez) la poignée avec un appareil Bluetooth® pour vous connecter. Lorsque l'appareil est hors tension, sélectionnez l'un des boutons X/Y/A/B/START et maintenez enfoncé le bouton HOME en même temps (⏻), jusqu'à ce que l'indicateur de canal correspondant clignote rapidement (Le mode de commutation est l'indicateur de canal 1-4 qui défile vers le haut et vers le bas), entrez dans le mode de couplage.
2. Allumez l'appareil Bluetooth® et activez la fonction Bluetooth®.
3. Sélectionnez "THUNDERBOT G50" ou "GamepadX" dans le menu de l'appareil Bluetooth®.
 - Antes de que se muestre el nombre del mango, se puede mostrar la dirección MAC (de acuerdo con la pantalla del dispositivo y es una cadena alfanumérica única para el dispositivo)
 - El modo Xinput muestra "GamepadX", el modo Dinput / virtual touch muestra "THUNDERBOT G50"
4. Vérifiez la connexion avec l'appareil Bluetooth® sur la poignée. L'indicateur de canal arrêtera de clignoter rapidement jusqu'à ce que la connexion avec l'appareil soit terminée. Lorsque l'indicateur de canal affiche l'indication d'état du mode sélectionné, l'appairage (enregistrement) est terminé. (Connexion établie)

REMARQUE

Si la connexion avec l'appareil n'est pas établie dans environ 1 minute, la poignée s'éteint. Associez à nouveau.
La poignée ne peut être jumelée qu'avec 1 appareil Bluetooth®, si elle est connectée à un autre appareil, le dernier appareil sera remplacé. Pour l'utiliser, reconnectez-le. Le mode tactile virtuel peut mémoriser indépendamment 8 appareils Android / IOS BLE.

Connectez un appareil Bluetooth® couplé

1. Maintenez le bouton enfoncé (⏻) directement pour allumer et reconnecter rapidement l'appareil dans le dernier mode de démarrage.
 - Lorsque l'indicateur de canal cesse de clignoter rapidement et affiche l'indicateur d'état du mode correspondant, le bouclage est terminé

Remarque

La poignée se souviendra du dernier appareil connecté. La connexion peut être établie automatiquement après l'étape 1 (voir ci-dessus).
La poignée prend en charge la fonction de retour rapide du bouton LB + RB de Nintendo Switch. Ainsi, en mode de fonctionnement sans fil Switch, appuyez en même temps sur la poignée LB + RB pour l'allumer et vous reconnecter à la dernière console de jeu Switch connectée. Pour éviter de toucher accidentellement l'interrupteur, placez la poignée dans un sac de rangement dédié.

Fonctions utiles

G50 a de nombreuses fonctions et conceptions avancées, veuillez comprendre les fonctions suivantes et les utiliser pour obtenir une meilleure expérience de jeu.

Réglage et regroupement du rétroéclairage

Bouton de réglage de la luminosité du rétroéclairage [💡], son niveau de luminosité diminue d'un niveau à chaque fois que vous appuyez sur le bouton, un total de 4 niveaux de luminosité et tous les rétro-éclairage s'éteignent au niveau 0. Appuyez à nouveau sur le bouton pour atteindre le niveau de luminosité le plus élevé.

Fermer uniquement le rétroéclairage ABXY

- Appuyez sur le bouton LB + RB et maintenez-le enfoncé pendant plus de 5 secondes, le rétroéclairage du bouton ABXY s'éteint et seul l'effet d'éclairage d'ouverture du joystick droit s'active.
- Appuyez de nouveau sur le bouton LB + RB et maintenez-le enfoncé pendant plus de 5 secondes pour rallumer le rétroéclairage du bouton ABXY.

Confirmation / ajustement du niveau de vibration

1. Confirmation du niveau de vibration

Bouton de confirmation / réglage du niveau de vibration [🔊], appuyez une fois pour afficher le niveau de vibration actuel et vibrez pendant 1 seconde pour confirmer l'intensité de la vibration, après quoi le voyant retourne à l'état d'affichage du mode de fonctionnement.

Le voyant lumineux peut afficher 4 types de niveaux de vibration avec des effets de lumière fluctuants.

2. Réglage du niveau de vibration

En mode de confirmation du niveau de vibration, appuyez à nouveau sur le bouton pour réduire le niveau de vibration d'un niveau et désactivez la fonction de vibration au niveau 0. Appuyez à nouveau pour passer au niveau de vibration le plus fort.

Réglage de la fonction TURBO

Pour faire basculer ABXY et LB / RB / LT / RT en effets combo auto haute fréquence, la méthode de réglage consiste à maintenir le bouton TURBO enfoncé, puis à appuyer sur n'importe quel bouton sur ABXY et LB / RB / LT / RT pour activer la fonction combo. Pour annuler la fonction combinée, maintenez enfoncée la touche TURBO, puis appuyez sur la touche qui active la fonction combinée pour l'effacer.

Effet d'éclairage lorsque la fonction TURBO est activée

Lorsque la fonction TURBO est activée, le halo du joystick devient rouge. Lorsque vous appuyez sur le bouton avec la fonction combinée, le halo rouge clignote rapidement pour indiquer l'effet de la fonction combinée. Après avoir annulé la fonction TURBO de tous les boutons, le halo du joystick redevient bleu glace.

Fonctions utiles

Paramètres du bouton macro programmable M1 / M2 / M3 / M4

Entrez la séquence de boutons des boutons de direction croisée et ABXY et LB / RB / LT / RT / L3 / R3 pour simplifier le fonctionnement des boutons de certains jeux. Par exemple, divers mouvements dans les jeux de combat.

1. Paramètres du bouton macro

Appuyez et maintenez l'un des boutons de macro programmables sur M1-4 et appuyez sur le bouton START pour lancer le mode d'entrée de programmation macro. À ce moment, l'anneau lumineux du joystick devient rose et blanc. Appuyez sur la séquence de boutons souhaitée sur les boutons de direction croisée et ABXY et LB / RB / LT / RT / L3 / R3 tour à tour. Après l'édition, appuyez sur le même bouton macro pour enregistrer la séquence de boutons modifiée et appuyez sur d'autres boutons macro pour ne pas enregistrer

2. Suppression du bouton macro

Maintenez enfoncé l'un des boutons macro programmables sur M1-4 et appuyez sur le bouton START pour lancer le mode d'entrée de programmation macro. À ce moment, l'anneau lumineux du joystick devient rose et blanc. Appuyez à nouveau sur le bouton macro sans enregistrer aucun bouton pour supprimer la séquence de boutons.

- M1-4 est réglé en usine et il n'y a pas de bouton correspondant par défaut. Si vous souhaitez utiliser la fonction du bouton macro, veuillez d'abord la définir
- Pour éviter tout contact accidentel, supprimez la séquence de boutons enregistrée du bouton macro lorsque le bouton macro n'est pas nécessaire
- Les données du bouton macro du mode filaire USB, Bluetooth PC, Android, le commutateur ne seront pas enregistrées après la mise hors tension
- Lorsque le joystick gauche / droit est enfoncé, c'est L3 / R3

Confirmation du canal de connexion Switch / PS3

Lorsque la poignée est connectée au commutateur hôte pour la première fois, maintenez le bouton Y enfoncé, puis appuyez simultanément sur ACCUEIL, les indicateurs de canal 1 à 4 montent et descendent pour lancer l'appairage. Pour les poignées du même commutateur qui ont été jumelées, même si l'alimentation est coupée, vous pouvez appuyer sur le bouton LB + RB pour vous reconnecter rapidement. Cette méthode de retour rapide n'est valide qu'en mode Commutateur. Lorsque l'appairage est réussi, le Commutateur hôte attribuera automatiquement des numéros de canal selon la séquence de connexion de l'appareil. Les 8 canaux du Switch sont indiqués dans le tableau suivant:

N° de canal	1	2	3	4	5	6	7	8
Indication de canal								

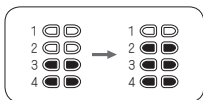
- L'affichage de l'indicateur de canal de la poignée est cohérent avec l'affichage d'affectation de l'interface de commande des interrupteurs
- Selon la connexion Bluetooth du Switch, 8 poignées G50 peuvent ne pas être connectées en même temps

Fonctions utiles

Utiliser pour la souris multimédia (mode Bluetooth Dinput uniquement)















Lorsque vous utilisez le mode Bluetooth Dinput pour vous connecter à un ordinateur, un téléviseur intelligent ou d'autres appareils Android, vous pouvez appuyer sur le bouton MODE pour basculer la poignée en mode souris à tout moment. Il est très pratique d'utiliser le joystick gauche sur la poignée pour contrôler avec précision la direction du mouvement et la vitesse du pointeur de la souris, et pour sélectionner des fonctions qui ne sont pas faciles à sélectionner à l'aide d'un bouton.

Lors du passage en mode souris, les voyants lumineux des canaux passent de 3,4 à 2,3,4, ce qui signifie que le mode souris a été activé.



Appuyez à nouveau sur le bouton MODE pour revenir au mode d'entrée Bluetooth de la poignée.
boutons de commande et de fonction de la souris multimédia

français

joystick gauche [] contrôler le pointeur de la souris
 /  /  souris gauche
 /  bouton droit de la souris
Stick droit [] haut ou bas ou [ ] pour contrôler l'augmentation et la diminution du volume
Stick droit [] Contrôle gauche et droit pour couper la chanson / appuyez pour couper et réactiver le son
 contrôle lecture / pause
BACK [] Retourner au menu précédent
START [] Bouton de menu
HOME [] Revenir à l'interface principale

- Le contrôle multimédia est efficace pour une utilisation sur une télévision intelligente / un boîtier TV / une tablette Android / un téléphone portable
- Pour le système Windows, seule la fonction de pointeur de la souris est prise en charge, d'autres fonctions de bouton multimédia peuvent ne pas être disponibles
- Le mode filaire Dinput ne prend pas en charge la fonction de la souris, mais vous pouvez passer manuellement en mode filaire Xinput en appuyant et en maintenant le bouton MODE

Utiliser Virtual Touch KeyLinker

Connectez-vous à un smartphone / tablette à l'aide d'une touche virtuelle (KeyLinker APP)

- Installez l'application smartphone / tablette "KeyLinker"



Système opératif

Android®

Android 5.0 et supérieur

(Android 5.0 ou supérieur est requis pour utiliser la touche virtuelle, et la touche virtuelle n'est pas prise en charge sur les téléphones / tablettes avec processeur MediaTek MTK)

iOS

iOS 11.0 y superior

(Pour les systèmes avec iOS 10.x et versions antérieures, utilisez A+HOME pour vous connecter et dans cet état, vous ne pourrez pas obtenir toutes les fonctions du mappage multipoint tactile virtuel. Faites attention à ce point!)

Téléchargez et installez le logiciel

Android®

Utilisez WeChat pour scanner le code QR série autonome à l'arrière de la poignée de l'appareil Android pour vérifier et lier, puis obtenez l'application "KeyLinker" sur la page de service et installez-la.

iOS

1. Connectez votre smartphone au réseau
2. Sélectionnez "App Store".
3. Entrez "KeyLinker" dans la zone de recherche.
4. Sélectionnez "KeyLinker" et installez-le.

Utiliser Virtual Touch KeyLinker

- Utilisez un smartphone prenant en charge Bluetooth Low Energy
Suivez les étapes simples de configuration de la connexion (couplage) pour vous connecter à un smartphone prenant en charge Bluetooth Low Energy.
Smartphones compatibles
Android: Android 5.0 ou supérieur, équipé de Bluetooth 4.0 ou supérieur
(Sauf pour les appareils qui ne prennent pas en charge Bluetooth Low Energy)
iOS: iOS 11.0 ou supérieur (sauf iPad2)

Sur la poignée du G50

Appuyez sur la combinaison de touches A + HOME ou B + HOME pour entrer en mode d'attente de couplage. Sur smartphone

1. Démarrez "KeyLinker".
 2. Sélectionnez [Bluetooth].
 3. Allumer Bluetooth.
 4. Sélectionnez le nom de l'appareil affiché dans la liste des appareils Bluetooth.
THUNDERBOT G50 établira une connexion Bluetooth entre la poignée et le smartphone
- Lancez KeyLinker pour configurer le design et le type tactile virtuel de la poignée
Utilisez KeyLinker pour définir la poignée et le plan de configuration du contrôle du jeu.
L'application KeyLinker mettra continuellement à jour ses fonctionnalités. Pour connaître les méthodes et techniques de configuration détaillées, consultez l'aide en ligne de l'application.
Appuyez sur le bouton MODE du G50 pendant l'utilisation pour appeler le menu de configuration flottant KeyLinker.

Mise à jour du firmware

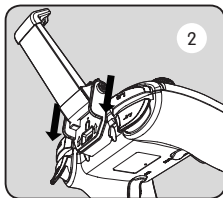
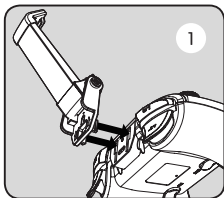
- Connexion USB
Lancez le dernier logiciel de mise à jour du micrologiciel sur l'ordinateur, appuyez et maintenez le bouton L3 sur le joystick gauche, puis insérez le câble USB et cliquez sur la mise à jour du micrologiciel lorsque le bouton de mise à jour peut être cliqué.
- Connectez-vous à l'application mobile (mise à jour OTA)
Lorsque la poignée est connectée au téléphone mobile via Bluetooth, la poignée est mise à jour via l'élément de menu «Mise à jour du firmware» de l'outil d'application KeyLinker dédié.

En fonction des fonctions matérielles améliorées, un câble USB et un logiciel d'application sans fil Bluetooth peuvent être nécessaires pour mettre à jour la poignée, respectivement. En général, la mise à jour de la méthode de connexion USB consiste à mettre à jour les fonctions de base du mode bouton du handle, et la méthode de mise à jour OTA consiste à mettre à jour les caractéristiques de la fonction de mappage tactile virtuel de la poignée (Android et iOS).

Installation du support de téléphone et remplacement du panneau latéral

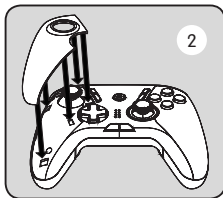
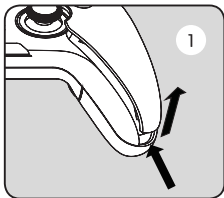
Installation du support

Le **G50** est équipé d'un support de téléphone portable séparé, qui convient aux téléphones portables d'une largeur de 58-100 mm. Suivez les étapes de la figure ci-dessous pour aligner précisément la position de la carte dans le support avec la fente de fixation de la poignée et poussez-la vers le bas. Vous pouvez installer le support sur la poignée en toute sécurité, puis fixer le téléphone sur le support pour jouer.



Remplacement du panneau latéral

Différentes couleurs ou motifs thématiques peuvent être achetés sur les panneaux latéraux gauche et droit du **G50**. Soulevez de l'espace à l'extrémité du bas du repose-mains de la poignée, soulevez un coin du panneau latéral et tirez progressivement vers l'extérieur, puis alignez les cinq emplacements pour cartes sur le panneau latéral que vous souhaitez remplacer avec les cinq emplacements fixation de la poignée et pression verticale.



Réinitialiser la poignée (RESET)

Si la poignée ne répond pas anormalement pendant le fonctionnement et que l'alimentation ne peut pas être coupée, la poignée peut être réinitialisée, insérez un trombone ou un cure-dent dans le trou de réinitialisation au bas de la poignée jusqu'à ce que vous appuyiez sur l'interrupteur de réinitialisation. appuyez pendant plus d'une seconde. La poignée s'éteint pour indiquer un redémarrage réussi. De plus, si la mise à jour du micrologiciel échoue, vous pouvez également redémarrer et réessayer. RESET La réinitialisation ne supprimera pas les informations de divers paramètres de la poignée

(Connexion de l'équipement / programmation macro / niveau de rétroéclairage des vibrations, etc.).

Copyright et autres informations

La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées appartenant à Bluetooth SIG, Inc. Les autres marques et noms commerciaux sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

PlayStation est une marque déposée de Sony Interactive Entertainment (SIE).

XBOX / Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Android est une marque commerciale de Google Inc.

Nintendo Switch est une marque commerciale de la console de jeu portable Nintendo Corporation.

iOS est une marque déposée d'Apple Inc. aux États-Unis ou dans d'autres pays / régions.

Les autres noms de système et noms de produit figurant dans ce document sont généralement des marques déposées ou des marques commerciales des sociétés de développement respectives. Veuillez noter que la marque™ et la marque® n'apparaissent pas dans ce document.

Dépannage

problèmes	Raisons et solutions
La fonction de vibration de la poignée est invalide	<ul style="list-style-type: none">- La fonction de vibration est désactivée, appuyez sur le bouton de réglage de vibration [v] pour confirmer le niveau de vibration actuel et ajuster- Si le paramètre de vibration dans le jeu est activé- Si l'ordinateur a une poignée appropriée installée, bien que la poignée G50 ne nécessite pas de poignée spéciale, elle n'a pas la fonction de vibration lors de l'utilisation du mode Bluetooth Xinput sous Windows 7. Le Bluetooth Xinput de Windows 10 a la fonction vibration. Pour ressentir l'effet de vibration dans Windows 7, veuillez utiliser la connexion par câble USB.- Si la poignée est dans un état d'alimentation insuffisant* Lorsque la charge de la batterie est faible, la fonction de vibration sera désactivée de force pour économiser de l'énergie
Les boutons AB et XY du commutateur sont opposés	<p>La manette de jeu Thor G50 est conçue selon la séquence de boutons sur PC, qui est juste l'opposé de AB et XY dans la disposition des boutons de la poignée Nintendo. Pour éviter la différence d'expérience d'exploitation dans le jeu, le fonctionnement du G50 est compatible avec la poignée Nintendo en utilisation réelle, donc seule l'apparence des boutons est opposée. Si vous avez besoin que l'apparence des boutons soit cohérente avec les fonctions réelles, appuyez simplement sur le bouton MODE et maintenez-le enfoncé pendant plus de 5 secondes pour changer les boutons..</p>

Dépannage

Problemas	Motivos y soluciones
Le système Apple iOS ne trouve pas l'identifiant	<p>Après avoir appuyé sur le bouton B + HOME pour démarrer la poignée et commencer le couplage, l'iPhone ou l'iPad ne parvient pas à trouver l'appareil Thor gamepad G50</p> <ul style="list-style-type: none">· Vérifiez la version iOS. Lorsque la version de votre système est 10.x ou inférieure, le THUNDERBOT G50 est introuvable, veuillez utiliser le bouton A + HOME pour lancer la poignée pour reconnecter ou mettre à jour le système vers la dernière version antérieure à 11.x et continuer en utilisant B + HOME pour démarrer la connexion.· Veuillez confirmer si la poignée est connectée à d'autres appareils mobiles. La poignée donnera la priorité à la connexion au dernier appareil couplé. Dans ce cas, désactivez le commutateur Bluetooth des autres appareils avant de vous connecter.
La fonction tactile virtuelle n'a aucun effet	<p>Lorsque le téléphone portable utilise du matériel MediaTek (MTK), il n'a pas la fonction tactile virtuelle, veuillez utiliser le mode Dinput pour vous connecter</p>
La poignée ne peut pas être utilisée	<ul style="list-style-type: none">· Vérifiez l'état de la connexion Windows: allez dans Panneau de configuration → Périphériques et imprimantes pour vérifier l'état de la poignée du jeu· Si la batterie est complètement déchargée, vous pouvez utiliser une alimentation USB dédiée pour confirmer si nécessaire. Veuillez noter que le mode de fonctionnement du câble USB sera activé en premier lorsqu'il est connecté à un ordinateur / boîtier TV· La poignée se verrouille anormalement, utilisez un cure-dent ou un trombone pour appuyer sur le bouton RESET

Spécifications

Complet

Source de courant	DC 5V, 500mA (Batterie au lithium polymère intégrée de 3,7V (600 mAh))
Temps de travail ¹	Environ 8 heures
Temps de charge ² (25°C)	Environ 2 heures
Plage de température de charge	10 °C à 35 °C (50 °F à 95 °F)
Plage de température de travail	0 °C à 40 °C (32 °F à 104 °F)
Plage d'humidité de travail	35% RH à 80% RH (pas de condensation)
Poids	Environ 206 grammes (sans support)

* 1. Selon la situation de jeu (intensité de vibration, fréquence) et le réglage de la poignée (luminosité du rétroéclairage, etc.) différent.


















* 2. Le temps nécessaire pour passer du vide au plein.

Partie Bluetooth®

Spécifications du système Bluetooth®	Version 2.1 et 5.0 (deux systèmes)
Classification des appareils sans fil	Classe 2
Consommation d'énergie Bluetooth®	2.1 : 60mW/5.0 : 15mW
Bande de fréquence	2402 MHz à 2480 MHz
Plates-formes prises en charge (appareils de catégorie 5)	Ordinateur / Appareil Android / Commutateur de console de jeu / Touche virtuelle Android et iOS
Distance de travail	Jusqu'à 10 mètres (33 pieds)

Spécifications

Partie contrôle

Joystick analogique	2	(Joystick japonais ALPS)
Boutons fléchés	1	croix [+]
Boutons de fonction de jeu	12	A/B/X/Y [   ] / LB RB LT RT [   ] / BACK(SELECT/-) [] / START(+) [] / L3/R3 [ ] (L3 / R3 est lorsque les manettes gauche et droite sont enfoncées, LT / RT est un bouton linéaire (sensible à la pression))
Boutons de fonction du produit	5	rétroéclairage [] / Vibration [] / HOME [] / TURBO [] / MODE []
Boutons de programmation macro	4	M1/M2/M3/M4
Moteur de vibration	2	(Contrôle indépendant)
Expérience		Induction gravitaire à six axes

français

Partie terminale

Connexion DC IN / appareil filaire	Type-C (USB Type B)
------------------------------------	---------------------

Accessoires de pièces

Câble de chargement de données USB vers Type-C	Environ 1 m (3,2 pi)
Support de téléphone portable pliable télescopique amovible	Portée télescopique 58 ~ 100 mm Environ 21 grammes

Retiro de la batería cuando deseeche el mango

Les batteries lithium-ion rechargeables utilisent des ressources précieuses. Lors de leur mise au rebut, retirez les piles installées dans la machine et recyclez-les. Après le retrait, isolez le terminal avec du ruban adhésif ou un matériau similaire, puis apportez-le à votre agence de recyclage locale pour élimination.

Ne jetez pas les batteries lithium-ion avec les ordures ménagères. Les batteries au lithium-ion mises au rebut peuvent être endommagées par les véhicules de collecte des déchets et provoquer des courts-circuits pouvant entraîner des incendies et de la fumée..

Nom et contenu des substances dangereuses dans le produit

Nom de la pièce	Matériaux nocifs					
	Plomb (Pb)	Mercure (Hg)	Cadmium (Cd)	Chrome hexavalent (Cr (VI))	Biphényles polybromés (PBB)	Ether diphenylique polybromé (PBDE)
Coquille, structure	○	○	○	○	○	○
Fond de panier PCB	×	○	○	○	○	○
Batterie aux ions lithium	○	○	○	○	○	○
Câble de chargement USB	○	○	○	○	○	○
Composants du support de téléphone portable	○	○	○	○	○	○

Ce formulaire est établi conformément à SJ / T11364.

○ : cela signifie que le contenu de la substance dangereuse dans tous les matériaux homogènes de la pièce est inférieur à l'exigence limite de GB / T26572.

× : indique que le contenu de la substance dangereuse dans au moins l'un des matériaux homogènes de la pièce dépasse l'exigence limite de GB / T26572.



Plage de température de fonctionnement : 0°C -40°C	Plage de température de stockage : -10°C -50°C
Plage d'humidité de fonctionnement : 35%-80%	Plage d'humidité de stockage : 35%-80%



T H U N D E R O B O T

Fabricant: QINGDAO THUNDEROBOT TECHNOLOGY CO., LTD.
Étage 14, bâtiment A, parc créatif international, n° 169, avenue
Songling, district de Laoshan, Qingdao, Chine

Origine: Chine

Publié en mars 2020



THUNDEROBOT

Mango de Juego de Bluetooth Multifuncional de THUNDEROBOT

Modelo **TC-G50**

Manual de Uso

Compatibilidad multiplataforma

ver página 8



Español

Usuario respetado

Tarjeta de garantía adjunta

Gracias por adquirir este producto.

Para garantizar el mejor rendimiento y seguridad, lea este manual detenidamente antes de conectar, operar o ajustar este producto, y guarde este manual en un lugar seguro para futuras consultas.



BORN FOR
GAMING



Contenido

Precauciones de seguridad	2
Sobre Bluetooth®	3

Precauciones antes del uso

Accesorios	4
Reparación y mantenimiento	4
Diseño de botones	5
Características del producto	6

Preparación

Carga	7
Encendido / apagado	7
Compatibilidad multiplataforma (elija el modo apropiado)	8
Conectar un dispositivo Bluetooth®	10
· Empareje (registre) el mango con un dispositivo Bluetooth® para conectar	10
· Conectar un dispositivo Bluetooth® emparejado	10

Operación

Funciones útiles	11
· Ajuste de luz de fondo y agrupación desactivada	11
· Confirmación / ajuste del nivel de vibración	11
· Ajuste de la función TURBO	11
· Ajuste de botón macro programable M1/M2/M3/M4	12
· Confirmación del canal de conexión Switch	12
· Uso para ratón multimedia (solo modo Bluetooth Dinput)	13
Usar KeyLinker táctil virtua	14
· Conéctese a un teléfono inteligente / tableta mediante el toque virtual (APP KeyLinker)	14
· Actualización del firmware	15

Otro

Instalación del soporte del teléfono y reemplazo del panel lateral	16
Restablecimiento del mango (RESET)	17
Copyright y otra información	17
Solución de problemas	18
Especificaciones	20
Retiro de la batería cuando deseche el mango	22

Precauciones de seguridad

Por favor lea cuidadosamente

Para evitar daños, evite lo siguiente

- No rocíe aerosoles como insecticidas inflamables cerca del mango.
- No toque líquidos como agua o zumos! ¡Puede hacer que los botones no funcionen correctamente o se dañen!
- No enchufe ni desenchufe el cable USB con las manos mojadas!
- ¡No introduzca objetos extraños en el terminal USB del mango!
- No lo use en lugares húmedos o calientes, como baños.
- ¡Al encender, no coloque otros objetos sobre el mango ni lo cubra con un paño!
- ¡No lo use en lugares donde sea fácil de caer, polvoriento (playa) o campo magnético!
- No lo coloque encima de equipos que generen calor, como ventilaciones de disipación de calor y carcasas de computadoras.
- Asegúrese de mantener una distancia suelta entre los cables para evitar que se arrastren y caigan accidentalmente durante el uso.
- El mango se calentará durante el uso, pero esto no es un mal funcionamiento;
- Las instrucciones de funcionamiento y las precauciones de seguridad pueden cambiar. Para obtener más información, consulte la información de ayuda más reciente en el sitio web de soporte.

Notas sobre operación

- No use demasiada fuerza al usarlo, lo que fácilmente causará fatiga en la mano y acelerará la pérdida de clave.
- Si siente dolor en las muñecas o los dedos durante el uso, ajuste su postura y fuerza, o deje de usarlo temporalmente.
- Si el reposamanos o cualquier otra parte en contacto directo con la piel le causa molestias, deje de usarlo. El uso continuado puede causar erupciones u otras reacciones alérgicas.

Cuando conecte una computadora y otros dispositivos inteligentes, use el cable de carga USB tipo C incluido. Para otros cables compatibles con Tipo C, verifique si sus especificaciones tienen la función de transmisión de datos de USB 2.0; de lo contrario, es posible que el dispositivo no reconozca el mango.

Uso previsto: el mango solo se utiliza para un uso general normal. No utilice este sistema cerca o en un entorno que sea susceptible a interferencias de radiofrecuencia (por ejemplo: aeropuertos, hospitales, laboratorios, etc.), ni cambie al funcionamiento por cable cuando el dispositivo de destino sea compatible.

Sobre Bluetooth®

Por la fuga de datos y / o información causada por la transmisión inalámbrica, THUNDEROBOT no asume ninguna responsabilidad.

Banda de frecuencia utilizada

- El mango utiliza la banda de frecuencia de 2,4 GHz.

Certificación obtenida por el mango

- Este mango cumple con los límites de frecuencia y ha recibido una certificación basada en la ley de frecuencias.

Restricciones de uso

- No garantiza la transmisión inalámbrica y / o el uso con todos los dispositivos habilitados para Bluetooth®
- Todos los dispositivos deben cumplir con los estándares establecidos por Bluetooth SIG, Inc.
- Según las especificaciones y la configuración del dispositivo, es posible que no se pueda conectar o que algunas operaciones sean diferentes.
- El mango admite funciones de seguridad de Bluetooth®, pero dependiendo del entorno de uso y / o la configuración, incluidas las actualizaciones de firmware a través de OTA, esta seguridad puede ser insuficiente. Tenga cuidado al transmitir datos de forma inalámbrica al mango.
- El mango no puede transmitir datos al dispositivo Bluetooth®.

Alcance de uso

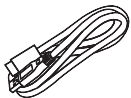
- El rango operativo máximo del mango es de 10 metros (33 pies).
- Dependiendo del entorno, obstáculos o interferencias, el alcance puede reducirse.

Interferencia de otros dispositivos

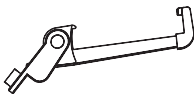
- Si coloca el mango demasiado cerca de otros dispositivos Bluetooth® o dispositivos que utilizan la banda de 2,4 GHz (como enrutadores WiFi / teléfonos inalámbricos, etc.), debido a la interferencia de ondas de radio, es posible que el mango no funcione correctamente y puede causar anomalías como retraso de botones, apilamiento de secuencias de botones y falta de respuesta.
- Si las ondas de radio de las estaciones base cercanas, etc. son demasiado fuertes, es posible que el mango no funcione correctamente.

Accesorios

- Compruebe y confirme los accesorios adjuntos.

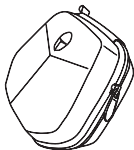


1x Cable de carga de datos USB a tipo C (aproximadamente 1 metro)



1x Soporte para teléfono móvil plegable telescópico desmontable

- Accesorios opcionales (deben comprarse por separado)



Bolsa de almacenamiento dedicada



Adaptador de mango (PlayStation®4 & 3)



Gorra antideslizante de joystick

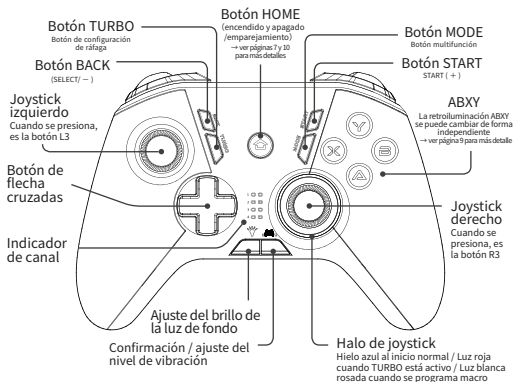


Paneles laterales reemplazables personalizados

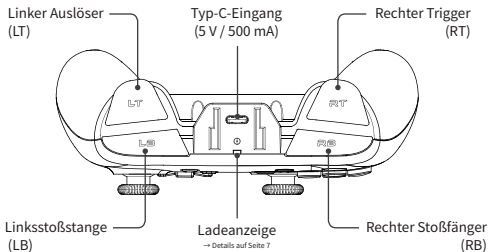
Reparación y mantenimiento

Utilice un paño suave seco o un paño de limpieza húmedo para limpiar el mango. No utilice disolventes, como gasolina, disolvente, alcohol, detergente de cocina, toallitas químicas, etc. Esto puede causar deformación externa o descamación de la capa. No limpie el mango con un paño muy húmedo, puede provocar que entre líquido en el interior y provocar un mal funcionamiento.

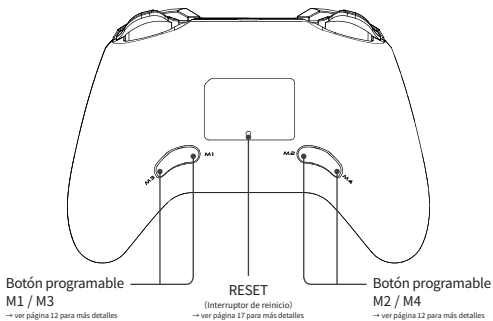
Diseño de botones



Español



Tastenlayout



Características del producto

- Módulos Bluetooth duales 5.0 y 2.1 independientes, computadora, teléfono móvil, tableta, TV inteligente, consola de juegos y otra compatibilidad súper multiplataforma.
- Verdadera tecnología Bluetooth completa, no se requiere un receptor dedicado.
- Soporte de la tecnología de mapeo táctil virtual, la operación del mango es la operación de la pantalla táctil, soporte perfecto para juegos nativos de teléfonos móviles (Android / iOS).
- Experiencia inmersiva mejorada y diseño de alta confiabilidad.
- Motores de vibración dual ajustables, detección de movimiento de seis ejes incorporada y cuatro botones programables independientemente.
- Retroiluminación de botón fresco y panel lateral reemplazable personalizado.
- Reconocimiento automático de conexión por cable de computadora / Android (Smart TV / Android Box, etc.) / Nintendo Switch, y selección del modo de trabajo apropiado.

Carga

La batería recargable (instalada en el mango) no está completamente cargada inicialmente.

Antes de usar el mango, cárguelo primero.

Utilice el cable de carga de datos USB a tipo C para conectar el mango a la computadora o al cargador USB /energía móvil

- La luz indicadora de energía roja parpadea lentamente para indicar el inicio de la carga, y la luz indicadora roja permanece encendida después de que termina la carga, lo que indica que la carga está completa.
- Se necesitan aproximadamente 2 horas para cargar completamente la batería desde un estado vacío.
- Cargue a temperatura ambiente entre 10 ° C y 35 ° C (50° F a 95 ° F)
- Cuando se usa el cable de carga USB para conectar el asa a la computadora, la función Bluetooth® no se puede usar, y el dispositivo se conectará primero a la computadora mediante el cableado USB.
- La alimentación del mango no se puede apagar mientras la computadora está conectada para cargar.
- Si la computadora está en modo de espera o de suspensión o se ha cambiado a él, es posible que no se pueda cargar o que se detenga.

Encendido / apagado

Cuando la energía está apagada, seleccione una de los botones X / Y / A / B / START y presione y presione el botón HOME al mismo tiempo [🏠], hasta que los indicadores de canal 1-4 correspondientes a los indicadores de canal se iluminen y parpadeen rápidamente, ingrese al modo de emparejamiento. Presione el botón INICIO directamente [🏠] para encender rápidamente y volver a conectar el dispositivo en el último modo de inicio.

Apagar la fuente de alimentación

Mantenga presionada el botón HOME [🏠] durante aproximadamente 3 segundos, la alimentación se apagará.

NOTA

Si el mango está conectado a un dispositivo Bluetooth®, después de dejar de operar el mango durante unos 5 minutos, el mango se apagará automáticamente para ahorrar energía de la batería.

El mango del modo de conexión por cable reconoce automáticamente los dispositivos compatibles y selecciona el modo apropiado para iniciar. Cuando la conexión por cable, la función de apagado automático no es válida.





Compatibilidad multiplataforma (elija el modo apropiado)

G50 está hecho de tecnología de alta gama, tiene múltiples características de Bluetooth 2.1 y 5.0, es compatible con varios dispositivos de juego y es compatible con teléfonos inteligentes BLE (Bluetooth de baja energía). Cuando el cable USB está conectado, el mango juzgará automáticamente y seleccionará el modo de trabajo apropiado para que sea compatible con el conectado. Dispositivo; para la conexión inalámbrica Bluetooth, debe seleccionar manualmente el método correcto para emparejarse con el dispositivo normalmente y obtener la mejor función y efecto de experiencia, consulte la siguiente tabla para obtener más detalles:

	PC (Xinput) ^{*1}	Dispositivo Android (Dinput) ^{*2}	Nintendo Switch	iOS MFi (HID)	Tacto virtual de Android	Tacto virtual de Apple iOS
Conexión por cable	USB2.0/3.0	USB2.0/3.0	USB2.0 ³	Estándares compatibles con Apple iOS 13 y iPad OS (juegos compatibles con controladores MFi, incluidos los juegos incluidos con el nuevo servicio de suscripción de Apple Arcade)	Presione el botón MODE para que aparezca el menú flotante de la APLICACIÓN KeyLinker para configurar varios atributos táctiles de los botones (funciones y coordenadas, etc.)	Adecuado para juegos que no son compatibles con controles y tienen operaciones de botón virtual fijas
Método de activación	reconocimiento automático	reconocimiento automático	reconocimiento automático			
Estado	1 2 3 4	1 2 3 4	Visualización de acuerdo con las reglas de instrucción de 8 canales → ver página 12 para más detalles			
Vibración/ TURBO	Sí ⁴	Sí ⁷	Sí			
Programación de botones	Sí	Sí	Sí			
Otras características	Mantenga presionada la botón MODE para cambiar aDinput ⁴	Mantenga presionada la botón MODE para cambiar aXinput ⁵	Somatosensorial de seis ejes ⁶ / Cambio de botones ⁸			
Conexión bluetooth	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 5.0	Bluetooth 5.0
Método de activación						
Estado	1 2 3 4	1 2 3 4	Visualización de acuerdo con las reglas de instrucción de 8 canales → ver página 12 para más detalles	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4
Vibración/ TURBO	Sí ⁴	Sí ⁷	Sí	No / Sí	No / Sí	No / Sí
Programación de botones	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí (Pro+)	Sí (Pro+)
Otras características		Modo ratón → Ver página 13	Somatosensorial de seis ejes ⁶ / Cambio de botones ⁸	Necesita instalar firmware especial por separado	Toque simultáneo de 12 puntos / Asistencia somatosensorial	Toque simultáneo de 5 puntos / Asistencia somatosensorial

* 1 - 9 son comentarios, consulte la página siguiente para obtener más detalles

Descripción de la nota de modo

El número junto al indicador de canal está marcado por comodidad y es diferente del producto real
"   " indica que la luz indicadora está encendida, "   " indica que la luz indicadora está apagada

- *1 Xinput es el estándar de protocolo de conexión de gamepad de Microsoft XBOX, admite vibración;
- *2 Dinput es un estándar de protocolo de conexión mejorado para gamepads Android y admite vibración;
- *3 La interfaz USB2.0 de la base de host de Nintendo Switch admite un mango con cable, la interfaz USB 3.0 no admite mango con cable. Y solo puede usar 2 mangos con cable al mismo tiempo
- *4 Es compatible con los mangos XBOX (Xinput) y Android (Dinput) bajo el sistema operativo Windows de la computadora. Generalmente, los juegos de computadora usan el modo Xinput, y cuando se usan emuladores de Android en computadoras, usa el modo Dinput. Cuando utilice una conexión USB, puede presionar y mantener presionado el botón MODE durante 2 segundos con una vibración para indicar el cambio de modo exitoso;
- *5 Al utilizar USB para conectarse al sistema operativo Windows, la función de vibración de Windows 7 necesita instalar el mango del mango XBOX, y Windows 8/10 admite directamente la función de vibración
- *6 Cuando se usa Bluetooth para conectarse al sistema operativo Windows, solo Windows 8/10 admite directamente la función de vibración;
- *7 Dinput conectado a la función de vibración del sistema operativo Windows requiere soporte de mango relevante (2.4G y Bluetooth-AndroidDriver). El software se puede obtener en el área de descargas del sitio web de Raytheon, y la función de vibración conectada al dispositivo Android depende de los estándares del fabricante del dispositivo;
- *8 Con función somatosensorial de 6 ejes en modo Switch, puede admitir juegos que requieren operación somatosensorial; la función NFC de Amiibo no está disponible en este mango. Si necesita esta función, utilice el mango que viene con el Switch;
- *9 Cuando el interruptor está en modo cableado e inalámbrico: presione brevemente el botón MODE para tomar una captura de pantalla, presione prolongadamente para iniciar o detener la grabación, continúe presionando y manteniendo presionado durante aproximadamente 5 segundos acompañado de una vibración, reemplace los botones AB y XY;

(Para evitar que la función de grabación se habilite cuando se cambian los botones, cambie los botones cuando la función de grabación esté desactivada en la interfaz principal del Switch)


Información útil (fácil de recordar y confirmar el modo de trabajo)

1. El indicador de canal 1 está encendido, lo que indica que el modo USB con cable está activado; cuando la conexión USB, las luces indicadoras de canal 12 y 13 están encendidas, lo que indica que corresponden a los modos Xinput y Dinput
2. El indicador de canal 4 está encendido, lo que indica que el modo inalámbrico Bluetooth está activado; cuando Bluetooth está conectado, los indicadores de canal 24, 34, 14 y 124 están encendidos, lo que indica que corresponde al modo Xinput, Dinput, Android virtual touch y iOS virtual touch.

Conectar un dispositivo Bluetooth®

Coloque el mango a aproximadamente 1 metro (3,3 pies) del dispositivo Bluetooth®. Utilice el manual de instrucciones del dispositivo para comprobar el funcionamiento del dispositivo según sea necesario.

Empareje (registre) el mango con un dispositivo Bluetooth® para conectar


1. Cuando la energía está apagada, seleccione una de los botones X/Y/A/B/START y presione y presione el botón HOME al mismo tiempo [], hasta que el indicador de canal correspondiente parpadee rápidamente (El modo de cambio es el indicador de canal 1-4 que se desplaza hacia arriba y hacia abajo), ingrese al modo de emparejamiento.
2. Encienda el dispositivo Bluetooth® y habilite la función Bluetooth®.
3. Seleccione "THUNDERBOT G50" o "GamepadX" en el menú del dispositivo Bluetooth®.
 - Antes de que se muestre el nombre del mango, se puede mostrar la dirección MAC (de acuerdo con la pantalla del dispositivo y es una cadena alfanumérica única para el dispositivo)
 - El modo Xinput muestra "GamepadX", el modo Dinput / virtual touch muestra "THUNDERBOT G50"
4. Verifique la conexión con el dispositivo Bluetooth® en el mango.

El indicador de canal dejará de parpadear rápidamente hasta que se complete la conexión con el dispositivo. Cuando el indicador de canal muestra la indicación de estado del modo seleccionado, el emparejamiento (registro) está completo. (Conexión establecida)

NOTA

Si la conexión con el dispositivo no se establece en aproximadamente 1 minuto, el mango se apagará. Vuelva a emparejar.
El mango solo se puede emparejar con 1 dispositivo Bluetooth®, si está conectado a otro dispositivo, se reemplazará el último dispositivo. Para usarlo, vuelva a vincularlo. El modo táctil virtual puede memorizar de forma independiente 8 dispositivos BLE Android / IOS.

Conectar un dispositivo Bluetooth® emparejado

1. Mantenga presionado el botón [] directamente para encender rápidamente y volver a conectar el dispositivo en el último modo de inicio.
 - Cuando el indicador de canal deja de parpadear rápidamente y muestra el indicador de estado del modo correspondiente, el bucle de retorno está completo.

NOTA

El mango recordará el último dispositivo conectado. La conexión se puede establecer automáticamente después del paso 1 (ver arriba).
El mango admite la función de retorno rápido de el botón LB + RB de Nintendo Switch. Por lo tanto, en el modo de funcionamiento inalámbrico de Switch, presione el mango LB + RB al mismo tiempo para encenderlo y volver a conectarlo a la última consola de juegos Switch conectada. Para evitar tocar accidentalmente el interruptor, coloque el mango en una bolsa de almacenamiento dedicada.

Funciones útiles

G50 tiene muchas funciones y diseños avanzados, comprenda las siguientes funciones y utilícelas para obtener una mejor experiencia de juego.

Ajuste de luz de fondo y agrupación desactivada

Botón de ajuste del brillo de la luz de fondo [💡], su nivel de brillo disminuye en un nivel cada vez que se presiona la botón, un total de 4 niveles de brillo y todas las luces de fondo se apagan en el nivel 0. Presione la botón nuevamente para pasar al nivel de brillo más alto.

Cierre solo de la luz de fondo ABXY

- Mantenga presionado el botón LB + RB durante más de 5 segundos, la luz de fondo del botón ABXY se apagará y solo se encenderá el efecto de iluminación de apertura del joystick derecho.
- Mantenga presionado el botón LB + RB nuevamente durante más de 5 segundos para encender la luz de fondo del botón ABXY nuevamente.

Confirmación / ajuste del nivel de vibración

1. Confirmación del nivel de vibración

Botón de confirmación / ajuste del nivel de vibración [🎮], presione una vez para mostrar el nivel de vibración actual y vibre durante 1 segundo para confirmar la intensidad de la vibración, después de lo cual la luz indicadora regresa al estado de visualización del modo de trabajo. La luz indicadora puede mostrar 4 tipos de niveles de vibración con efectos de luz fluctuantes.

2. Ajuste del nivel de vibración

En el modo de confirmación del nivel de vibración, presione la botón nuevamente para reducir el nivel de vibración en un nivel y apague la función de vibración en el nivel 0. Presione de nuevo para pasar al nivel de vibración más fuerte.

Ajuste de la función TURBO

Para cambiar ABXY y LB / RB / LT / RT en efectos combinados automáticos de alta frecuencia, el método de configuración es mantener presionada la botón TURBO y luego presionar cualquier botón en ABXY y LB / RB / LT / RT para activar la función combinada. Para cancelar la función combinada, presione y mantenga presionada la botón TURBO y luego presione la botón que activa la función combinada para borrarla.

Efecto de iluminación cuando la función TURBO está habilitada

Cuando la función TURBO está activada, el halo del joystick se ilumina en rojo. Cuando presiona el botón con la función combinada, el halo rojo parpadea rápidamente para indicar el efecto de la función combinada. Después de cancelar la función TURBO de todos los botones, el halo del joystick vuelve a ser azul hielo.

Funciones útiles

Configuración del botón macro programable M1/M2/M3/M4

Ingrese la secuencia de botones de los botones de dirección transversal y ABXY y LB / RB / LT / RT / L3 / R3 para simplificar la operación de botones de algunos juegos. Por ejemplo, varios movimientos en juegos de lucha.

1. Configuración del botón macro

Presione y sostenga uno de los botones macro programables en M1-4 y presione el botón START para iniciar el modo de entrada de programación macro. En este momento, el anillo de luz del joystick se vuelve rosa y blanco. Presione la secuencia de botones deseada en los botones de dirección transversal y ABXY y LB / RB / LT / RT / L3 / R3 a su vez. Después de editar, presione la misma botón macro para guardar la secuencia de botones editada y presione otros botones macro para no grabar

2. Eliminación del botón de macro

Mantenga presionado uno de los botones macro programables en M1-4 y presione el botón START para iniciar el modo de entrada de programación macro. En este momento, el anillo de luz del joystick se vuelve rosa y blanco. Presione el botón macro nuevamente sin registrar ninguna botón para borrar la secuencia de botones.

- M1-4 está configurado de fábrica y no hay un botón correspondiente por defecto. Si desea utilizar la función del botón macro, configúrelo primero
- Para evitar un toque accidental, borre la secuencia de botones guardada de la botón macro cuando la botón macro no sea necesaria
- Los datos del botón macro del modo con cable USB, PC Bluetooth, Android, Switch no se guardarán después de que se apague la alimentación
- Cuando se presiona el joystick izquierdo / derecho, es L3 / R3

Confirmación del canal de conexión Switch / PS3

Cuando el mango está conectada al host Switch por primera vez, presione y mantenga presionada el botón Y y luego presione HOME al mismo tiempo, los indicadores de canal 1-4 suben y bajan para iniciar el emparejamiento. Para los mangos del mismo Switch que se han emparejado, incluso si la alimentación está apagada, puede presionar la botón LB + RB para volver a conectarse rápidamente. Este método de devolución rápida solo es válido en modo Switch. Cuando el emparejamiento sea exitoso, el anfitrión del Switch asignará automáticamente los números de canal de acuerdo con la secuencia de conexión del dispositivo. Los 8 canales del Switch se indican en la siguiente tabla:

No. canal	1	2	3	4	5	6	7	8
Indicación de canal								

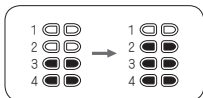
- La pantalla del indicador del canal del mango es consistente con la pantalla de asignación de la interfaz de control del interruptor
- Dependiendo de la conexión Bluetooth del Switch, es posible que 8 mangos G50 no estén conectados al mismo tiempo

Funciones útiles

Uso para ratón multimedia (solo modo Bluetooth Dinput)

Cuando use el modo Dinput Bluetooth para conectarse a una computadora, televisor inteligente u otros dispositivos Android, puede presionar la botón MODE para cambiar el mango al modo mouse en cualquier momento. Es muy conveniente usar el joystick izquierdo del mango para controlar con precisión la dirección del movimiento y la velocidad del puntero del mouse, y para seleccionar funciones que no son fáciles de seleccionar mediante la operación de los botones. Al cambiar al modo de ratón, las luces indicadoras de canal cambian de 3,4 a 2,3,4, lo que significa que se ha activado el modo de ratón.

Beim Umschalten in den Mausmodus wechselt die Kanalanzeige von 3,4 bis 2,3 und 4 zeigen an, dass der Mausmodus gestartet wurde.



Presione el botón MODE nuevamente para volver al modo Dinput Bluetooth del mango.

botones de función y operación del ratón multimedia

joystick izquierd [] controla el puntero de ratón
/ / izquierdo del ratón
/ derecho del ratón
Joystick derecho [] arriba o abajo o [] para controlar aumento y disminución de volumen
Joystick derecho [] Control izquierdo y derecho para cortar la canción / presione para activar y desactivar el silencio
controla reproducción / pausa
BACK [] regreso al menú anterior
START [] Botón de menú
HOME [] Regreso a la interfaz principal

- El control multimedia es eficaz para su uso en TV inteligente / caja de TV / tableta / teléfono móvil Android
- Para el sistema Windows, solo se admite la función de puntero del ratón, es posible que otras funciones de botones multimedia no estén disponibles
- El modo cableado Dinput no admite la función del ratón, pero puede cambiar manualmente al modo cableado Xinput presionando y manteniendo presionada la botón MODE

Usar KeyLinker táctil virtual

Conéctese a un teléfono inteligente / tableta usando un toque virtual (KeyLinker APP)

- Instale la aplicación para teléfono inteligente / tableta "KeyLinker"



Sistema operativo

Android®

Android 5.0 y superior

(Se requiere Android 5.0 o superior para usar la función táctil virtual, y la función táctil virtual no es compatible con los teléfonos / tabletas con CPU MTK de MediaTek)

iOS

iOS 11.0 y superior

(Para sistemas con iOS 10.x y anteriores, utilice A + HOME para conectarse y, en este estado, no podrá obtener todas las funciones del mapeo multipunto táctil virtual. ¡Preste atención a este punto!)

Descarga e instalación de software

Android®

Use WeChat para escanear el código QR de serie independiente en la parte posterior del mango desde el dispositivo Android para verificarlo y vincularlo, luego obtenga la APLICACIÓN "KeyLinker" en la página de servicio e instálela.

iOS

1. Conecte su teléfono inteligente a la red
2. Seleccione "App Store".
3. Ingrese "KeyLinker" en el cuadro de búsqueda.
4. Seleccione "KeyLinker" e instálelo.

Verwenden von Virtual Touch Control KeyLinker

- Utilice un teléfono inteligente que admita Bluetooth de baja energía
Siga los sencillos pasos de configuración de la conexión (emparejamiento) para conectarse a un teléfono inteligente que admita Bluetooth de baja energía.
Teléfonos inteligentes compatibles
Android: Android 5.0 o superior, equipado con Bluetooth 4.0 o superior
(Excepto para dispositivos que no admiten Bluetooth de baja energía)
iOS: iOS 11.0 o superior (excepto iPad2)

En el mango del G50

Presione la combinación de botones A +HOME o B +HOME para ingresar al modo de espera de emparejamiento. en teléfono inteligente

1. Inicie "KeyLinker".
2. Seleccione [Bluetooth].
3. Encienda Bluetooth.
4. Seleccione el nombre del dispositivo mostrado de la lista de dispositivos Bluetooth.
THUNDERBOT G50 hará una conexión Bluetooth entre el mango y el teléfono inteligente

- Inicie KeyLinker para configurar el diseño y el tipo de toque virtual del mango

Utilice KeyLinker para establecer el plan de configuración del control del juego y el mango. La aplicación KeyLinker actualizará continuamente sus funciones. Para conocer métodos y técnicas de configuración detallados, consulte la ayuda en línea de la aplicación. Presione el botón MODE de G50 durante el uso para llamar al menú de configuración flotante de KeyLinker.

Actualización del firmware

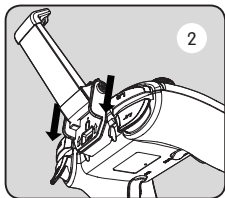
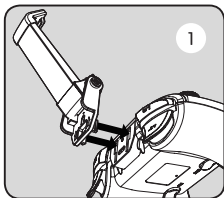
- conexión USB
Inicie el último software de actualización de firmware en la computadora, presione y mantenga presionada el botón L3 del joystick izquierdo, luego inserte el cable USB y haga clic en la actualización del firmware cuando se pueda hacer clic en el botón de actualización.
- Conéctese a la aplicación móvil (actualización OTA)
Cuando el mango está conectada al teléfono móvil a través de Bluetooth, el mango se actualiza a través del elemento de menú "Actualización de firmware" de la herramienta de aplicación dedicada KeyLinker.

Dependiendo de las funciones de hardware mejoradas, es posible que se requiera un cable USB y un software de aplicación inalámbrico Bluetooth para actualizar el mango, respectivamente. En general, la actualización del método de conexión USB es actualizar las funciones básicas del modo de botón del mango, y el método de actualización OTA es actualizar las características de la función del mapeo táctil virtual del mango (Android e iOS).

Instalación del soporte del teléfono y reemplazo del panel lateral

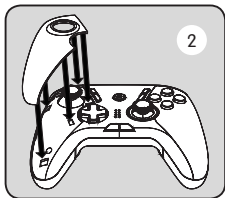
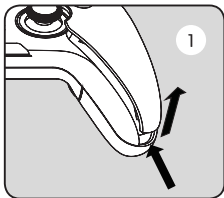
Instalación del soporte

El **G50** está equipado con un soporte para teléfono móvil independiente, que es adecuado para teléfonos móviles con un ancho de 58-100 mm. Siga los pasos de la figura siguiente para alinear con precisión la posición de la tarjeta del soporte con la ranura de fijación del mango y empujela hacia abajo. Puede instalar el soporte en el mango de forma segura y luego fijar el teléfono en el soporte para jugar.



Reemplazo del panel lateral

Se pueden comprar diferentes colores o patrones temáticos en los paneles laterales izquierdo y derecho del **G50**. Haga palanca hacia arriba desde el espacio en la punta de la parte inferior del reposamanos del mango, levante una esquina del panel lateral y tire gradualmente hacia afuera. Luego, alinee las cinco ranuras para tarjetas en el panel lateral que desea reemplazar con las cinco ranuras de fijación del asa y presione hacia abajo verticalmente.



Restablecimiento del mango (RESET)

Si el mango no responde anormalmente durante el funcionamiento y no se puede apagar la alimentación, se puede restablecer el mango. Inserte un clip o un palillo de dientes en el orificio RESET en la parte inferior del mango hasta que presione el interruptor de reinicio y lo presione durante más de 1 segundo. La energía del mango se apaga para indicar un reinicio exitoso. Además, si la actualización del firmware falla, también puede REINICIAR e intentar nuevamente. RESET Reset no eliminará la información de varios ajustes en el mango (Conexión de equipos / programación macro / nivel de retroiluminación por vibración, etc.).

Copyright y otra información

La marca denominativa y los logotipos de Bluetooth® son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc. Otras marcas comerciales y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

PlayStation es una marca registrada de Sony Interactive Entertainment (SIE).

XBOX / Windows es una marca registrada de Microsoft Corporation.

Android es una marca comercial de Google Inc.

Nintendo Switch es una marca registrada de la consola de juegos portátil de Nintendo Corporation.

iOS es una marca comercial registrada de Apple Inc. en los Estados Unidos o en otros países o regiones.

Otros nombres de sistemas y nombres de productos que aparecen en este documento suelen ser marcas comerciales registradas o marcas comerciales de las respectivas empresas desarrolladoras. Tenga en cuenta que la marca™ y la marca® no aparecen en este documento.

Soluciones de problemas

Problemas	Motivos y soluciones
La función de vibración del mango no es válida	<ul style="list-style-type: none">· La función de vibración está desactivada, presione el botón de configuración de vibración [🔊] para confirmar el nivel de vibración actual y ajustar· Si la configuración de vibración en el juego está activada· Si la computadora tiene instalado un mango adecuado, aunque el mango G50 no requiere un mango especial, no tiene la función de vibración cuando se usa el modo Bluetooth Xinput en Windows 7. El Bluetooth Xinput de Windows 10 tiene la función de vibración. Para experimentar el efecto de vibración en Windows 7, utilice la conexión por cable USB.· Si el mango está en un estado de potencia insuficiente· Cuando la carga de la batería es baja, la función de vibración se apagará a la fuerza para ahorrar energía
Los botones AB y XY de Switch son opuestas	<p>El gamepad Thor G50 está diseñado de acuerdo con la secuencia de botones basada en PC, que es justo lo opuesto a AB y XY en el diseño de botones del mango de Nintendo. Para evitar la diferencia en la experiencia operativa en el juego, el funcionamiento del G50 es consistente con el mango de Nintendo en uso real, por lo que solo la apariencia de los botones es opuesta. Si necesita que la apariencia de los botones sea consistente con las funciones reales, simplemente presione y mantenga presionada el botón MODE durante más de 5 segundos para cambiar los botones.</p>

Soluciones de problemas

Problema	Motivos y soluciones
<p>El sistema Apple iOS no puede encontrar el identificador</p>	<p>Después de presionar el botón B + INICIO para iniciar el mango y comenzar a emparejar, el iPhone o iPad no puede encontrar el dispositivo Thor gamepad G50</p> <ul style="list-style-type: none"> · Compruebe la versión de iOS. Cuando la versión de su sistema es 10.x0 inferior, no se puede encontrar el dispositivo THUNDERBOT G50. Utilice el botón A + HOME para iniciar el mango para volver a conectar o actualizar el sistema a la última versión anterior a la 11.xy continuar usando B +HOME para comenzar a conectarse. · Confirme si el mango está conectado a otros dispositivos móviles. El mango dará prioridad para conectarse al último dispositivo emparejado. En este caso, apague el interruptor Bluetooth de otros dispositivos antes de conectar.
<p>La función táctil virtual no tiene ningún efecto</p>	<p>Cuando el teléfono móvil utiliza hardware MediaTek (MTK), no tiene la función táctil virtual, utilice el modo Dinput para conectarse</p>
<p>El mango no se puede operar</p>	<ul style="list-style-type: none"> · Compruebe el estado de la conexión Windows: vaya a Panel de control → Dispositivos e impresoras para verificar el estado del mango del juego · Si la batería está completamente descargada, puede usar una fuente de alimentación USB dedicada para confirmar si es necesario. Tenga en cuenta que el modo de trabajo con cable USB se activará primero cuando se conecte a una computadora / caja de TV · El mango se bloquea de forma anormal, utilice un palillo o un clip para presionar el botón RESET

Especificaciones

Exhaustivo

Fuente de alimentación	DC 5V, 500mA (Batería de polímero de litio incorporada de 3,7V (600 mAh))
Tiempo de trabajo ^{*1}	Aproximadamente 8 horas
Tiempo de carga ^{*2} (25°C)	Aproximadamente 2 horas
Rango de temperatura de carga	10 °C a 35 °C (50 °F a 95 °F)
Rango de temperatura de trabajo	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
Rango de humedad de trabajo	35% RH a 80% RH (sin condensación)
Peso	Aproximadamente 206 gramos (sin soporte)

* 1. Según la situación del juego (intensidad de vibración, frecuencia) y la configuración del mango (brillo de la luz de fondo, etc.) diferente.


















* 2. El tiempo requerido de vacío a lleno.

Parte Bluetooth®

Especificaciones del Sistema Bluetooth®	Versión 2.1 y 5.0 (dos sistemas)
Clasificación de dispositivos inalámbricos	Clase 2
El consumo de energía de Bluetooth®	2.1 : 60mW/5.0 : 15mW
Banda de frecuencia	2402MHz a 2480MHz
Plataformas compatibles (dispositivos de categoría 5)	Computadora / dispositivo Android / consola de juegos Switch / toque virtual Android e iOS
Distancia de trabajo	Hasta 10 metros (33 pies)

Especificaciones

Parte de control

Joystick analógico	2	(Joystick japonés ALPS)
Botones de flecha	1	Cruz [+]
Botones de función del juego	12	A/B/X/Y [   ] / LB RB LT RT [   ] / BACK(SELECT/-) [] / START(+) [] / L3/R3 [ ]
		(L3 / R3 es cuando se presionan los joysticks izquierdo y derecho, LT / RT es un botón lineal (sensible a la presión))
Botones de función del producto	5	luz de fondo [] / Vibración [] / HOME [] / TURBO [] / MODE []
Botones de programación de macros	4	M1/M2/M3/M4
Motor de vibración	2	(Control independiente)
Experiencia		Inducción por gravedad de seis ejes

Parte de terminal

DC IN/ Conexión de dispositivo con cable	Type-C (Tipo USB B)
--	---------------------

Parte de accesorios

Cable de carga de datos USB a tipo C	Aproximadamente 1 m (3,2 pies)
Soporte para teléfono móvil plegable telescópico desmontable	Alcance telescópico 58 ~ 100 mm Aproximadamente 21 gramos

Retiro de la batería cuando deseche el mango

Las baterías recargables de iones de litio utilizan recursos valiosos. Cuando se deshaga de ellas, saque las baterías instaladas en la máquina y recíclelas. Después de retirarlo, aisle el terminal con cinta adhesiva o material similar y luego llévelo a la agencia de reciclaje local para su eliminación.

No deseche las baterías de iones de litio como basura doméstica general. Las baterías de iones de litio desechadas pueden resultar dañadas por los vehículos de recogida de residuos y provocar cortocircuitos, lo que puede provocar incendios y humo.

Nombre y contenido de sustancias peligrosas en el producto

Nombre de parte	Materiales nocivos					
	Plomo (Pb)	Mercurio (Hg)	Cadmio (Cd)	Cromo hexavalente (Cr(VI))	Bifenilos polibromados (PBB)	Eter de difenilo polibromado (PBDE)
Cáscara, estructura	○	○	○	○	○	○
Placa posterior de PCB	×	○	○	○	○	○
Batería de iones de litio	○	○	○	○	○	○
Cable de carga USB	○	○	○	○	○	○
Componentes de soporte para teléfono móvil	○	○	○	○	○	○

Dieses Formular wurde gemäß SJ / T11364 erstellt.

○ : Der Gehalt des Schadstoffs in allen homogenen Materialien des Bauteils liegt unter dem in GB / T 26572 festgelegten Grenzwert.

× : Der Gehalt des Schadstoffs in mindestens einem homogenen Material des Teils überschreitet den in GB / T 26572 festgelegten Grenzwert. Für den Fall von "x" gehört er zum Ausnahmekreis der EU-RoHS-Richtlinie.



Rango de temperatura de funcionamiento : 0°C -40°C	Rango de temperatura de almacenamiento : -10°C -50°C
Rango de humedad de funcionamiento : 35%-80%	Rango de humedad de almacenamiento : 35%-80%



T H U N D E R O B O T

Fabricante: QINGDAO THUNDEROBOT TECHNOLOGY CO.,LTD.
Planta 14, Edificio A, Parque creativo internacional, No.169, Avenida Songling, Distrito Laoshan, Qingdao, China

Origin: China

Issued in July 2020



THUNDERBOT

Thunderobot Multifunktions-Bluetooth-Gamepad

Modell
TC-G50

Benutzerhandbuch

Mehrere Plattformen

Details auf Seite 8



Deutsche

Lieber Spieler

Garantiekarte beigelegt

Vielen Dank, dass Sie sich für uns entschieden und dieses Produkt gekauft haben. Bei der Produktion dieses Controllers wurde viel Sorgfalt aufgewendet und wir hoffen, dass Sie Spaß damit haben. Um optimale Leistung und Sicherheit zu gewährleisten, lesen Sie bitte die Anweisungen sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt anschließen, bedienen oder einstellen. Dieses Handbuch sollte ordnungsgemäß als Referenz aufbewahrt werden. Viel Spaß!



BORN FOR
GAMING



Katalog

Sicherheitsvorkehrungen	2
Über Bluetooth®	3

Hinweise zur Vorverwendung

Zubehör	4
Instandhaltung	4
Tastenlayout	5
Produktmerkmale	6

Vorbereitung

Aufladen	7
Einschalten / Ausschalten	7
Mehrere Plattformen (geeigneter Modus gewählt)	8
Bluetooth®-Gerät verbinden	10
· Anpassen und Verbinden des Bluetooth®-Geräts (Registrierung)	10
· Anpassen eines passenden Bluetooth®-Geräts	10

Operation

Nützliche Funktionen	11
· Einstellung der Hintergrundbeleuchtung und Gruppierung aus	11
· Bestätigung / Einstellung des Vibrationspegels	11
· TURBO-Einstellung	11
· Einstellung der programmierbaren Makrotaste M1 / M2 / M3 / M4	12
· Bestätigung des Verbindungskanals wechseln	12
· Verwendung als Multimedia-Maus (nur Dinput Bluetooth-Modus)	13
Verwenden von Virtual Touch Control KeyLinker	14
· Verbindung zum Smartphone / herstellen	14
· Tablet-Computer mit virtueller Touch-Steuerung (KeyLinker APP)	14
· Hardware-Upgrade	15

Andere

Installation der Handyhalterung und Austausch der Seitenwand	16
Gamepad zurücksetzen	17
Urheberrecht und andere Informationen	17
Probleme lösen	18
Modell	20
Entfernen Sie den Akku vor der Entsorgung	22

Sicherheitsvorkehrungen

Bitte aufmerksam lesen

Vermeiden Sie Folgendes, um Schäden zu vermeiden

- Sprühen Sie keine Sprays wie brennbare Insektizide in die Nähe des Griffs.
- Berühren Sie keine Flüssigkeiten wie Wasser oder Saft! Dies kann zu Fehlfunktionen oder Beschädigungen der Schlüssel führen!
- Stecken Sie das USB-Kabel nicht mit nassen Händen ein oder aus!
- Keine Fremdkörper in den Typ-C-Anschluss des Griffs gelangen lassen!
- Nicht an feuchten oder heißen Orten wie Badezimmern verwenden.
- Legen Sie beim Laden keine anderen Gegenstände auf den Griff und bedecken Sie ihn nicht mit einem Tuch!
- Nicht an Orten verwenden, die leicht fallen, staubig (Strand) oder magnetisch sind!
- Stellen Sie es nicht auf wärmeerzeugende Geräte wie Wärmeableitungsöffnungen, Computergehäuse usw.
- Wenn Sie es zum ersten Mal verwenden oder längere Zeit nicht verwenden, müssen Sie es vor dem Gebrauch aufladen.
- Der Griffakku wird während des Stromversorgungs- und Ladevorgangs heiß, dies ist jedoch keine Fehlfunktion.
- Bedienungsanleitung und Sicherheitsvorkehrungen können geändert werden. Bei Fragen Wenden Sie sich bitte direkt an uns

Hinweise zur Bedienung

- Wenden Sie nicht zu viel Kraft an, da dies zu Ermüdung der Hände führen und den Schlüsselverlust beschleunigen kann.
- Wenn Sie während des Gebrauchs Schmerzen am Handgelenk oder an den Fingern haben, passen Sie bitte die Haltung und die Stärke des Gebrauchs an oder stellen Sie die Verwendung vorübergehend ein.
- Wenn die Handauflage oder andere Teile, die in direktem Kontakt mit der Haut stehen, Beschwerden verursachen, beenden Sie die Verwendung. Bei fortgesetzter Verwendung Können Hautausschläge oder andere allergische Reaktionen auftreten.

Verwenden Sie zum Anschließen eines Computers und anderer intelligenter Geräte das Mitgelieferte USB-Ladekabel Typ C. Überprüfen Sie bei anderen Typ-C-kompatiblen Kabeln, Ob deren Spezifikationen die Datenübertragungsfunktion von USB 2.0 haben, da sonst der Griff vom Gerät möglicherweise nicht erkannt wird.

Bestimmungsgemäße Verwendung: Verwenden Sie dieses System nicht in der Nähe oder in Der Umgebung (z. B. Flughäfen, Krankenhäuser, Labors usw.), die für Hochfrequenzstörungen Anfällig sind, und schalten Sie nicht auf Kabelbetrieb um, wenn das Zielgerät kompatibel ist.

Über Bluetooth®

THUNDEROBOT übernimmt keine Verantwortung für Daten- und / oder Informationslecks, die durch drahtlose Übertragung verursacht werden.

Frequenzband verwendet

- Der Griff verwendet das 2,4-GHz-Frequenzband.

Zertifizierung durch den Griff erhalten

- Dieses Handle entspricht den Frequenzgrenzen und wurde auf der Grundlage des Frequenzgesetzes zertifiziert.

Nutzungsbeschränkungen

- Die drahtlose Übertragung und / oder Verwendung mit allen Bluetooth®-fähigen Geräten Kann nicht garantiert werden.
- Alle Geräte müssen den von Bluetooth SIG, Inc. festgelegten Standards entsprechen.
- Abhängig von den Spezifikationen und Einstellungen des Geräts kann möglicherweise keine Verbindung hergestellt werden, oder einige Vorgänge können unterschiedlich sein.
- Das Handle unterstützt die Bluetooth®-Sicherheitsfunktion. Abhängig von der Verwendungsumgebung und / oder den Einstellungen, einschließlich des Firmware-Upgrades über OTA, ist diese Sicherheit möglicherweise nicht ausreichend. Bitte seien Sie Vorsichtig, wenn Sie Daten drahtlos an den Griff übertragen.
- Der Controller kann keine Daten an das Bluetooth®-Gerät übertragen.

Anwendungsbereich

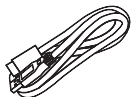
- Die maximale Reichweite des Griffs beträgt 10 Meter.
- Je nach Umgebung, Hindernissen oder Störungen kann sich die Reichweite verringern.

Störungen durch andere Geräte

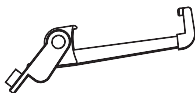
- Wenn sich der Griff zu nahe an anderen Bluetooth®-Geräten oder Geräten befindet, die das 2,4-GHz-Frequenzband verwenden (z. B. WLAN-Router / Schnurlostelefone usw.), funktioniert Der Griff möglicherweise aufgrund von Funkwellenstörungen nicht richtig und kann zu Schlüsselverzögerungen, Stapeln von Schlüsselsequenzen und Nein führen Reaktion und Andere Anomalien.
- Wenn die Funkwellen von nahe gelegenen Basisstationen usw. zu stark sind, funktioniert der Griff möglicherweise nicht richtig.

Zubehör

■ Mitgeliefertes Zubehör



1x USB-Typ-C-Kabel (1 m)



1x Faltbarer Handyhalter

□ Optionales Zubehör (separat erhältlich)



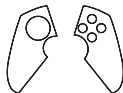
Spezielle
Aufbewahrungstasche



Gamepad adapter
(PlayStation®4 & 3)



Benutzerdefinierte
Joystick-Kappe

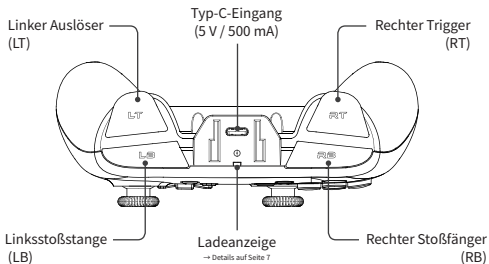
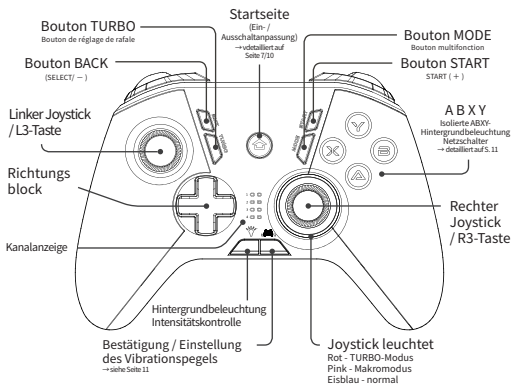


Austauschbare Seitenwand

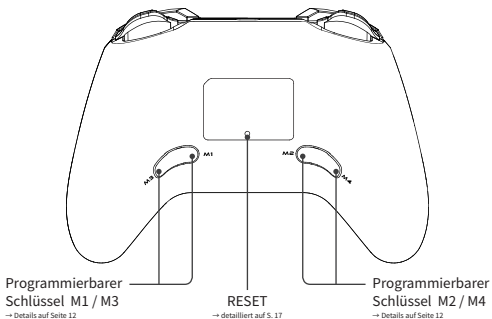
Instandhaltung

Reinigen Sie das Gamepad mit einem weichen, trockenen oder feuchten Tuch. Verwenden Sie keine Lösungsmittel, einschließlich Benzin, Verdünnern, Alkohol, Küchenwaschmittel, chemische Tücher usw. Dies kann zu äußeren Verformungen oder Schichtablösungen führen. Wischen Sie den Griff nicht mit einem feuchten Tuch ab, da sonst Flüssigkeit in den Innenraum gelangen und Fehlfunktionen verursachen kann.

Tastenlayout



Tastenlayout



Produktmerkmale

- Unabhängige 5.0- und 2.1-Bluetooth-Module sind mit Super-Multi-Plattformen Wie Computern, Mobiltelefonen, Tablets, Smart-TV, Spielekonsolen usw. Kompatibel.
- Echte Bluetooth-Technologie, keine Empfänger erforderlich
- Unterstützung der Virtual Touch Mapping-Technologie, perfekt für mobile Spiele (Android / iOS)
- Verbessertes immersives Erlebnis und hochzuverlässiges Design
- Einstellbarer Doppelvibrationsmotor mit eingebautem Sechssachsen-Gyroskop Und vier unabhängigen programmierbaren Tasten
- Coole Tastenbeleuchtung und anpassbare Frontplatten
- Computer / Android (Smart TV / Android Box usw.) / Nintendo Switch-Kabelverbindung erkennt automatisch den entsprechenden Arbeitsmodus und Wählt ihn aus

Aufladen

Der Akku (im Gamepad montiert) ist nicht vollständig mit Strom versorgt. Bitte laden Sie auf, bevor Sie das Gamepad verwenden.

Verbinden Sie das Gamepad mit einem USB-Typ-C-Kabel mit Einem Computer oder einer USB-Stromquelle

- Ein blinkendes rotes Licht zeigt an, dass das Gamepad aufgeladen wird. Ein durchgehend Rotes Licht zeigt an, dass der Ladevorgang abgeschlossen ist.
- Es dauert ungefähr zwei Stunden, bis der Akku vollständig leer ist.
- Bitte bei Raumtemperatur zwischen 10 und 35 °C (50 bis 95 °C) aufladen.
- Es dauert ungefähr zwei Stunden, bis der Akku vollständig leer ist.
- Wenn Sie das Gamepad mit einem USB-Kabel an einen Computer anschließen, ist die Bluetooth® - Funktion nicht verfügbar. Das Gerät wird über ein USB-Kabel mit dem Computer verbunden.
- Das Gamepad kann nicht ausgeschaltet werden, wenn es an einen Computer Angeschlossen ist.
- Das Gamepad wird nicht mehr aufgeladen, wenn sich der Computer im Ruhezustand oder Im Standby-Modus befindet.

Ein- / Ausschalten

Drücken Sie zum Einschalten lange gleichzeitig mit der HOME-Taste [🏠] X / Y / A / B / START Bis die entsprechende Kanalanzeige (1-4) aufleuchtet und schnell flackert und in den Pairing-Modus wechselt. Durch langes Drücken nur der HOME-Taste [🏠] werden die Geräte gestartet Und mit der zuletzt verwendeten Plattform

Gekoppelt

Halten Sie zum Ausschalten die HOME-Taste [🏠] 3 Sekunden lang gedrückt.









































Hinweis

Wenn das Gamepad über Bluetooth mit einem Gerät verbunden ist, wird das Gamepad Automatisch ausgeschaltet, wenn es etwa 5 Minuten lang im Leerlauf ist, um Strom zu Sparen.

Bei der Verbindung über Kabel kann das Gamepad automatisch erkennen Kompatible Geräte und wählen Sie den entsprechenden Startmodus. Das Gamepad Kann nicht ausgeschaltet werden, wenn es über einen Computer angeschlossen ist.

Kompatibilität mit mehreren Plattformen (wählen Sie das richtige Modell)

Das **G50** wird mit modernster Technologie hergestellt und verfügt über Zahlreiche Funktionen, darunter Bluetooth 2.1 und 5.0, Multi-Plattform-Kompatibilität und unterstützt BLE (Bluetooth Low Energy). Bei der Verbindung über USB wählt das Gamepad automatisch den entsprechenden Modus für das Gerät aus. Für Bluetooth müssen Sie manuell die richtige Art der Verbindung mit dem Gerät auswählen, um die beste Funktion und Erfahrung zu erzielen. Siehe Tabelle für weitere Details:

	PC (Xinput) ¹	Android-Gerät (Dinput) ²	Nintendo Switch	iOS MFi (HID)	Virtueller Android-Touch	Virtuelle iOS-Berührung
Kabelverbindung	USB2.0/3.0	USB2.0/3.0	USB2.0 ³	Kompatible Standards für Apple iOS 13 und iPad OS (Spiele, die mit MFi-Controllern kompatibel sind, einschließlich Spiele, die im neuen Apple Arcade-Abonnementdienst enthalten sind)	Drücken Sie die MODE-Taste, um das Fenster aufzurufen Floating-Menü der KeyLinker-App Stellen Sie verschiedene Tastenberührungssattribute ein (Funktion und Koordinaten usw.) Geeignet für inkompatible Griffe Und es gibt feste virtuelle Tasten Betriebenes Spiel	
Aktivierungsmodus	Automatische Identifizierung	Automatische Identifizierung	Automatische Identifizierung			
Zustand	1  2  3  4 	1  2  3  4 	Anzeige nach 8-Kanal-Anweisungsregel → detailliert auf Seite 12			
Vibration / TURBO	Ja ⁴	Ja ⁵	Ja			
Tastenprogrammierung	Ja	Ja	Ja			
Andere Eigenschaften	Drücken Sie lange MODE, um zu Dinput ⁶ zu wechseln	Drücken Sie lange den MODE-Schalter Xinput ⁶	Sechs Achsen Erfahrung / ⁷ Schüsselschalter			
Bluetooth-Verbindung	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 2.1	Bluetooth 5.0	Bluetooth 5.0
Aktivierungsmodus	 + 	 + 	 + 	 + 	 + 	 + 
Zustand	1  2  3  4 	1  2  3  4 	Anzeige nach 8-Kanal-Anweisungsregel → detailliert auf Seite 12	1  2  3  4 	1  2  3  4 	1  2  3  4 
Vibration / TURBO	Ja ⁴	Ja ⁵	Ja	Nein / Ja	Nein / Ja	Nein / Ja
Tastenprogrammierung	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja (Pro+)	Ja (Pro+)
Andere Eigenschaften		Modo ratón → Ver página 13	Sechs Achsen Erfahrung / ⁷ Schüsselschalter	Spezielle Firmware muss separat installiert werden	Gleichzeitige Berührungsteuerung an 12 Punkten	Gleichzeitige Berührungsteuerung an 5 Punkten

¹ - ⁹ sind Anmerkungen. Weitere Informationen finden Sie auf der Grundlage Seite

Modus Hinweise

Die Nummer neben der Kanalanzeige ist der Einfachheit halber markiert und unterscheidet sich vom tatsächlichen Produkt. "☑☑" zeigt an, dass das Licht an ist und "☑☒" zeigt an, dass das Licht aus ist.

- * 1 Xinput ist der Microsoft XBOX-Standard für das Gamepad-Verbindungsprotokoll, der Vibrationen unterstützt.
- * 2 Dinput ist ein erweiterter Standard für das Android-Gamepad-Verbindungsprotokoll, der Vibrationen unterstützt.
- * 3 Die Nintendo 2.0-Hostbasis-USB 2.0-Schnittstelle unterstützt eine Kabelverbindung. Die USB 3.0-Schnittstelle unterstützt keine Kabelverbindung und kann nur zwei Kabelpads gleichzeitig verwenden.
- * 4 In einem Windows-Betriebssystem sind XBOX (Xinput) und Android (Dinput) Pad kompatibel. Im Allgemeinen verwenden Computerspiele den Xinput-Modus, während Android-Simulatoren den Dinput-Modus auf Computern verwenden. Bei Verwendung einer USB-Verbindung kann der Modus erfolgreich umgeschaltet werden, indem die MODE-Taste 2 Sekunden lang gedrückt wird und eine Vibration auftritt.
- * 5 Wenn Sie eine USB-Verbindung zum Windows-Betriebssystem verwenden, muss für die Vibrationsfunktion von Windows 7 der XBOX-Pad-Treiber installiert werden. Windows 8/10 unterstützt direkt die Vibrationsfunktion.
- * 6 Wenn Sie Bluetooth verwenden, um eine Verbindung zum Windows-Betriebssystem herzustellen, unterstützt nur Windows 8/10 Vibrationen direkt.
- * 7 Dinput, das mit der Shake-Funktion des Windows-Betriebssystems verbunden ist, benötigt entsprechende Treiberunterstützung (2.4 G & Bluetooth-Android-Treiber). Die Software kann von der Thunderobot-Website heruntergeladen werden. Die Shake-Funktion der Android-Geräteverbindung hängt vom Standard des Geräteherstellers ab.
- * 8 Der Schaltmodus bietet sechs Achsen ohne die NFC-Funktion von amiibo. Verwenden Sie gegebenenfalls das mit Switch gelieferte Pad.
- * 9 Kabel- und Funkmodus umschalten: Wenn die MODE-Taste kurz gedrückt wird, startet oder stoppt das Video lange und drückt etwa 5 Sekunden lang weiter, begleitet von einer Vibration. Die Tasten AB und XY werden ersetzt.

(Um zu verhindern, dass die Videofunktion aktiviert wird, wenn die Tastenposition geändert wird, wechseln Sie bitte die Tastenposition, wenn die Videofunktion in der Hauptschnittstelle des Schalters deaktiviert ist.)

Nützliche Informationen (bequemer Speicher und Bestätigung des Arbeitsmodus)

1. Die Kanalanzeige 1 leuchtet auf, um anzuzeigen, dass der USB-Kabelmodus gestartet wurde. Beim Anschließen mit einem USB-Kabel leuchten die Kanallichter 12 und 13, um die entsprechenden Xinput- und Dinput-Modi anzuzeigen.
2. Die Kanalanzeige 4 leuchtet auf und zeigt den Start des Bluetooth-Funkmodus an. Bei einer drahtlosen Bluetooth-Verbindung leuchten die Kanallichter 24, 34, 14, 124 und zeigen Xinput, Dinput, Android Virtual Touch und iOS Virtual Touch an.

Bluetooth®-Gerät verbinden

Vorbereitung

Platzieren Sie den Griff etwa 1 Meter vom Bluetooth-Gerät entfernt.
Verwenden Sie die Anweisungen, um den Betrieb des Geräts nach Bedarf zu überprüfen.


Anpassen und Verbinden des Bluetooth®-Geräts (Registrierung)

1. Wenn das Gerät ausgeschaltet ist, werden eine Taste in der Taste X / Y / A / B / START und Die Taste HOME [] gleichzeitig gedrückt, bis die entsprechende Kanalanzeige schnell flackert (der Schaltmodus ist für den Kanal auf und ab Anzeige 1-4) und wechselt in den Matching-Modus.
2. Schalten Sie die Stromversorgung des Bluetooth-Geräts ein und die Bluetooth-Gerätefunktion ein.
3. Wählen Sie "THUNDERROBOT G50" oder "GamepadX" aus dem Menü des Bluetooth-Geräts.
 - Vor dem Anzeigen des Handle-Namens wird möglicherweise die MAC-Adresse hervorgehoben (eine Alphanumerische Zeichenfolge, die vom Gerät angezeigt wird und für das Gerät eindeutig ist).
 - Der Xinput-Modus zeigt "GamepadX" und der Dinput / Virtual Touch-Modus zeigt "THUNDERROBOT G50".
4. Überprüfen Sie die Verbindung mit dem Bluetooth-Gerät am Griff.
Die Kanalanzeige hört auf zu flackern, bis sie an das Gerät angeschlossen ist.
Wenn die Kanalanzeige den ausgewählten Modus anzeigt, ist der Abgleich abgeschlossen.
(Verbindung hergestellt)

Hinweis

Wenn das Gerät nicht innerhalb von etwa einer Minute eingerichtet wird, wird das Pad Geschlossen. Bitte versuche nochmal.
Das Pad kann nur mit einem Bluetooth-Gerät abgeglichen werden. Während Sie mit Anderen verbunden sind Geräte, das letzte wird ersetzt. Bitte versuche es erneut. Virtual Touch-Modus kann unabhängig 8 BLE Android / iOS-Geräte auswendig lernen.

Anpassen eines passenden Bluetooth®-Geräts

1. Drücken Sie die Taste HOME [] direkt und lang, um das Gamepad mit dem zuletzt Verwendeten Gerät zu koppeln.
 - Wenn die Kanalanzeige nicht mehr schnell flackert und die entsprechende Modusstatusanzeige anzeigt, ist die Wiederverbindung abgeschlossen.


Hinweis

Pad merkt sich das zuletzt angeschlossene Gerät. Nach Schritt 1 kann es automatisch Angeschlossen werden (siehe oben).
Dieses Pad unterstützt die LB + RB-Schnellrückgabefunktion von Nintendo Switch. Daher Wird im drahtlosen Bluetooth-Swath-Modus gleichzeitig LB + RB gedrückt, um zum Zuletzt verbundenen Switch-Spiel zurückzukehren. Um ein versehentliches Hochfahren Zu verhindern, muss das Gamepad in einer speziellen Tasche aufbewahrt werden

Nützliche Funktionen

Verständnis der vielen erweiterten Funktionen und Designs der folgenden G50 kann ein besseres Spielerlebnis bieten.

Einstellung der Hintergrundbeleuchtung und Gruppierung aus


Die Einstellungstaste für die Hintergrundbeleuchtung [] reduziert den Pegel pro Druck (insgesamt 4 Pegel). Bei Pegel 0 ist die Hintergrundbeleuchtung ausgeschaltet. Drücken Sie Erneut, um zum hellsten Modus zurückzukehren

ABXY Hintergrundbeleuchtung nur aus

- Wenn die Taste LB + RB länger als 5 Sekunden gedrückt wird, wird die Hintergrundbeleuchtung Der ABXY-Tasten ausgeschaltet.
- Drücken Sie die Taste LB + RB erneut länger als 5 Sekunden, um die Hintergrundbeleuchtung Der ABXY-Tasten neu zu starten.

Bestätigung / Einstellung des Vibrationspegels

1. Bestätigung des Vibrationspegels

Die Taste zur Bestätigung / Einstellung des Vibrationspegels [] wird einmal gedrückt, Um den aktuellen Vibrationspegel anzuzeigen, und wird von einer Sekunde begleitet, um die Vibrationsintensität zu bestätigen. Danach stellt die Anzeigelampe den Anzeigemodus wieder Her und ist mit vier Vibrationsstufen und schwankenden Lichtern ausgestattet.

2. Einstellung des Vibrationspegels

Drücken Sie im Vibrationspegel-Bestätigungsmodus die Taste weiter kann eine Vibrationsstufe abschwächen. Die Vibrationsfunktion wird auf Stufe 0 ausgeschaltet, während ein erneutes Drücken der Taste zum stärksten führt.

TURBO Funktionseinstellungen

Stellen Sie ABXY und LB / RB / LT / RT auf den automatischen Hochfrequenz-Treffereffekt ein. Drücken Sie die TURBO-Taste und dann eine beliebige Taste in ABXY und LB / RB / LT / RT, um die Trefferfunktion zu aktivieren. Drücken Sie die TURBO-Taste und dann die ausgewählte Taste, um Sie zu löschen.

Lichteffekt bei aktivierter TURBO-Funktion

Wenn die TURBO-Funktion aktiviert ist, leuchtet der Joystick-Ring rot. Wenn die Taste mit der Kombinationsfunktion gedrückt wird, blinkt der rote Ring, um die Kombinationsfunktion anzuzeigen. Nach dem Abbrechen der TURBO-Funktion Aller Tasten kehrt der Joystick-Ring zu eisblau zurück.

Nützliche Funktionen

Einstellung der programmierbaren Makrotaste M1 / M2 / M3 / M4

Um die Tastenbedienung einiger Spiele zu vereinfachen, erfolgt die Eingabe der Tastenfolge durchgeführt für Richtungstasten und ABXY und LB / RB / LT / RT. In Kampfspielen gibt es beispielsweise verschiedene Möglichkeiten.

1. Methode zur Einstellung der Makrotasten

Halten Sie eine programmierbare Makrotaste in M1-4 gedrückt und drücken Sie START, um den Eingabemodus für die Makroprogrammierung zu starten. Der Stock wird rosa. Drücken Sie im Steuerkreuz ABXY oder LB / RB / LT / RT nacheinander die gewünschte Tastenfolge. Drücken Sie nach der Bearbeitung dieselbe Makrotaste und speichern Sie die bearbeitete Tastenfolge. Andere Makrotasten zeichnen die Bearbeitung nicht auf.

2. Löschen von Makrotasten

Halten Sie eine programmierbare Makrotaste in M1-4 gedrückt und drücken Sie die START-Taste, um den Eingabemodus für die Makroprogrammierung zu starten. Zu diesem Zeitpunkt wird der Stock rosa. Drücken Sie die Makrotaste erneut, ohne eine Taste einzugeben, um die Tastenfolge zu löschen.

- Beim Verlassen des Werks hat M1-4 keine entsprechenden Tasten. Wenn Sie die Makrotastenfunktion verwenden möchten, stellen Sie sie bitte zuerst ein.
- Um ein versehentliches Berühren zu vermeiden, löschen Sie bitte die durch Makrotasten gespeicherte Tastenfolge, wenn keine Makrotasten benötigt werden.
- Im USB-Kabelmodus werden die Makroschlüsseldaten von Bluetooth PC, Android und Switch nach dem Ausschalten nicht gespeichert.

Bestätigung des Verbindungskanals wechseln

Wenn das Pad zum ersten Mal eine Verbindung zum Switch-Host herstellt, halten Sie die Y-Taste gedrückt und drücken Sie gleichzeitig die Taste HOME. Die Kanalanzeige 1-4 beginnt mit dem Abgleich. Für das Pad desselben Schalters, das angepasst wurde, kann es auch bei ausgeschaltetem Gerät durch Drücken der Taste LB + RB schnell wieder angeschlossen werden. Dieser Schnellverbindungsmodus ist nur im Switch-Modus gültig. Wenn die Übereinstimmung erfolgreich ist, weist der Switch-Host die Kanalnummer automatisch in der Reihenfolge der Geräteverbindung zu. Die acht Switch-Kanäle sind in der folgenden Tabelle aufgeführt:

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8
Indikator								

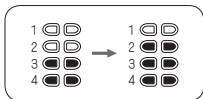
- Die Anzeige der Pad-Kanalanzeige stimmt mit der Verteilung der Switch-Steuerschnittstelle überein
- Acht G50pads können möglicherweise nicht gleichzeitig verbunden werden, wenn sich das Switch-Bluetooth-Verbindungsgerät unterscheidet

Nützliche Funktionen

Verwendung als Multimedia-Maus (nur Dinput Bluetooth-Modus)

Wenn Sie einen Dinput Bluetooth-Modus verwenden, um eine Verbindung zu einem Computer herzustellen, ist dies intelligent Fernseher oder ein anderes Android-Gerät, Sie können MODE drücken, um den Griff zu wechseln jederzeit in den Mausmodus, und die linke Wippe des Griffs verwenden, um Steuern Sie die Richtung und Bewegungsgeschwindigkeit der Maus genau Zeiger. Es ist sehr bequem, die Funktion auszuwählen, die nicht einfach zu bedienen ist Wählen Sie durch die Tastenbedienung.

Beim Umschalten in den Mausmodus wechselt die Kanalanzeige von 3,4 bis 2,3 und 4 zeigen an, dass der Mausmodus gestartet wurde.



Drücken Sie die MODE-Taste erneut, um in den Dinput Bluetooth-Modus zu wechseln

Funktionstasten und Bedienung einer Multimedia-Maus

Linker Stick [] Mauszeiger steuern
/ / linke Maustaste steuern
/ rechte Maustaste steuern
Rechter Stick [] hoch und runter oder [] Lautstärke erhöhen / verringern
Rechter Stick [] links oder rechts, um den Song zu überspringen / Zum Aufheben der Stummschaltung nach unten drücken
Steuerung von Wiedergabe / Pause
Zurück [] Zum vorherigen Menü zurückkehren
Start [] Menütaste
Home [] Zurück zur Homepage

- Die Multimedia-Steuerung ist für Android-Smart-TV, TV-Box, Tablet und Mobiltelefon verfügbar
- Unter Windows sind möglicherweise nur die Zeigefunktion und andere Multimedia-Tastenanschläge Nicht verfügbar.
- Wenn Sie die MODE-Taste lange drücken, wechselt das Gamepad in den Xinput-Modus, in dem keine Mausschalterfunktion vorhanden ist.

Verwenden von Virtual Touch Control KeyLinker

Herstellen einer Verbindung zu einem Smartphone / Tablet-Computer mit Virtual Touch

- Installation der Smartphone- / Tablet-Anwendung für die KeyLinker-App



Betriebssystem

Android®

Android 5.0 oben (Android 5.0 oder höher ist erforderlich, um Virtual Touch zu verwenden, und Virtual Touch-Funktionen werden für die CPU-Handys / -Tablets von MTK nicht unterstützt.)

iOS

iOS 11.0 oder höher (Beachten Sie, dass Sie für iOS 10.x und niedriger eine Verbindung im A + HOME-Modus herstellen und in diesem Zustand nicht alle Funktionen der Virtual Touch-Mehrpunktzuordnung erhalten können.)

Herunterladen und Installieren der Software

Android®

Nachdem Sie die unabhängigen sequentiellen zweidimensionalen Codes auf der Rückseite des Wechat-Scanner-Handles des Android-Geräts überprüft und gebunden haben, holen Sie sich die "KeyLinker" -APP aus dem Google Play Store und installieren Sie sie.

iOS

1. Verbinden Sie das Smartphone mit dem Internet
2. Wählen Sie App Store.
3. Geben Sie "KeyLinker" in das Suchfeld ein.
4. Wählen Sie "KeyLinker" und installieren Sie es.

Verwenden von Virtual Touch Control KeyLinker

● Verwenden von Bluetooth Low Energy

Unterstützte Smartphones

Android: Android 5.0 oder höher mit Bluetooth 4.0 oder höher (ausgenommen Geräte, Die Bluetooth Low Energy nicht unterstützen)

iOS: iOS 11.0 oder höher (außer iPad2)

Auf dem **G50** Gamepad

Drücken Sie A + HOME oder B + HOME, um den Matching-Modus aufzurufen.

Auf Smartphones

1. Starten Sie KeyLinker.
2. Wählen Sie [Bluetooth].
3. Öffnen Sie Bluetooth.
4. Wählen Sie den in der Bluetooth-Geräteleiste angezeigten Gerätenamen THUNDERBOT G50 aus

Verbinden Sie das Pad mit Bluetooth auf dem Smartphone.

● Starten Sie KeyLinker, um das Layout und den Typ der virtuellen Berührung Des Pads festzulegen Steuerung

KeyLinker wird verwendet, um das Konfigurationsschema für Pad und Game Control einzurichten. Die KeyLinker APP aktualisiert ständig ihre Funktionen. In der Online-Hilfe Von APP finden Sie detaillierte Einstellungsmethoden und -techniken.

Drücken Sie während des Betriebs die MODE-Taste von G50, um das Menü KeyLinker Suspension Settings aufzurufen

Firmware-Upgrades

● Über USB

Halten Sie nach dem Starten der neuesten Firmware-Aktualisierungssoftware auf dem Computer die Taste L3 gedrückt und stecken Sie das USB-Kabel ein. Klicken Sie auf die Schaltfläche Upgrade, wenn diese verfügbar ist.

● Über die KeyLinker App (OTA-Upgrade)

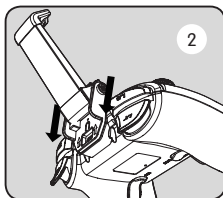
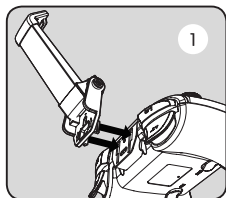
Wenn ein Gamepad über Bluetooth mit einem Mobiltelefon verbunden ist, kann es über den Menüpunkt Firmware-Aktualisierung von KeyLinker aktualisiert werden.

Aufgrund der unterschiedlichen Funktionen der verbesserten Hardware können USB-Kabel und Bluetooth-WLAN der APP-Software erforderlich sein, um das Pad gleichzeitig Separat zu aktualisieren. In der Regel konzentrieren sich USB-Verbindungs-Upgrades auf Die grundlegenden Funktionen des Pad-Tastenmodus, während sich OTA-Upgrades auf die Virtual Touch Mapping-Funktionen des Pads (Android und iOS) konzentrieren.

Installation der Handyhalterung und Austausch der Seitenwand

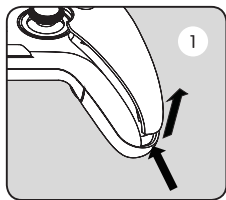
Einbau der Halterung

Das **G50** ist mit einer eigenständigen Handyhalterung für Handys im Bereich von 58 bis 100 mm Breite ausgestattet. Bitte richten Sie die Halterungsklemme genau auf die Befestigungsnut des Griffs aus und drücken Sie sie nach unten, damit die Halterung sicher am Griff montiert werden kann. Dann kann das Mobiltelefon zum Spielen an der Halterung befestigt werden



Austausch der Seitenwand

Die linke und rechte Seitenwand des **G50** können an unterschiedliche Farbthemen oder Muster angepasst werden. Nachdem Sie den Spalt an der Spitze der Unterseite der Polsterhandflächenhalterung aufgenommen und die Ecke der Seitenplatte angehoben haben, wird sie allmählich vollständig herausgezogen. Dann werden die fünf Klemmen der zu ersetzenden Seitenwand mit den fünf festen Schlitzern des Pads ausgerichtet und vertikal gedrückt.



Zurücksetzen

Wenn das Pad während des Betriebs nicht reagiert und die Stromversorgung nicht ausschalten kann, führen Sie den Stift oder Zahnstocher in das Loch unten ein. Das Pad, bis der Reset-Schalter klickt und länger als eine Sekunde gedrückt hält. Wenn das Firmware-Upgrade fehlschlägt, können Sie es nach dem RESET erneut versuchen. RESET löscht nicht die verschiedenen Einstellungen im Pad (Geräteverbindung / Makroprogrammierung / Vibrations-Hintergrundbeleuchtung usw.).

Urheberrecht und andere Informationen

Bluetooth® und Logos sind alle Bluetooth SIG, alle eingetragenen Marken von Inc und andere Marken und Handelsnamen gehören ihren jeweiligen Eigentümern.
PlayStation ist das eingetragene Warenzeichen von Sony Interactive Entertainment (SIE).
XBOX / Windows gehört zur American Mirosoft Corporation
Android ist Google Inc.
Nintendo Switch ist eine eingetragene Marke der tragbaren Nintendo-Spielekonsole.
iOS wird von Apple Inc. in Amerika und anderen Regionen registriert
Andere System- und Produktnamen in diesem Dokument sind normalerweise eingetragene Marken oder Marken verschiedener Entwickler. Bitte beachten Sie, dass dieses Dokument keine und keine Zeichen enthält.

Probleme lösen

Probleme	Gründe und Lösungen
Ungültige Pad-Vibration Funktion	<ul style="list-style-type: none">· Die Vibrationsfunktion ist geschlossen. Bitte drücken Sie die Vibrationseinstellungstaste (F10), um Den aktuellen Vibrationspegel zu bestätigen und Anzupassen.· Ob die Vibration im Spiel eingeschaltet ist Unabhängig davon, ob der Computer über einen Geeigneten Treiber verfügt, benötigt padG50 keinen Speziellen Treiber. Wenn Sie jedoch den Bluetooth Xinput-Modus unter Windows 7 verwenden, weist Er keine Vibrationseigenschaften auf, und Bluetooth Xinput unter Windows 10 verfügt über eine Vibrationsfunktion. Um den Vibrationseffekt unter Windows zu erleben 7, verwenden Sie bitte den USB-Kabelverbindungsmodus. Ob das Pad nicht mit Strom Versorgt wird <p>* Wenn die Batterieleistung nicht ausreicht, muss die Vibrationsfunktion heruntergefahren werden, um Strom zu sparen</p>
Switch hat die entgegengesetzten AB- und XY-Bindungen	<p>Das Thunderobot-Gamepad G50 ist in PC-basierter Tastenreihenfolge konzipiert, was genau das Gegenteil von Nintendos AB- und XY-Tasten ist. Um Unterschiede in der Bedienungserfahrung im Spiel Zu vermeiden, entspricht das G50 dem Nintendo Pad-Betrieb im tatsächlichen Gebrauch. Daher ist Nur das Erscheinungsbild umgekehrt. Drücken Sie Einfach die MODE-Taste länger als 5 Sekunden, um Die Tastenposition zu ändern. Die Darstellungstasten Stimmen mit den tatsächlichen Funktionen überein</p>

Probleme lösen

Probleme	Gründe und Lösungen
Apple iOS-System kann Pad nicht finden	<p>Die B + HOME-Taste wurde gedrückt und der Griff wurde gekoppelt. Apple oder das iPad können das Thunderobot Game Pad G50-Gerät nie finden.</p> <ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie die iOS-Version. Wenn Ihre Systemversion 10.x oder niedriger ist, kann das THUNDEROBOT G50-Gerät nicht durchsucht werden. Starten Sie die Pad-Wiederverbindung mit der A + HOME-Taste oder aktualisieren Sie die neueste Version des Systems auf 11.x oder höher und stellen Sie die Verbindung zum B + HOME-Start fort. Stellen Sie sicher, dass das Pad mit anderen Mobilgeräten verbunden ist. Das Pad gibt dem zuletzt gekoppelten Gerät Vorrang. Bitte deaktivieren Sie Bluetooth für andere Geräte, bevor Sie eine Verbindung herstellen.
Ungültige Virtual Touch Control-Funktion	<p>Wenn Mobiltelefone MTK-Hardware verwenden, ist die Virtual Touch-Funktion nicht ausgestattet, und für die Verbindung sollte der Dinput-Modus verwendet werden</p>
Ungültiger Block	<ul style="list-style-type: none"> Überprüfen Sie den Verbindungsstatus Windows-Systemsteuerung überprüfen Sie den Game Controller-Status in Geräten und drücken Ob der Akku vollständig entladen ist. Bei Bedarf kann das dedizierte USB-Netzteil bestätigt werden. <p>Hinweis Beim Zugriff auf Geräte wie Computer / TV-Boxen wird zuerst der USB-Kabelmodus gestartet. Wenn das Pad abnormal abstürzt, drücken Sie die Reset-Reset-Taste mit einem Zahnstocher oder Clip</p>

Spezifikation

Umfassend

Leistung	DC 5V, 500mA (Eingebaute Polymer-Lithium-Batterie 3,7V (600mAh))
Arbeitszeit ^{*1}	ca. 8 Stunden
Aufladen ^{**2} (25°C)	ca. 2 Stunden
Aufgeladene Temperatur	10 °C ~ 35 °C (50 °F ~ 95 °F)
Arbeitstemperatur	0 °C ~ 40 °C (32 °F ~ 104 °F)
Luftfeuchtigkeit bei der Arbeit	0 °C ~ 40 °C (32 °F ~ 104 °F)
Gewicht	206 g (ohne Halterung)

* 1. Kürzen Sie je nach Spielsituation (Vibrationsintensität, Frequenz) und Griffstellungen (Helligkeit der Hintergrundbeleuchtung usw.).

* 2. Die benötigte Zeit von 0 bis zur vollen Leistung

Bluetooth®

Bluetooth® Modell	2.1 & 5.0
Klassifizierung drahtloser Geräte	Klasse 2
Bluetooth®-Verbrauch	60 mW / 5,0 Stunden: 15 mW
Frequenz	2402 MHz-2480 MHz
Unterstützende Plattform (5 Geräte)	PC / Android / Switch / Android & iOS Virtual Touch Control
Arbeitsabstand	max. 10 m

Spezifikation

Parameter

Entsprechende Sticks	2 (K-SILVER high-quality stick)
Richtungstaste	1 [+]
Spielfunktionstasten	12 A/B/X/Y [] / LB RB LT RT [] / BACK(SELECT+)[] / START(+)[] / L3/R3 [] (L3 / R3 links und rechts kleben ,LT / RT Lineardruckknopf)
Produktfunktionstasten	5 Hintergrundbeleuchtung [] / Vibration [] / HOME [] / TURBO [] / MODUS []
Makro-Programmirtasten	4 M1/M2/M3/M4
Vibrationsmotor	2 (isolierte Steuerung)
Erleben Sie die	Sechssachsige Schwerkraft

Klemmenteile

DC IN / Kabelgebundener Geräteanschluss	Typ C (USB B-Modell)
---	----------------------

Attachment

Makro-Programmirtasten	Sechssachsige Schwerkraft
Makro-Programmirtasten	Sechssachsige Schwerkraft

Entfernen Sie den Akku vor der Entsorgung

Wiederaufladbare Lithium-Ionen-Batterien verbrauchen wertvolle Ressourcen. Wenn Sie Weggeworfen werden, nehmen Sie bitte die in der Maschine installierten Batterien heraus und recyceln Sie sie. Isolieren Sie die Klemmen nach dem Entfernen mit transparentem Klebeband oder ähnlichen Materialien und übergeben Sie sie zur Verarbeitung an die Örtliche Recyclingagentur. Entsorgen Sie Lithium-Ionen-Batterien nicht als allgemeinen Hausmüll. Ausrangierte Lithium-Ionen-Batterien können durch Abfallsammelfahrzeuge Beschädigt werden und zu Kurzschlüssen, Bränden und Rauch führen.

Schadstoffe im Produkt

Teil	Gefährliche Substanzen					
	(Pb)	(Hg)	(Cd)	(Cr(VI))	(PBB)	(PBDE)
Shell, Struktur	○	○	○	○	○	○
PCB	×	○	○	○	○	○
Lithium-Ionen-Batterie	○	○	○	○	○	○
USB-Ladekabel	○	○	○	○	○	○
Mobiletelefon Halterungsbaugruppe	○	○	○	○	○	○

Dieses Formular wurde gemäß SJ / T11364 erstellt.

○: Der Gehalt des Schadstoffs in allen homogenen Materialien des Bauteils liegt unter dem in GB / T 26572 festgelegten Grenzwert.

×: Der Gehalt des Schadstoffs in mindestens einem homogenen Material des Teils überschreitet den in GB / T 26572 festgelegten Grenzwert. Für den Fall von "x" gehört er zum Ausnahmetitel der EU-RoHS-Richtlinie.



Verwendete Temperatur : 0°C -40°C	Lagertemperatur : -10°C -50°C
Humidity under use : 35%-80%	Luftfeuchtigkeit bei Lagerung : 35%-80%



T H U N D E R O B O T

Manufacturer: Qingdao Leishen Technology Co., Ltd.
14th Floor, Block A, Qingdao International Innovation Park, 169 Songling Road, Laoshan District, Qingdao, China

Origin: China

Issued in July 2020



THUNDER ROBOT

雷神多功能蓝牙游戏手柄

多平台兼容 详见第 8 页

操作说明书

型号 **TC-G50**



简体中文

尊敬的用户

保修卡另附

感谢您购买本产品。

为确保最佳性能和安全，连接、操作或调节本产品之前，请仔细阅读本说明，并请妥善保管本手册，以便日后查阅。



THUNDEROBOT

雷神

只为游戏而生

目录

安全注意事项	2
关于 Bluetooth®	3

用前须知

附件	4
维护保养	4
按键布局	5
产品特长	6

准备

充电	7
开启 / 关闭电源	7
多平台兼容 (选择合适的模式)	8
连接 Bluetooth® 设备	10
· 将手柄与 Bluetooth® 设备配对 (注册) 进行连接	10
· 连接配对的 Bluetooth® 设备	10

操作

有用的功能	11
· 背光调整和分组关闭	11
· 震动等级确认 / 调整	11
· TURBO 功能的设定	11
· 可编程宏按键 M1/M2/M3/M4 的设定	12
· Switch 连接通道确认	12
· 用做多媒体鼠标 (仅限 Dinput 蓝牙模式)	13
使用虚拟触控 KeyLinker	14
· 使用虚拟触控连接到智能手机 / 平板电脑 (KeyLinker APP)	14
· 关于固件升级	15

其他

安装手机支架和更换侧面板	16
重置手柄 (RESET)	17
版权等信息	17
疑难解答 / 故障排除	18
规格	20
废弃手柄时取出电池	22

安全注意事项

请务必认真阅读

为防止损坏，避免下列事项

- 请勿在手柄附近喷洒易燃性杀虫剂等喷雾剂。
- 请勿沾水或果汁等液体！可能导致按键失灵或损坏！
- 请勿用湿手插拔 USB 线！
- 手柄的 Type-C 端子处请勿混入异物！
- 请勿在潮湿或炎热的地方使用，如浴室。
- 充电时，请勿在手柄上放置其他物品或用布盖住！
- 请勿在容易掉落，多尘（沙滩）或有磁场的地方使用！
- 请勿置于散热出风口、电脑机箱等会发热设备上面。
- 首次使用或长时间不使用时，请务必在使用前充电。
- 手柄电池在供电和充电过程中会变热，但这不是故障；
- 操作说明、安全注意事项可能会有变更，有关详细信息，请查看支持网站或 APP 内的最新帮助信息。

操作的注意事项

- 使用时请勿用力过大，这容易引起手部疲劳并加快按键损耗。
- 如果您在使用中感觉到手腕或手指酸痛，请调整使用姿势和力度，或者暂时停止使用。
- 如果与肌肤直接接触的手托或其他任何部件导致不适，请停止使用，继续使用可能导致皮疹或其他过敏反应。

在连接计算机和其他智能设备时，请使用随附的 USB Type-C 充电线缆。其他 Type-C 兼容线缆请先查看其规格是否具备 USB 2.0 的数据传输功能部分，否则手柄可能不能被设备识别到。

预期的用途：手柄只用于正常、一般用途。请勿在易于受到无线电频率干扰的设备附近或环境中（例如：飞机场、医院、实验室等）使用本系统，或在目标使用设备兼容的情况下改用有线操作方式。

关于 Bluetooth®

对于无线传输发生的数据和 / 或信息泄露，THUNDEROBOT 公司不承担任何责任。

使用的频段

- 手柄使用 2.4GHz 频段。

手柄获得的认证

- 本手柄符合频率限制并且接受了基于频率法的认证。

使用的限制

- 不保证与所有具有 Bluetooth® 的设备的无线传输和 / 或使用。
- 所有设备都必须符合由 Bluetooth SIG, Inc. 制定的标准。
- 根据设备的规格和设置内容，可能会无法连接或者某些操作可能会不同。
- 手柄支持 Bluetooth® 安全性功能，但根据使用环境和 / 或设置内容，包括通过 OTA 固件升级，该安全性可能不足。将数据无线传输到手柄时，请谨慎。
- 手柄无法将数据传输到 Bluetooth® 设备。

使用的范围

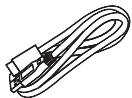
- 手柄的最大使用范围是 10 米（33 英尺）。
- 根据环境、障碍物或干扰，范围可能会减小。

来自其他设备的干扰

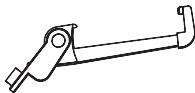
- 如果将手柄放置得太靠近其他 Bluetooth® 设备或使用 2.4GHz 频段的设备（如 WiFi 路由器 / 无绳电话等），由于无线电波干扰，手柄可能无法正确工作和可能发生按键延迟、按键序列堆栈、无响应等异常。
- 如果来自附近的基站等的无线电波太强，手柄可能无法正确工作。

附件

■ 请检查并确认随附的附件。

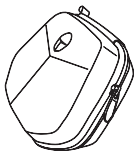


1 × USB 转 Type-C 数据充电线缆 (约 1 米)



1 × 可分离伸缩式折叠手机支架

□ 可选附件 (需另行购买)



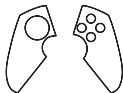
专用收纳包



手柄转换器
(PlayStation®4 & 3)



摇杆防滑帽



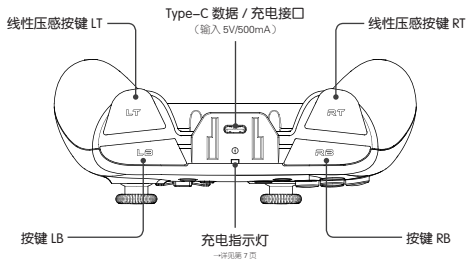
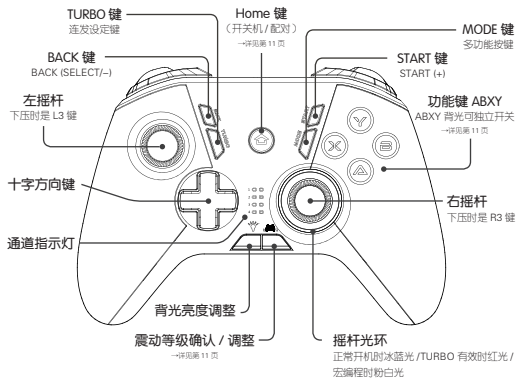
个性化可更换式侧面板

维护保养

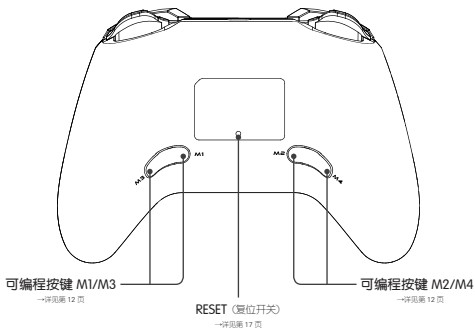
请用柔软的干布或潮湿的清洁布清洁手柄。

切勿使用溶剂，包括汽油、稀释剂、酒精、厨房洗涤剂、化学擦拭布等。这可能会导致外部变形或图层脱落。切勿用很湿的抹布擦拭手柄，可能会导致液体进入内部引起故障。

按键布局



按键布局



产品特长

- 独立 5.0 和 2.1 双蓝牙模块，电脑、手机、平板、智能电视、游戏机等超级多平台兼容性。
- 真正全蓝牙技术，无需专用接收器。
- 支持虚拟触控映射技术，手柄操作即触摸屏操作，完美支持手机原生游戏（Android/iOS）。
- 增强型沉浸式体验与高可靠性设计。
- 可调式双震动马达，内置六轴体感和四个独立可编程按键。
- 炫酷按键背光和个性化可更换式侧面板。
- 电脑 / 安卓（智能电视 / 安卓盒子等） / 任天堂 Switch 有线连接自动识别并选择合适的工作模式。

充电

**充电电池（安装在手柄内）最初未充满电。
使用手柄前，请先充电。**

使用 USB 转 Type-C 数据充电线缆连接手柄到计算机或 USB 充电器 / 移动电源

- 红色电源指示灯慢闪表示充电开始，充电结束后红色指示灯常亮表示充电完成。
- 电池从空电量状态到充满大约需要 2 个小时。
- 请在 10°C 至 35°C（50 °F 至 95 °F）之间的室温下充电。
- 使用 USB 充电线缆将手柄与计算机连接时，Bluetooth® 功能无法使用，设备将以 USB 有线方式优先与计算机连接。
- 在连接电脑充电期间，无法关闭手柄电源。
- 如果计算机处于或者被切换到待机或睡眠模式，则可能无法充电或充电停止。

开启 / 关闭电源

在电源关闭状态下，选择 X/Y/A/B/START 键中的 1 个按键按下并同时按 HOME 键 [⊕]，直到通道指示灯 1-4 对应通道指示亮起并快速闪烁，进入配对模式。直接按 HOME 键 [⊕] 以上次启动模式快速启动并回联设备。

关闭电源

按住 HOME 键 [⊕] 约 3 秒，电源将关闭。

注意!

如果手柄已连接到 Bluetooth® 设备，则在您停止操作手柄大约 5 分钟后，手柄将自动关闭电源以节省电池电力。
有线连接方式手柄自动识别兼容的设备并选择合适的模式启动，有线连接时电源自动关闭功能无效。

多平台兼容（选择合适的模式）

G50 是以尖端技术制成的，同时具备蓝牙 2.1 和 5.0 的多种特性，兼容各种游戏设备并支持 BLE（Bluetooth low energy）的智能手机，USB 有线连接时手柄会自动判断并选择合适的工作模式以兼容连接的设备；对于蓝牙无线连接时，需要手动选择正确的方式才可以正常与设备进行配对并获得最佳功能和体验效果，详见下表：

	PC (Xinput) *1	安卓设备 (Dinput) *2	Nintendo Switch	iOS MFi (HID)	安卓 虚拟触控	苹果 iOS 虚拟触控
有线连接	USB2.0/3.0	USB2.0/3.0	USB 2.0 *3	苹果 iOS 13 和 iPad OS 兼容标准（兼容 MFi 手柄的游戏，包括新的 Apple Arcade 订阅服务附带的游戏）	按 MODE 键弹出 KeyLinker APP 悬浮菜单设定各种按键触控属性（功能和坐标等） 适合不兼容手柄而又有固定虚拟按键操作的游戏	
启用方式	自动识别	自动识别	自动识别			
表示状态	1 2 3 4	1 2 3 4	按 8 通道指示规则显示 → 详见 12 页			
震动/TURBO	有 *5	有 *7	有			
按键编程	有	有	有			
其他特性	长按 MODE 键切换到 Dinput *4	长按 MODE 键切换到 Xinput *4	六轴体感 *8/ 键位调换 *9			
蓝牙连接	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth5.0	Bluetooth5.0
启用方式						
表示状态	1 2 3 4	1 2 3 4	按 8 通道指示规则显示 → 详见 12 页	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4
震动/TURBO	有 *6	有 *7	有	无/有	无/有	无/有
按键编程	有	有	有	有	有 (Pro+)	有 (Pro+)
其他特性		鼠标模式 → 详见 13 页	六轴体感 *8/ 键位调换 *9	需另行安装 专用固件	12点同时触控/体感辅助	5点同时触控/体感辅助

*1-9 为备注说明内容，详情请参见下页

模式备注说明

通道指示灯旁边的数字是为了说明方便而标注的，与实际产品有所不同
“●●”表示指示灯亮，“○○”表示指示灯灭

- *1 Xinput 是微软 XBOX 游戏手柄连接协议标准，支持震动；
- *2 Dinput 是增强型安卓游戏手柄连接协议标准，支持震动；
- *3 Nintendo Switch 主机底座 USB2.0 接口支持有线手柄，USB 3.0 接口不支持有线手柄。且只能同时使用 2 个有线手柄；
- *4 在电脑 Windows 操作系统下，兼容 XBOX(Xinput) 和安卓 (Dinput) 手柄，一般情况下，电脑游戏使用 Xinput 模式，电脑上使用安卓模拟器时使用 Dinput 模式，使用 USB 连接时可以通过长按 MODE 键 2 秒并伴有一次震动表示模式切换成功；
- *5 使用 USB 连接 Windows 操作系统时，Windows 7 震动功能需要安装 XBOX 手柄驱动，Windows 8/10 直接支持震动功能；
- *6 使用蓝牙连接 Windows 操作系统时，仅 Windows 8/10 直接支持震动功能；
- *7 Dinput 连接 Windows 操作系统震动功能需要相关驱动程序支持 (2.4G&Bluetooth-AndroidDriver)，软件可以从雷神网站下载专区获取，与安卓设备连接震动功能要视乎设备制造商标准；
- *8 Switch 模式下具备 6 轴体感功能，可支持需要体感操作的游戏；Amiibo 的 NFC 功能本手柄不具备，需要该特性功能时请使用 Switch 自带的手柄；
- *9 Switch 有线和无线模式时：MODE 键短按截图，长按录像开始或停止，继续长按约 5 秒并伴有一次震动时，置換 AB 和 XY 键位；
(为防止键位更换时启用录像功能，请在 Switch 主界面禁用录像功能时进行键位切换操作)

有用信息 (方便记忆和确认工作模式)

- 通道指示灯 1 点亮，表示 USB 有线模式启动；在 USB 有线连接时，通道指示灯 12、13 点亮，表示对应 Xinput、Dinput 模式
- 通道指示灯 4 点亮，表示 Bluetooth 无线模式启动；在 Bluetooth 无线连接时，通道指示灯 24、34、14、124 点亮，表示对应 Xinput、Dinput、安卓虚拟触控、iOS 虚拟触控模式

连接 Bluetooth® 设备

请先将手柄置于 Bluetooth® 设备距离约 1 米（3.3 英尺）范围内。
根据需要，使用设备的使用说明书来检查设备操作。

将手柄与 Bluetooth® 设备配对（注册）进行连接

- 在电源关闭状态下，选择 X/Y/A/B/START 键中的 1 个按键按下并同时按 HOME 键 [⊕]，直到对应的通道指示灯快速闪烁（Switch 模式为通道指示灯 1-4 上下滚动），进入配对模式。
- 打开 Bluetooth® 设备的电源，并启用 Bluetooth® 功能。
- 从 Bluetooth® 设备的菜单中选择“THUNDERBOT G50”或“GamepadX”。
 - 在显示手柄名称之前，可能会显示 MAC 地址（根据设备显示且是设备唯一的字母数字字符串）
 - Xinput 模式显示“GamepadX”，Dinput / 虚拟触控模式显示“THUNDERBOT G50”
- 在手柄上检查与 Bluetooth® 设备的连接。
通道指示灯将停止快速闪烁直到与设备的连接完成。当通道指示灯显示所选模式的状态指示时，配对（注册）完成。（连接已建立）

注意！

如果在大约 1 分钟内没有建立与设备的连接，手柄将关闭。请再次进行配对。
手柄只可以配对 1 个 Bluetooth® 设备，如果与其他设备连接上次的设备将被替换。
要使用它，请再次进行配对。虚拟触控模式可独立记忆 8 个 BLE 安卓 / iOS 设备。

连接配对的 Bluetooth® 设备

- 直接长按 HOME 键 [⊕] 以上次启动模式快速启动并回联设备。
 - 当通道指示灯停止快速闪烁并显示对应的模式状态指示时，回联完成。

注意！

手柄将记住最后连接的设备。连接可在步骤 1 后自动建立（见上文）。
该手柄支持任天堂 Switch 的 LB+RB 键快速回联功能。因此在 Switch 无线蓝牙工作模式下，同时按下 LB+RB 手柄将开机并回联上次连接的 Switch 游戏机，为了防止携带误触开机的情况，请将手柄放置在专用的收纳包中。

有用的功能

G50 拥有诸多的先进功能及设计，了解以下的功能并加以利用，可以获得更好的游戏体验。

背光调整和分组关闭

背光亮度调整按键 [💡] 每按键一次亮度等级降低一级，共 4 级亮度，0 级时所有背光灯关闭。再次按键循环到最高亮度等级。

仅关闭 ABXY 背光

- 持续按住 LB+RB 键超过 5 秒钟，ABXY 按键背光灯会关闭，仅开启右摇杆的光圈灯效。
- 再次持续按住 LB+RB 键超过 5 秒钟重新开启 ABXY 按键背光灯。

震动等级确认 / 调整

1. 震动等级确认

震动等级确认 / 调整按键 [🎮] 按一次显示当前震动等级并伴随震动 1 秒以确认震动强度，之后指示灯恢复到工作模式显示状态。指示灯可显示 4 种震动等级并伴有波动灯效。

2. 震动等级调整

在震动等级确认模式时再次按键震动等级减弱一级，0 级时震动功能关闭。再次按键循环到最强震动等级。

TURBO 功能的设定

对 ABXY 和 LB/RB/LT/RT 变为高频率自动连击效果，设定方法为按住 TURBO 键，然后按 ABXY 和 LB/RB/LT/RT 中的任意键即激活连击功能，如要取消连击功能，按住 TURBO 键后再按激活连击功能的按键即可清除。

TURBO 功能启用时的灯效

当 TURBO 功能激活时，摇杆光环发红光。按下设有连击功能的按键时，红色光环快闪表示连击功能作用。取消所有按键的 TURBO 功能后，摇杆光环恢复为冰蓝色。

有用的功能

可编程宏按键 M1/M2/M3/M4 的设定

对十字方向键及 ABXY 和 LB/RB/LT/RT 进行按键序列录入，从而简化一些游戏的按键操作。例如格斗游戏中的各种招式。

1. 宏按键设定方法

按住 M1-4 中一个可编程宏按键并按 START 键，启动宏编程录入模式，此时摇杆光环变为粉白色，在十字方向键及 ABXY 和 LB/RB/LT/RT 中依次按下需要的按键序列，编辑结束后按相同的宏按键即保存编辑的按键序列，按其他宏按键则不会记录此次编辑。

2. 宏按键的清除

按住 M1-4 中一个可编程宏按键并按 START 键，启动宏编程录入模式，此时摇杆光环变为粉白色，不录入任何按键直接再次按该宏按键即清除按键序列。

- 出厂时设定 M1-4 默认无对应按键，如要使用宏按键功能请先进行设定
- 为了防止误触，不需要宏按键时请清除宏按键保存的按键序列
- USB 有线模式、蓝牙 PC、安卓、Switch 的宏按键数据在电源关闭后不会保存
- 左 / 右摇杆按下时为 L3/R3

Switch 连接通道确认

手柄首次与 Switch 主机连接时，先按住 Y 键再同时按下 HOME 键 [Ⓞ]，通道指示灯 1-4 上下跑动开始配对。对于已经配对过的同一台 Switch 的手柄，即使电源关闭，也可按 LB+RB 键快速回联，此快速回联方式仅在 Switch 模式下有效。当配对成功后，Switch 主机将自动按设备连接顺序分配通道数字，Switch 的 8 个通道按下表指示：

通道编号	1	2	3	4	5	6	7	8
通道指示								

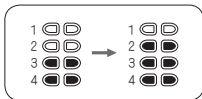
- 手柄通道指示灯显示与 Switch 控制界面分配表示一致
- 根据 Switch 蓝牙连接设备的情况不同，可能不能同时连接 8 个 G50 手柄

有用的功能

用做多媒体鼠标 (仅限 Dinput 蓝牙模式)

当使用 Dinput 蓝牙模式连接电脑、智能电视或其他安卓设备时, 可以按 **MODE** 键随时把手柄切换为鼠标模式, 利用手柄左摇杆精确控制鼠标指针的移动方向和速率, 对按键操作不容易选择的功能进行选定, 十分便利。

当切换至鼠标模式时, 通道指示灯从 3,4 变为 2,3,4 长亮, 表示鼠标模式已启动。



再次按 **MODE** 键切换回手柄 Dinput 蓝牙模式

多媒体鼠标的功能键和操作

左摇杆 [LT] 控制鼠标指针
⏪ / ⏩ / 🖱️ 键鼠标左键
⏴ / 🖱️ 键鼠标右键
右摇杆 [RT] 上下或 [🔊] 键控制音量增减
右摇杆 [RT] 左右控制切歌/按下启用解除静音
⏸ 键控制播放 / 暂停
BACK [🔙] 键控制播放 / 暂停
START [🏠] 菜单键
HOME [🏠] 返回主界面

- 多媒体控制对于在安卓系统的智能电视 / 电视盒子 / 平板电脑 / 手机上使用有效
- 对于 Windows 系统, 仅可支持鼠标指向功能, 其他多媒体按键功能可能会无法使用
- Dinput 有线模式不支持鼠标功能, 但可长按 **MODE** 键手动切换至 Xinput 有线模式

使用虚拟触控 KeyLinker

使用虚拟触控连接到智能手机 / 平板电脑 (KeyLinker APP)

- 安装智能手机 / 平板电脑应用程序 “KeyLinker”



操作系统

Android® 的应用程序：Android 5.0 以上

(需要 Android 5.0 或更高版本才能使用虚拟触控功能，并且对于联发科 MTK 的 CPU 手机 / 平板电脑不支持虚拟触控特性)

iOS 的应用程序：iOS 11.0 以上

(对于 iOS 10.x 及以下版本的系统，请使用 A+HOME 方式进行连接，并且在这种状态下无法获得虚拟触控多点映射的全部特性，此点请注意！)

软件下载和安装

Android®

从 Android 设备使用微信扫描手柄背部独立的序列二维码验证并绑定后，在服务页面获取 “KeyLinker” APP 并安装。

iOS

1. 将智能手机连接到网络
 2. 选择 “App Store”。
 3. 将 “KeyLinker” 输入到搜索框中。
 4. 选择 “KeyLinker”，然后进行安装。
- 使用支持 **Bluetooth low energy** 的智能手机
遵循简单的连接设置步骤 (配对) 连接到支持 Bluetooth low energy 的智能手机。

使用虚拟触控 KeyLinker

支持的智能手机

Android: Android 5.0 或更高版本, 配备 Bluetooth 4.0 或更高版本
(不支持 Bluetooth low energy 的设备除外)

iOS: iOS 11.0 或更高版本 (iPad2 除外)

在 G50 手柄上

按 **A+HOME** 或 **B+HOME** 组合键进入配对待机模式。

在智能手机上

1. 启动 “KeyLinker”。
2. 选择 [Bluetooth]。
3. 打开 Bluetooth。
4. 从蓝牙设备列表中选择显示的设备名称 THUNDEROBOT G50

将进行手柄与智能手机的 Bluetooth 连接

● 启动 KeyLinker 设定手柄虚拟触控的布局 and 类型

用 KeyLinker 设置手柄与游戏的操控配置方案, KeyLinker APP 会不断更新功能, 详细设定方法和技巧请参考 APP 的在线帮助。
使用中按 G50 的 MODE 键可以呼出 KeyLinker 悬浮设定菜单。

关于固件升级

● USB 连接方式

在电脑上启动最新的固件升级软件, 按住左摇杆 L3 键, 然后插入 USB 线, 待升级按钮可点击时点击固件升级即可。

● 连接手机 APP (OTA 升级)

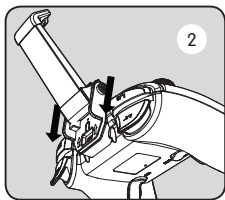
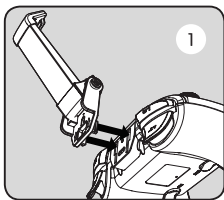
手柄与手机通过蓝牙连接时, 通过专用的 APP 工具 KeyLinker 的“固件升级”菜单顶升级手柄。

根据改进的硬件功能不同, 可能会同时需要 USB 有线和 APP 软件蓝牙无线分别对手柄进行升级。一般情况下, USB 连接方式升级是针对手柄基础按键模式功能进行更新, OTA 升级方式是针对手柄虚拟触控映射 (安卓和 iOS) 功能特性进行更新。

安装手机支架和更换侧面板

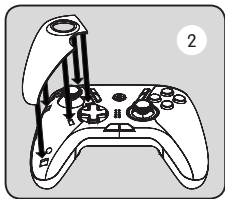
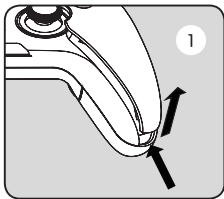
安装支架

G50 配备了独立的手机支架，支架适应 58 ~ 100 毫米宽度范围的手机，请按下图步骤准确将支架卡位对准手柄的固定槽并向下推，即可将支架稳妥的安装在手柄上，然后再将手机固定在支架上进行游戏。



更换侧面板

G50 左右两个侧面板可选购不同主题色或图案。从手柄掌托底部尖端位置的缝隙向上撬起，抬起侧面板一角后逐步整体拔出，然后将想要更换的侧面板上的五个卡位对准手柄的 5 个固定槽垂直按下按紧即可。



重置手柄（RESET）

如果手柄在操作过程中出现异常无响应且不能关闭电源，可以将手柄进行 **RESET** 重置。使用曲别针或牙签等插入手柄底部的 **RESET** 孔，直到按到复位开关有“喀嗒”声并按住持续 1 秒钟以上，手柄电源关闭即表示重置成功。另外，如果固件升级失败时，也可以进行 **RESET** 重置后再次尝试。**RESET** 重置不会删除手柄内的各种设定信息（设备连接 / 宏编程 / 震动背光级别等）。

版权等信息

Bluetooth® 字标及徽标均为 Bluetooth SIG, Inc 所有的注册商标，其他商标和商号归其各自的所有者所有。

PlayStation 是索尼互动娱乐 (SIE) 的注册商标。

XBOX/Windows 是美国微软公司 (Microsoft Corporation) 的注册商标。


Android 是 Google Inc. 的商标。

Nintendo Switch 是任天堂株式会社便携式游戏机的注册商标。

iOS 是苹果公司 (Apple Inc.) 在美国或其他国家或地区的注册商标。

出现在本文档中的其他系统名和产品名通常是各开发商公司的注册商标或商标。
请注意，本文档中没有出现™标志和®标志。

疑难解答 / 故障排除

问题	原因和解决方法
手柄震动功能无效	<ul style="list-style-type: none">· 震动功能设定在关闭状态，请按震动设定按钮 [] 确认当前震动等级并调整· 游戏中的震动设定是否打开· 电脑是否有安装合适的驱动，手柄 G50 虽然无需专门驱动，但在 Windows 7 下使用蓝牙 Xinput 模式时，不具备震动特性，Windows 10 的蓝牙 Xinput 才具备震动功能。在 Windows 7 下体验震动效果，请使用 USB 有线连接方式。· 手柄是否处在电力不足的状态* 电池电力不足时，震动功能会强制关闭以节省电力。
Switch 的 AB 和 XY 键位是相反的	<p>雷神游戏手柄 G50 是按照 PC 为主的键位顺序设计的，这与任天堂的手柄键位布局中 AB 和 XY 刚好相反，为了防止游戏中的操作体验差别，实际使用时 G50 的操作与任天堂手柄是保持一致的，因此仅外观键位是相反的，如果您需要外观键位与实际功能保持一致，只需长按 MODE 键 5 秒以上即可调换键位。</p>

疑难解答 / 故障排除

问题	原因和解决方法
苹果 iOS 系统无法找到手柄	<p>已经按 B+HOME 键启动手柄并开始配对，苹果手机或 iPad 始终无法找到雷神游戏手柄 G50 设备</p> <ul style="list-style-type: none"> * 请检查 iOS 的版本，当您的系统版本在 10.x 或以下时，无法发现 THUNDEROBOT G50 设备，请用 A+HOME 键启动手柄重新连接或升级系统到 11.x 以上的最新版本并继续使用 B+HOME 启动进行连接。 * 请确认手柄是否连接到其他的手机设备上，手柄会优先连接上次已配对的设备，这种情况请先关闭其他设备的蓝牙开关再进行连接。
虚拟触控功能无效果	<p>当手机使用的是联发科 (MTK) 硬件时，不具备虚拟触控特性，请使用 Dinput 模式连接</p>
手柄无法操作	<ul style="list-style-type: none"> · 请检查连接状态 Windows 请到控制面板→设备和打印机中检查游戏控制器状态 · 电池是否完全没电，必要时可以使用专用 USB 电源确认 注意接入电脑 / 电视盒等设备时 USB 有线工作模式会优先启动 · 手柄异常死机，请使用牙签或回形针按下 RESET 复位按钮

规格

综合

电源	DC 5V, 500mA (内置聚合物锂电池 3.7V (600mAh))
工作时间*1	大约 8 小时
充电时间*2 (25°C)	大约 2 小时
充电温度范围	10°C 至 35°C (50 °F 至 95 °F)
工作温度范围	0°C 至 40°C (32 °F 至 104 °F)
工作湿度范围	35%RH 至 80%RH (未冷凝)
重量	约 206 克 (不含支架)

*1 根据游戏情况 (震动强度、频率) 和手柄设置 (背光亮度等) 不同而变短。


















*2 从空电量到充满所需的时间。

Bluetooth® 部分

Bluetooth® 系统规格	版本 2.1 和 5.0 (两系统)
无线设备分级	2 级 (Class 2)
Bluetooth® 功耗	2.1 时: 60mW/5.0 时: 15mW
频段	2402MHz 至 2480MHz
支持的平台 (5 类设备)	计算机 /Android 设备 /Switch 游戏机 /Android&iOS 虚拟触控
工作距离	最远 10 米 (33 英尺)

规格

控制部分

类比摇杆	2 个 (日本制 ALPS 摇杆)
方向键	十字型 1 个 [+]
游戏功能键	12 个: A/B/X/Y [   ] / LB RB LT RT [   ] / BACK (SELECT / -) [] / START (+) [] / L3/R3 [ ] (L3/R3 是左右摇杆按下时, LT/RT 为线性 (压感) 按键)
产品功能键	5 个: 背光 [] / 震动 [] / HOME [] / TURBO [] / MODE []
宏编程按键	4 个: M1/M2/M3/M4
震动马达	2 个 (独立控制)
体感	重力六轴感应

端子部分

DC IN/ 有线设备连接	Type-C (USB B 型)
---------------	------------------

附件部分

USB 转 Type-C 数据充电线缆	约 1 米 (3.2 英尺)
可分离伸缩式 折叠手机支架	伸缩范围 58 ~ 100 毫米 重量约 21 克

废弃手柄时取出电池

可充电锂离子电池使用宝贵的资源，废弃时请取出安装在本机中的电池并将其回收再利用。拆下后请用透明胶带或类似材料使端子绝缘，然后将其交给当地回收机构处理。

不要将锂离子电池作为一般生活垃圾丢弃。丢弃的锂离子电池可能被废物收集车辆破坏并导致短路，导致火灾和烟雾。

产品中有害物质的名称及含量

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳，构造	○	○	○	○	○	○
PCB 底板	×	○	○	○	○	○
锂离子电池	○	○	○	○	○	○
USB 充电线缆	○	○	○	○	○	○
手机支架组件	○	○	○	○	○	○

本表格依据 SJ/T11364 的规定编制。

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T26572 规定的限量要求以下。

×：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T26572 规定的限量要求。



使用温度范围：0℃至 40℃	保管温度范围：-10℃至 50℃
使用湿度范围：35%至 80%	保管湿度范围：35%至 80%



T H U N D E R O B O T

制造商：青岛雷神科技股份有限公司
中国青岛崂山区松岭路 169 号青岛国际创新园 A 座 14 层

原产地：中国

2020 年 7 月发行



T H U N D E R O B O T

雷神多機能ブルーツウゲームコントローラー

マルチプラットフォームの互換性

取扱説明書

品番 **TC-G50**



日本語

お客様

保証書は別途

この製品をお買い上げいただきありがとうございます。最高のパフォーマンスと安全性を確保するために、この製品を接続、操作、または調整する前にこの説明書をよく読んでください。また、今後の参照のためにこのマニュアルを適切に保管してください。



BORN FOR
GAMING



目次

安全上のご注意	2
Bluetooth® について	3

使用ガイド

アタッチメント	4
メンテナンス	4
配列	5
製品特長	6

準備

充電	7
電源オン / オフ	7
マルチプラットフォームの互換性 (適切なパターンを選択できます)	8
Bluetooth® デバイスを接続する	10
・Bluetooth® デバイスとゲームパッドをペアリング (登録) して接続します	10
・ペアリングされた Bluetooth® デバイスを接続します	10

操作

便利な機能	11
・バックライトの調整とダークモード	11
・振動レベルの確認 / 調整	11
・TURBO 機能の設定	11
・プログラム可能なマクロキー M1 / M2 / M3 / M4 設定	12
・Switch 接続チャンネルの確認	12
・マルチメディアマウスとして使用 (Dinput ブルートゥースモードのみ)	13
・バーチャルタッチ設定ツール KeyLinker を使用する	14
・バーチャルタッチを使用してスマートフォン / タブレットに接続します (KeyLinker APP)	14
・ファームウェアのアップグレードについて	15

そのほか

電話ホルダーの取り付け、サイドパネルの交換	16
ゲームパッドのリセット (RESET)	17
著作権およびその他の情報	17
問題解決 / 故障排除	18
仕様	20
ゲームパッドを廃棄する場合バッテリーの取り外し	22

安全上のご注意

必ずお守りください

損傷を防ぐために、以下を避けてください

- 取っ手の近くに可燃性殺虫剤などの噴霧剤を散布しないでください。
- 水やジュースなどの液体に触れないでください。ボタンの故障の原因となります。
- 濡れた手で USB ケーブルを抜き差ししないでください。
- ゲームパッドの Type-C 端子に異物を混入しないでください。
- 風呂場など、湿気の多い場所や高温の場所では使用しないでください。
- 充電中は、ゲームパッドの上に物を置いたり、布で覆ったりしないでください。
- 落下しやすい場所、ほこりの多い場所（ビーチ）、磁場のある場所では使用しないでください。
- 放熱口やコンピュータケースなどの発熱する機器の上に置かないでください。
- 初めてご使用になる場合や、長期間ご使用にならない場合は、必ず充電してからご使用ください。
- 充電時にゲームパッドの電池が熱くなりますが、故障ではありません。
- 取扱説明書や安全上の注意事項が変更になる場合がありますので、詳しくはサポートサイトまたは APP の最新ヘルプ情報をご確認ください。

操作上の注意

- あまり力を入れないでください。これは手の疲れを引き起こしやすく、ボタンのダメージを加速します。
- 使用中に手首や指に痛みを感じた場合は、姿勢や強さを調整してください。または、一時的に使用を中止してください。
- お肌に直接触れる部品に違和感がある場合は、ご使用を中止してください。引き続き使用すると、かぶれやその他のアレルギー反応を引き起こす可能性があります。しくはサポートサイトまたは APP の最新ヘルプ情報をご確認ください。

パソコンなどのスマートデバイスと接続する場合は、付属の USB Type-C 充電ケーブルをご利用ください。他の Type-C 対応ケーブルについては、仕様に USB 2.0 のデータ転送機能部分があるか確認してください。そうでない場合、デバイスでゲームパッドが認識されない場合があります。

期待の用途：ゲームパッドは正常、一般用途にのみ使用されます。無線周波数の干渉を受けやすい環境（空港、病院、研究所など）の近くや環境でこのシステムを使用しないでください。または、ターゲットデバイスに互換性がある場合は、有線操作に切り替えます。

Bluetooth® について

THUNDEROBOT は、ワイヤレス送信によって引き起こされたデータおよび / または情報の漏洩について、いかなる責任も負いません。

使用周波数帯

- ゲームパッドは 2.4GHz 周波数帯域を使用します

ゲームパッドが取得した認証

- このゲームパッドは周波数制限に準拠しており、周波数法に基づく認証を受けています。

使用制限

- Bluetooth を有する全ての機器との無線伝送または使用は保証されていません。
- すべてのデバイスは、Bluetooth SIG、Inc. によって設定された規格に準拠する必要があります。
- デバイスの仕様や内容によっては、接続できない場合や動作が異なる場合があります。
- ゲームパッドは Bluetooth セキュリティ機能をサポートしていますが、使用環境や設定（OTA 経由のファームウェアアップグレードなど）によっては、このセキュリティでは不十分な場合があります。ゲームパッドにワイヤレスでデータを送信するときは注意してください。
- ゲームパッドは Bluetooth デバイスにデータを転送できません。

使用範囲

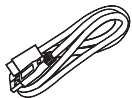
- ゲームパッドの最大使用範囲は 10 メートル（33 フィート）です。
- 環境、障害物、干渉によっては、範囲が狭くなる場合があります。

他のデバイスからの干渉

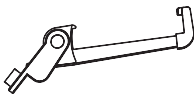
- ゲームパッドが他の Bluetooth デバイスまたは 2.4GHz 帯域を使用するデバイス（Wifi ルーター / コードレス電話など）に近すぎると、電波干渉によりゲームパッドが正しく動作しなくなり、ボタンの遅延が発生する可能性があります。ボタンシーケンススタック、応答がないなどの異常があります。
- 近くの基地局などからの電波が強すぎて、コントローラが正しく動作しない可能性があります。

アタッチメント

- アタッチメントを確認してください

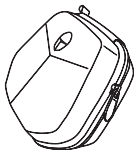


1 × USB-Type-C データ充電
ケーブル (約 1 メートル)



1 × 取り外し可能な伸縮式折り
たたみ式スマートフォンステ

- オプションのアクセサリ (別売)



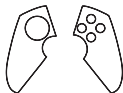
専用収納ケース



コントローラーアダプター
(PlayStation®4 & 3)



滑り止めキャップ

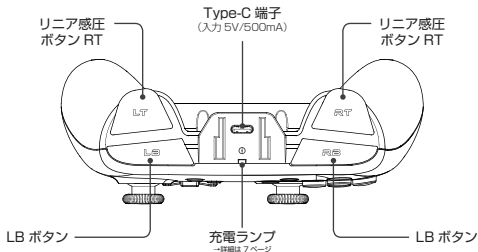
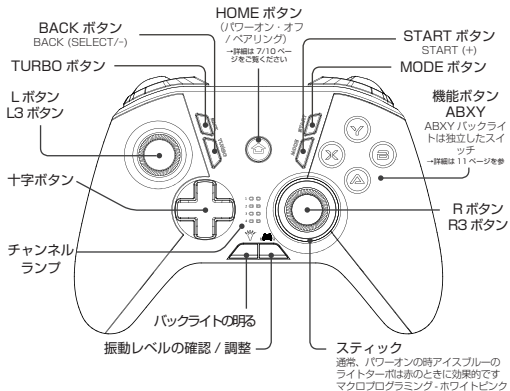


個性化交換可能
なサイドパネル

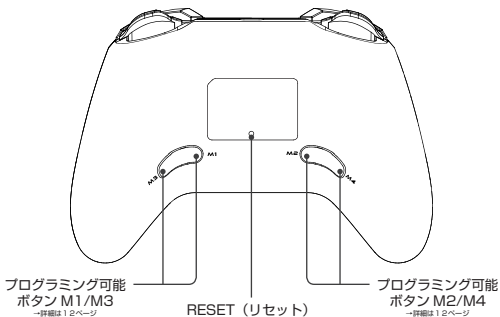
メンテナンス

柔らかい乾いた布または湿ったクロスでコントローラーを吹きます。
溶剤は使用しないでください。ベンジン、希釈剤、アルコール、キッチン
スカーリング、化学ワイブクロスなどが含まれます。これにより、外部の
変形またはレイヤーが落ちる可能性があります。拭く時に非常に濡れた
布を使用しないでください。故障の内部に水が入る可能性があります。

使用ガイド



使用ガイド



製品特長

- 独立した 5.0 および 2.1 デュアル Bluetooth モジュール、コンピューター、スマートフォン、タブレット、スマート TV、ゲーム機などの超マルチプラットフォーム互換性
- 真のフル Bluetooth テクノロジー、専用レシーバーは不要
- パーチャルタッチマッピングテクノロジー、タッチスクリーン操作をサポートし、ネイティブモバイルゲーム (Android / iOS) を完全にサポート
- 6 軸の体感と 4 つの独立したプログラム可能なボタンを備えた調整可能なデュアル振動モーター
- クールなボタンのバックライトとカスタマイズ可能な交換可能なサイドパネル
- コンピューター/アンドロイド (スマートテレビ/アンドロイドボックスなど) / 任天堂スイッチの有線接続は、適切な作業モードを自動的に認識して選択します

充電

充電式バッテリー（コントローラーに取り付けられている）は、最初は完全に充電されていません。コントローラーを使用する前にバッテリーを充電してください。

USB type-c 充電ケーブルを使用して、コントローラーをコンピューターまたは USB 充電器 / モバイルバッテリーに接続します。

- 赤ランプはゆっくりと点滅するのは充電の開始を示し、赤ランプは点灯し続けるのは充電の完了を示します。
- バッテリーが空の状態からフル充電までにかかる時間は、約 2 時間 4 です
- 室温 10° c ~ 35° c (50°F ~ 95°F) で充電します。
- USB 充電ケーブルを使用してコントローラーをコンピューターに接続すると、Bluetooth® 機能を使用できなくなり、デバイスは USB ケーブルを介してコンピューターに接続することを優先します。
- 充電中にコントローラーの電源をオフにできません。
- コンピューターがスタンバイモードまたはスリープモードになっている場合、充電できないか、または充電を停止することがあります。

パワーオン・オフ

電源オフ状態で、ランプに対応するランプ 1-4 が点灯し、急速に点滅し、ペアリングモードに入るまでに、X / Y / A / B / START キーの 1 つを選択し、同時に HOME ボタン [⊙] を押してください。

起動モードの上にあるホームボタンを [⊙] 以上長押しすると、デバイスをすばやく起動して再接続できます。

パワーオフ

ホームボタン [⊙] を約 3 秒押しすと、電源が切れます。

注意

コントローラーが Bluetooth® デバイスに接続されている場合、コントローラーの操作を停止してから約 5 分後に、電力を節約するためにコントローラーの電源が自動的にオフになります。

有線接続モードのコントローラーは、互換性のある機器を自動的に識別し、適切なモードを選択して起動します。有線接続の場合、自動パワーオフ機能は無効になります。

マルチプラットフォームの互換性 (適切なモードを選択)

G50 は、最先端の技術と Bluetooth 2.1 および 5.0 の機能で作られています。さまざまなゲーム機と互換性があり BLE (Bluetooth low energy) のスマートフォンに対応しています。USB ケーブルで接続の場合、コントローラーは接続されたデバイスと互換性がある適切な作業モードを自動的に決定して選択

	PC (Xinput) ¹⁾	アンドロ イド (Dinput) ²⁾	Nintendo Switch	iOS MFI (HID)	アンドロイ ドバーチャ ルタッチ	iOS バーチャル タッチ
ケーブル 接続	USB2.0/3.0	USB2.0/3.0	USB2.0 ³⁾	Apple iOS 13 および iPad OS 互 換規格 (MFI コントロー ラー互換ゲ ーム、新しい Apple Acraide サブ スクリプシ ョンサービ スに含まれ るゲームを 含む)	MODE キーを押してポッ プアップします KeyLinker APP ホバーメ ニュー ボタンタッチプロパティを 設定する (機能と座標など)	
起動方法	自動識別	自動識別	自動識別			
コントロー ラー番号	1 2 3 4	1 2 3 4	8チャンネル インジケ ーターレ ールを押して 表示します →詳細は10ページ			
振動 / TURBO	○ ⁴⁾	○ ⁷⁾	○			
ボタンプロ グラミング	○	○	○			
他の特性	MODE ボタンを長押しして Dinput ⁴⁾ に切り替えます	MODE ボタンを長押しして Xinput ⁴⁾ に切り替えます	六軸体性感覚 ⁵⁾ ボタン交換			
Bluetooth 接続	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth2.1	Bluetooth5.0	Bluetooth5.0
起動方法	+	+	+	+	+	+
コントロー ラー番号	1 2 3 4	1 2 3 4	8チャンネル インジケ ーターレ ールを押して 表示します →詳細は10ページ	1 2 3 4	1 2 3 4	1 2 3 4
振動 / TURBO	○ ⁴⁾	○ ⁷⁾	○	× / ○	× / ○	× / ○
ボタンプロ グラミング	○	○	○	○	○ (Pro+)	○ (Pro+)
他の特性		MODE ボタンを押してマークモードに切り替えます	六軸体性感覚 ⁵⁾ ボタン交換 ⁶⁾	特別なフアームウェアを別途インストールする必要があります	12点同時にタッチ	5点同時にタッチ

* 1～9 は備考です。詳しくは次ページをご参照ください

接続モードの説明

チャンネルインジケータの左側の数字は説明のためのものであり、実際の製品とは異なります。「●●」点灯、「○○」消灯

- *1 Xinput は、振動をサポートする Microsoft の XBOX ゲームコントローラー接続標準です；
- *2 Dinput は、振動をサポートする強化された Android ゲームコントローラー接続標準です；
- *3 Nintendo Switch ホストベースの USB2.0 インターフェースは有線コントローラーをサポートしていますが、USB 3.0 インターフェースは有線 g コントローラーをサポートしていません。同時に使用できる有線コントローラーは 2 つだけです；
- *4 Windows では、XBOX (Xinput) と android (Dinput) のゲームパッドは互換性があります。一般的に、Xinput モードはコンピューターゲームに使用され、Dinput モードは Android エミュレーターに使用されます。USB 接続を使用する場合、MODE ボタンが 2 秒間長押しされると、MODE の切り替えが成功したことを示す振動が表示されます；
- *5 USB を使用して Windows オペレーティングシステムに接続する場合、Windows 7 の振動機能には XBOX コントローラードライバが必要です。Windows 8/10 は、振動機能を直接サポートしています；
- *6 Bluetooth を使用して Windows オペレーティングシステムに接続する場合、Windows 8/10 のみが振動機能を直接サポートします；
- *7 Dinput 接続 Windows オペレーティングシステムの振動機能には、関連するドライバーサポート (2.4G & Bluetooth-AndroidDriver) が必要です。ソフトウェアは Raytheon の Web サイトからダウンロードできます。振動機能に接続する Android デバイスはデバイスメーカーの標準に依存します；
- *8 スイッチモードの 6 軸モーションセンシング機能があります。モーションセンシング操作が必要なゲームをサポートできます；このコントローラーでは Amiibo NFC 機能を使用できません。この機能が必要な場合は、スイッチのコントローラーを使用してください；
- *9 有線モードと無線モードを切り替える場合：MODE ボタンを短押しするとスクリーンショット、長押しすると録画が開始または中止、振動に伴い約 5 秒間長押しすると、AB と XY を交換します；

(キーの交換時に記録機能が有効にならないようにするには、メインのスイッチインターフェースで記録機能が無効になっているときにキーを切り替えてください)

有用な情報 (覚えと起動モードの確認に便利便利)

- チャンネル 1 は点灯すると、USB ケーブルモードが開始されていることを示します；USB ケーブルが接続される時、チャンネル 12 および 13 が点灯すると、対応する Xinput および Dinput モードを示します
- チャンネル 4 が点灯すると、Bluetooth ワイヤレスモードが開始されていることを示します；Bluetooth ワイヤレス接続では、チャンネル 24、34、14、124 が点灯し、対応する Xinput、Dinput、Android パーチャルタッチ、iOS パーチャルタッチモードを示します

Bluetooth® デバイスを接続する

Bluetooth® のコントローラーを約 1 メートル (3.3 フィート) の範囲内に置きます。
機器の取扱説明書を使用して、必要に応じて機器の動作を確認します。

Bluetooth® デバイスとコントローラーをペアリングして接続します

1. 電源オフ状態で、X / Y / A / B / START ボタンのいずれかを選択し、対応するチャンネルイが急速に点滅するまで、HOME ボタン [⊕] を同時に押します (チャンネルインジケーター 1-4 のモードを上下に切り替える)、ペアリングモードに入ります。
2. Bluetooth® デバイスの電源を入れ、Bluetooth® 機能を有効にします。
3. Bluetooth® デバイスメニューから [THUNDERBOT G50] または [GamepadX] を選択します。
 - MAC アドレス (デバイスに固有の英数字文字列) は、コントローラー名前に表示される場合があります
 - Xinput モードは「GamepadX」を表示し、Dinput / パーチャルタッチモードは「THUNDERBOT G50」を表示します
4. コントローラー上の Bluetooth® デバイスとの接続を確認します。
チャンネルインジケータは、デバイスとの接続が完了するまで急速の点滅を停止します。選択したモードのステータス表示がチャンネルインジケータに表示されると、ペアリング (登録) が完了しています。
(接続が確立されました)

注意

約 1 分以内にデバイスへの接続が確立されない場合、コントローラーは閉じます。もう一度ペアリングしてください。コントローラーは 1 つの Bluetooth® デバイスのみをペアリングでき、別のデバイスに接続されている場合、最後のデバイスが置き換えられます。使用するには、もう一度ペアリングします。パーチャルタッチモードでは、8 つの BLE Android / iOS デバイスを個別に記憶できます。

ペアリングされた Bluetooth® デバイスを接続する

1. 上記の起動モードで HOME [⊕] ボタンを回以上押し、デバイスをすばやく起動して再接続します。
 - チャンネルインジケータの急速点滅が停止し、対応するモードステータスインジケータが表示されると、再接続が完了します。


注意

コントローラーは最後に接続されたデバイスを記憶します。接続は、ステップ 1 の後に自動的にします (上記を参照)。このコントローラーは、nintendo Switch の LB + RB ボタンをサポートしており、迅速な再接続が可能です。そのため、Switch ワイヤレス Bluetooth 作業モードでは、LB + RB コントローラーを押してマシンを起動し、前回接続した Switch ゲーム機を再接続します。誤って機械に触れることを防ぐため、コントローラーを専用保管袋に入れてください。

便利な機能

G50 には、多くの高度な機能とデザインがあります。次の機能を理解し、より良いゲーム体験のために使用してください。

バックライトの調整とグループ化オフ


バックライト輝度調整ボタン [] は、輝度レベルを毎回押すと 1 レベルずつ下げ、合計 4 レベルの輝度があります。レベルが 0 の場合、すべてのバックライトがオフになります。もう一度ボタンを押すと、最高の輝度レベルに切り替わります。

バックライトだけオフ

- LB + RB を 5 秒以上押し続けると、ABXY はバックライトをオフにし、右スティックの点灯のみをオンにします。
- ABXY をオンに戻すには、LB + RB を 5 秒以上押し続けます。

振動レベル確認 / 調整

1. 振動レベル確認

振動レベル確認 / 調整ボタン [] 1 回押して 1 秒振動して現在の振動レベルを表示してから、ランプが作業モード表示状態に戻ります。インジケータライトは、ランプ効果が変動する 4 つの振動レベルを表示できます。

2. 震レベル調整

振動レベルのモードを確認するときは、ボタンの振動レベルを 1 レベル弱め続け、レベル 0 で振動機能をオフにします。ボタンをもう一度押すと、最も強い振動レベルに切り替わります。

TURBO 機能の設定

ABXY と LB / RB / LT / RT を高周波自動コンボ効果に変えるには、TURBO キーを押したまま、ABXY と LB / RB / LT / RT の任意のボタンを押してコンボ機能を有効にします。コンボ機能をキャンセルするには、TURBO ボタンを押したままボタンを押してコンボ機能を有効にし、クリアします。

TURBO 機能を有効にした点灯

TURBO 機能がアクティブになると、スティックが赤く光ります。シリアル機能のボタンを押すと、赤ランプが急速に点灯するのがシリアル機能が起動したのを示します。すべてのボタンの TURBO 機能をキャンセルすると、スティックはアイスブルーに戻ります。

便利な機能

プログラム可能なマクロキー M1 / M2 / M3 / M4 設定

一部のゲームのキー操作を簡素化するための、十字ボタンと ABXY および LB / RB / LT / RT のキーシーケンスで入力します。たとえば、格闘ゲームのあらゆる種類の動き。

1. マクロキーの設定方法

M1-4 a プログラム可能なマクロボタンを押したまま START ボタンを押し、マクロプログラムエントリモードを開始し、スティックはホワイトピンクになります。十字キー、ABXY および LB / RB / LT / RT の順番で、ボタンを押します。編集後、同じマクロボタンを押して編集したキーシーケンスを保存しますが、他のマクロキーを押しても編集は記録されません。

2. マクロキーの削除

M1-4 のプログラム可能なマクロキーの 1 つを押しながら、START を押してマクロプログラミング入力モードを開始します。このとき、スティックのハローはホワイトピンクに変わります。入力せずにマクロキーをもう一度押すと、キーシーケンスがクリアされます。

- 工場出荷時の設定 m1-4 には、デフォルトで対応するキーはありません。マクロボタン機能を使用する場合は、最初に設定してください
- 誤ってタッチしないように、マクロキーが不要な場合は、マクロキーによって保存されたキーシーケンスをクリアしてください
- USB ケーブルモード、Bluetooth PC、Android、およびスイッチのマクロキーデータは、電源をオフにすると保存されません

Switch チャンネルの確認

コントローラーがスイッチホストに最初に接続するとき、Y キーを押したまま HOME ボタンを押します [○]. チャンネルインジケータ 1-4 が上下に動き、ペアリングを開始します。ペアリングされた同じスイッチコントローラーに対して、電源がオフになっていても、LB + RB キーを押すとすばやく再接続できます。これはスイッチモードでのみ有効です。ペアリングが成功すると、Switch ホストはデバイスの接続順序に従ってチャンネル番号を自動的に割り当てます。スイッチの 8 つのチャンネルを次の表に示します

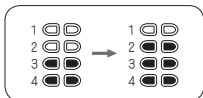
チャンネル番号	1	2	3	4	5	6	7	8
チャンネルインジケータ								

- コントローラーチャンネルインジケータは、スイッチ制御インターフェイスの割り当てと一致しています
- デバイスへのスイッチの Bluetooth 接続によっては、8 つの G50 コントローラーを同時に接続できない場合があります

便利な機能

マルチメディアマウスとして使用 (Dinput ブルートゥースモードのみ)

Dinput ブルートゥースモードを使用してコンピューター、スマート TV、またはその他の Android デバイスに接続する場合、MODE ボタンを押して、いつでもコントローラをマウスモードに切り替えることができます。コントローラ左のスティックを使って、マウスポインタの移動方向と速度を正確に制御し、キー操作が選択しにくい機能を選択することができます。とても便利です。マウスモードに切り替わると、チャンネルランプが 3.4 から 2.3.4 になり、マウスモードが起動したことを示します。



もう一度 MODE ボタンを押すと、ゲームパッド Dinput ブルートゥースモードに戻ります。

マルチメディアマウスのファンクションキーと操作

左スティック [] マウスポインタを制御
/ / キーマウスの左ボタン
/ キーマウスの右ボタン
右スティック [] キー音量の増減を制御する
右スティック [] 曲の切り替えを制御する / 押してミュートを有物にする
キー再遊 / 一時停止を制御
BACK [] 上位メニューに戻る
START [] メニューキー
HOME [] メインインターフェースに戻ります

- マルチメディア制御は、Android システムでのスマートテレビ / テレビボックス / タブレットコンピュータ / 携帯電話での使用に有効である。
- Windows システムの場合、マウスポインティング機能のみがサポートされ、他のマルチメディアキーは使用できない場合があります。
- Dinput 有線モードはマウス機能をサポートしていませんが、MODE ボタンを長押し続けると Xinput 有線モードに手動で切り替えることができます。

便利な機能

バーチャルタッチを使用してスマートフォン/ タブレットに接続します (KeyLinker APP)

- スマートフォン/タブレットアプリをインストールする * KeyLinker *



操作システム

Android™ アプリ : Android 5.0 以上

(バーチャルタッチを使用するには Android 5.0 以降が必要であり、MediatekMTK CPU 電話 / タブレットではバーチャルタッチはサポートされていません)

iOS アプリ : iOS 11.0 以上

(iOS 10.x 以前の場合、A + HOME モードを使用して接続してください。この状態では、バーチャルタッチマルチポイントマッピングのすべての機能を利用できません。)

ソフトウェアのダウンロードとインストール

Android

サービスページから「KeyLinker」APP を取得し、WeChat を使用して検証とバインドのためにコントローラーの背面にある独立したシーケンス QR コードをスキャンした後にインストールします。

iOS

1. スマートフォンをインターネットに接続します
 2. "App Store" を選びます。
 3. "KeyLinker" を入力してください。
 4. "KeyLinker" を選び、インストールしてください。
- Bluetooth Low Energy をサポートするスマートフォンを使用する
簡単な接続設定手順 (ペアリング) に従って、Bluetooth Low Energy をサポートするスマートフォンに接続します。

便利な機能

サポートできるスマートフォン

Android: Bluetooth 5.0 以上を搭載した Android 5.0 以上
(Bluetooth Low Energy をサポートしないデバイスを除く)
iOS : iOS 11.0 以降 (iPad2 を除く)

G50 コントローラーで

A + HOME または B + HOME を押して、スタンバイモードに入ります。

スマートフォンで

1. “KeyLinker” を起動します。
2. [Bluetooth] を洗濯します。
3. Bluetooth をオンにします。
4. Bluetooth デバイスリストから表示されたデバイス名
THUNDEROBOT G50 を選択します

コントローラをスマートフォンの Bluetooth に接続します。

- **KeyLinker** を起動して、仮想コントローラーのレイアウトとタイプを設定します
KeyLinker を使用して、コントローラーとゲームコントロールの構成スキームをセットアップします。KeyLinker APP は常に機能を更新します。詳細な設定方法とヒントについては、APP のオンラインヘルプを参照してください。使用中は、G50 の MODE キーを押して、KeyLinker フローティング設定メニューを呼び出してください。

ファームウェアのアップグレードについて

● USB 接続方式

コンピューターで最新のファームウェア更新ソフトウェアを起動し、L3 ボタンを押したままにして、USB ケーブルを挿入します。アップグレードボタンをクリックする準備ができたなら、ファームウェアの更新をクリックしてください。

● モバイルアプリに接続する (OTA アップグレード)

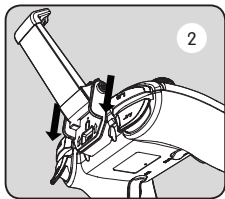
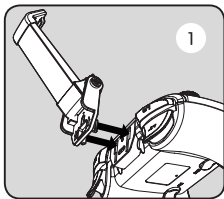
コントローラーが bluetooth を介してスマートフォンに接続されている場合、特別な APP ツールである KeyLinker の「ファームウェア更新」メニュー項目を介してコントローラーを更新します。

改善されたハードウェア機能によっては、コントローラーをそれぞれ USB ケーブルと APP bluetooth ワイヤレスでアップグレードする必要がある場合があります。一般に、USB 接続モードの更新はゲームパッドの基本的なボタンモード機能用であり、OTA 更新はゲームパッドのバーチャルタッチマッピング (Android および iOS) 機能用です。

ステントの取り付けとサイドプレートの交換

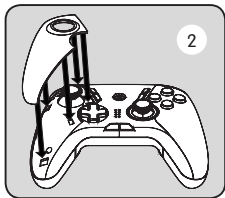
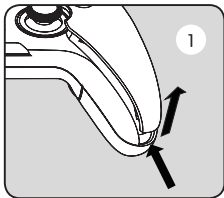
ステントの取り付け

G50には、58～100 mmの幅の範囲のスマートフォンに適した独立したステントが装備されています。次の手順に従って、ステントをの固定溝に正確に向けて下に押して押し、ステントをコントローラーにしっかりと取り付け、スマートフォンをステントに固定してゲームをプレイできるようにしてください。



サイドプレートの交換

G50左右のプレートは、異なるテーマの色やデザインを選択して購入できます。の下端にあるスロットから上方に穿り出し、サイドプレートの角を持ち上げて徐々に引き出し、次に、サイドプレートの5つのスロットを垂直に押し下げて締め、コントローラーに取り付けます。



リセット (RESET)

操作中にコントローラーが反応せず、操作中に電源をオフにできない場合は、コントローラーをリセットしてください。リセットスイッチに「カチッ」という音がするまで、コントローラーの下部にあるリセット穴にクリップまたは爪楊枝を挿入し、1秒以上押し続けます。コントローラーの電源がオフになると、RESETは成功するとなります。また、ファームウェアのアップグレードが失敗した場合は、リセットして再試行できます。RESETは、コントローラー内のさまざまな設定情報（デバイス接続 / マクロプログラミング / 振動バックライトレベルなど）を削除しません。

知財について

Bluetooth® ロゴはすべて Bluetooth SIG, Inc の登録商標です。
その他の商標および商品名はそれぞれの所有者に帰属します

PlayStation は Sony entertainment media の登録商標です

XBOX / Windows は、Microsoft Corporation の登録商標です。

Android は Google Inc. の登録商標です。

Nintendo Switch は、ニンテンドーポータブルゲームコントローラーの登録商標です。

iOS は Apple Inc. の米国または他の国の登録商標です。

このドキュメントに記載されている他のシステム名および製品名は、通常、各開発会社の登録商標または商標です。
このドキュメントには、™ ロゴと ® ロゴが存在しないことに注意してください。

問題 / 故障排除

問題	原因と解決方法
<p>コントローラ —振動機能が 無効です</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・振動機能はオフ状態に設定されています。 振動設定ボタン [🔊] を押して現在の振動レベルを確認し、調整してください ・コンピューターには適切なドライバーがありますか？ コントローラ G50 には専門なドライバーは必要ありませんが、Windows 7 で bluetooth Xinput モードを使用する場合は振動機能がなく、Windows 10 の bluetooth Xinput のみが振動機能を備えています。Windows 7 で振動を使うには、USB ケーブルで接続してください。在 ・コントローラが電力不足の状態にあるかどうか * バッテリーの電力が低下すると、電力を節約するために振動機能が強制的にオフになります。
<p>スイッチの AB と XY ボ タンが逆にな っています</p>	<p>雷神ゲームコントローラ G50 は、任天堂の AB および XY とは対照的に、PC ベースのボタン順序で設計されています。ゲームの体験の違いを防ぐために、G50 は任天堂のコントローラと同じように使用されるため、外部ボタンのみが反対になります。外観ボタンを実際の機能と一致させる必要がある場合、ボタンを変更するには、MODE キーを 5 秒以上長押しします。</p>

問題 / 故障排除

問題	原因と解決方法
Apple の iOS は コントローラー を見つけること ができません	<p>B + HOME ボタンを押してゲームコントローラーをアクティブにし、ペアリングを開始した後、iPhone または iPad で thor ゲームパッド G50 デバイスが検出されなかった。</p> <ul style="list-style-type: none"> * iOS のバージョンを確認してください。バージョンが 10.x 以下のときに THUNDEROBOT G50 が見つからない場合は、A + HOME ボタンを使用してコントローラーを起動し、11.x より上の最新バージョンに再接続またはアップグレードし、B + HOME ブートを 사용하여接続を続けます。 * コントローラーが他のモバイルデバイスに接続されているかどうかを確認してください。コントローラーは最初にペアリングされたデバイスに接続されます。この場合、接続する前に他のデバイスの Bluetooth スイッチをオフにしてください。
バーチャルタッチ機能は効果がありません	<p>スマートフォンが mediatek (MTK) ハードウェアを使用している場合、バーチャルタッチ機能はありません。Dinput モード接続を使用してください</p>
コントローラーが機能しない	<ul style="list-style-type: none"> ・接続状態を確認してください Windows は、コントロールパネル→デバイスとプリンターのところで、ゲームコントローラーのステータスを確認してください ・バッテリーが完全に切れている場合は、必要に応じて特別な USB 電源を使用して確認できます コンピューター / TV ボックスやその他のデバイスに接続すると、USB ケーブルモードが優先起動することに注意してください ・コントローラーが異常な場合は、つまようじまたはペーパークリップでリセットボタンを押します。

仕様

総合

電源	DC 5V, 500mA (内蔵ポリマーリチウム電池 3.7V (600mAh))
動作接続時間 *1	約 8 時間
充電時間 *2 (25℃)	約 2 時間
充電温度範囲	10℃ ~ 35℃ (50F ~ 95F)
動作温度範囲 JTB	0℃ ~ 40℃ (32F ~ 104F)
動作湿度範囲	35%RH ~ 80%RH (結露なし)
重量	約 206 グラム (ステントなし)

*1 ゲームの状況 (振動の強さ、頻度) とコントローラーの設定 (バックライトの明るさなど) に応じて短くなります

















*2 空の充電からフル充電までにかかる時間。

Bluetooth® 部分

Bluetooth® システム仕様	バージョン 2.1 と 5.0 (2つのシステム)
ワイヤレスデバイスの分類	2 級 (Class 2)
Bluetooth® 消費電力	2.1 時間 : 60mW/5.0 時間 : 15mW
周波数帯域	2402MHz ~ 2480MHz
サポートされているプラットフォーム (5 種類のデバイス)	コンピューター / Android デバイス / Switch ゲームコントローラー / Android & iOS パーチャルタッチ
作動距離	最大 10 メートル (33 フィート)

仕様

制御部分

アナログスティック	2 個（日本製 ALPS スティック）
方向ボタン	十字型  1 個
ゲーム機能ボタン	12 個：A/B/X/Y [   ]/ LB RB LT RT [   ]/ BACK(SELECT-/)[]/ START(+)[]/ L3/R3 [ ]/ (L3 / R3 は、左右のスティックが押されたとき LT/ RT は線形（感圧）ボタンです。)
製品機能ボタン	5 個：バックライト []/ 振動 [] /HOME []/TURBO []/MODE []
マクロプログラミングボタン	4 個：M1/M2/M3/M4
振動モーター	2 個（独立制御）
体性感覚	6 軸センサー

端子部分

DC IN/ 有線設備接続	Type-C (USB B 型)
---------------	------------------

あたっち`部分

USB Type-C ケーブル	約 1 メートル (3.2 フィート)
取り外し可能な伸縮、折りたたみ式スタンド	伸縮範囲 58 ~ 100 ミリ 約 21 グラム

コントローラーが廃棄されたらバッテリーを取り外します

再充電可能なリチウムイオン電池は貴重な資源を使用します。廃棄する場合は、本機に取り付けられているバッテリーを取り外してリサイクルしてください。取り外し後、端子をスコッチテープまたは同様の素材で絶縁し、最寄りのリサイクル業者に渡して下さい。リチウムイオン電池を家庭ごみとして捨てないでください。廃棄されたリチウムイオン電池は、廃棄物収集車に損害を与え、火災や煙につながる可能性があります。

製品中の有害物質の名称と内容

部品名称	有害物質					
	鉛 (Pb)	水銀 (Hg)	カドミウム (Cd)	六価クロム (Cr(VI))	ポリ臭化ジフェニル (PBB)	ポリ臭化ジフェニルエーテル (PBDE)
外殻、構造	○	○	○	○	○	○
PCB プレート	×	○	○	○	○	○
リチウムイオン電池	○	○	○	○	○	○
USB 充電ケーブル	○	○	○	○	○	○
スマートフォンステント部品	○	○	○	○	○	○

このフォームは、SJ / T11364 に従って作成されます。

○：コンポーネントのすべての均質材料の有害物質の含有量が GB / T26572 で指定された制限を下回っていることを示します。

×：コンポーネントの少なくとも 1 つの均質材料に含まれる有害物質の含有量が GB / T26572 で指定された制限を超えていることを示します。「×」の場合、EU RoHS 指令の免除プロジェクトに属します



使用温度範囲：0°C 至 40°C	保管温度範囲：-10°C 至 50°C
使用湿度範囲：35% 至 80%	保管湿度範囲：35% 至 80%



T H U N D E R O B O T

メーカー：青島雷神科技股份有限公司
中国青島滄山区松岭路 169 号青島国際創新園 A 座 14 階

原産地：中国

2020 年 7 月発行